

ANNO

1800

BIBEL

Version 13.1

2024-05-17

BY: DER BARON - WWW.DERBARON.TV

URL: Anno1800Bibel.DerBaron.tv

Ich biete alle Layouts meiner Anno 1800-Bibel als Stempel an.
Gegen eine Spende von mindestens 10 Euro, schicke ich 376 421 Stempeldateien (gezippt). Einfach als Notiz die Email-Adresse angeben. Bitte seid so fair und verbreitet nicht die Stempel, da es sehr viel Arbeit war. Die Bibel selber bleibt kostenlos.

Danke :)



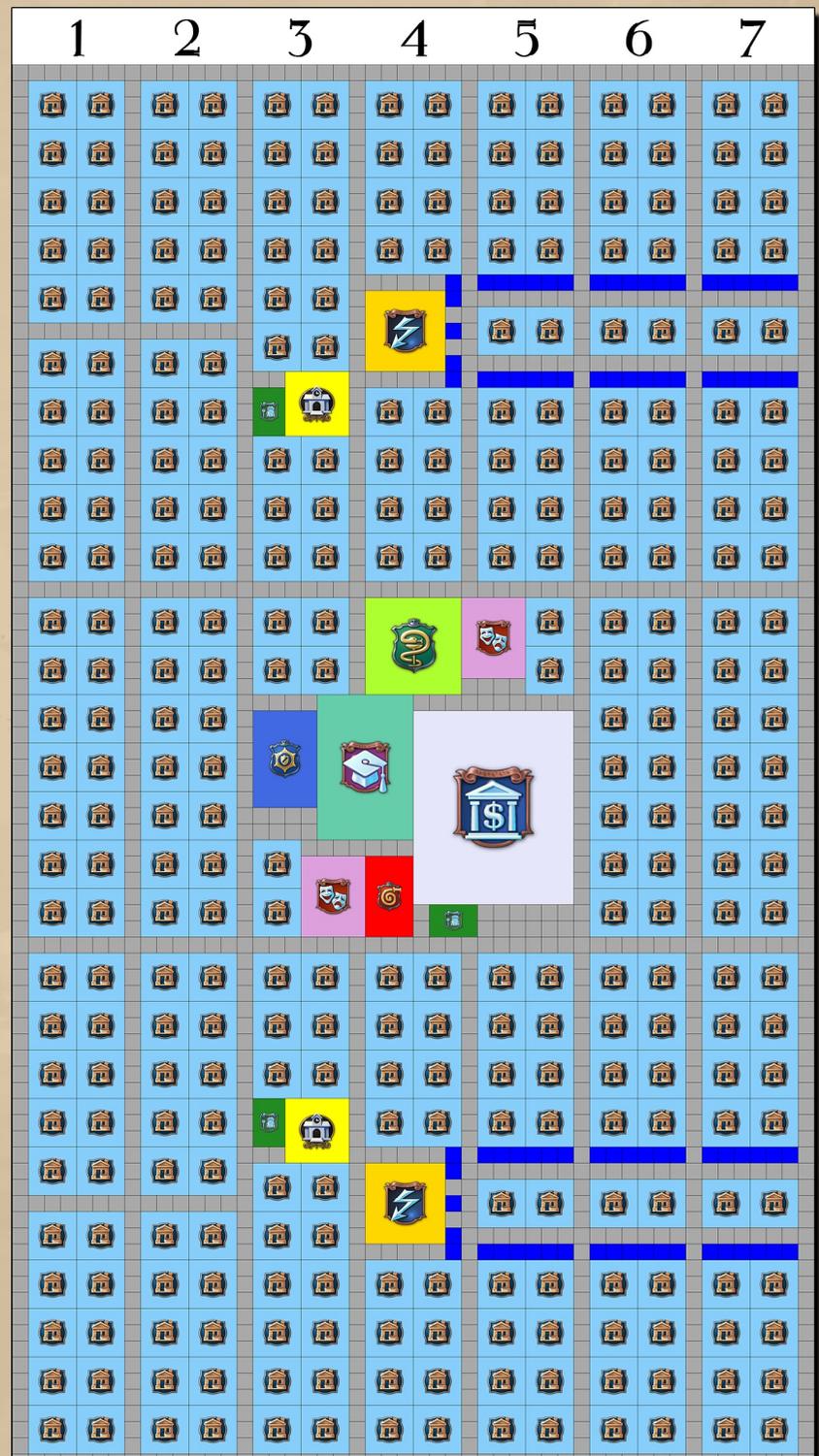
You can get all layouts from my Anno 1800-Bible as stamp files. For a donation of at least 10 Euro, you will get 376 421 stamp files in a zip file via email. Just send your email adress with your donation. Please stay fair and don't upload/distribute my stamps as it was a lot of work. The Bible stays for free.

Thank you :)

Donation:
paypal.me/DerBaron



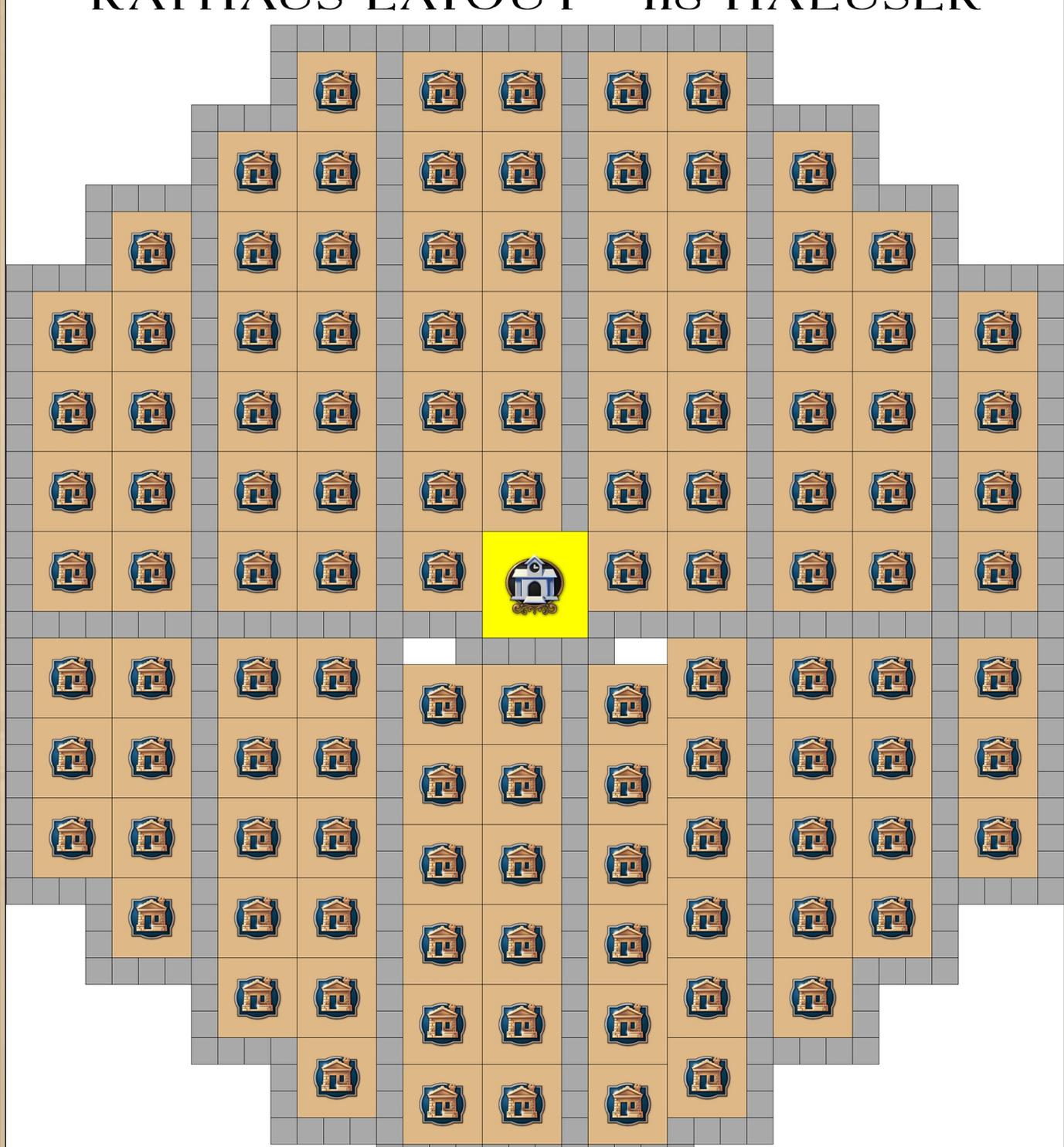
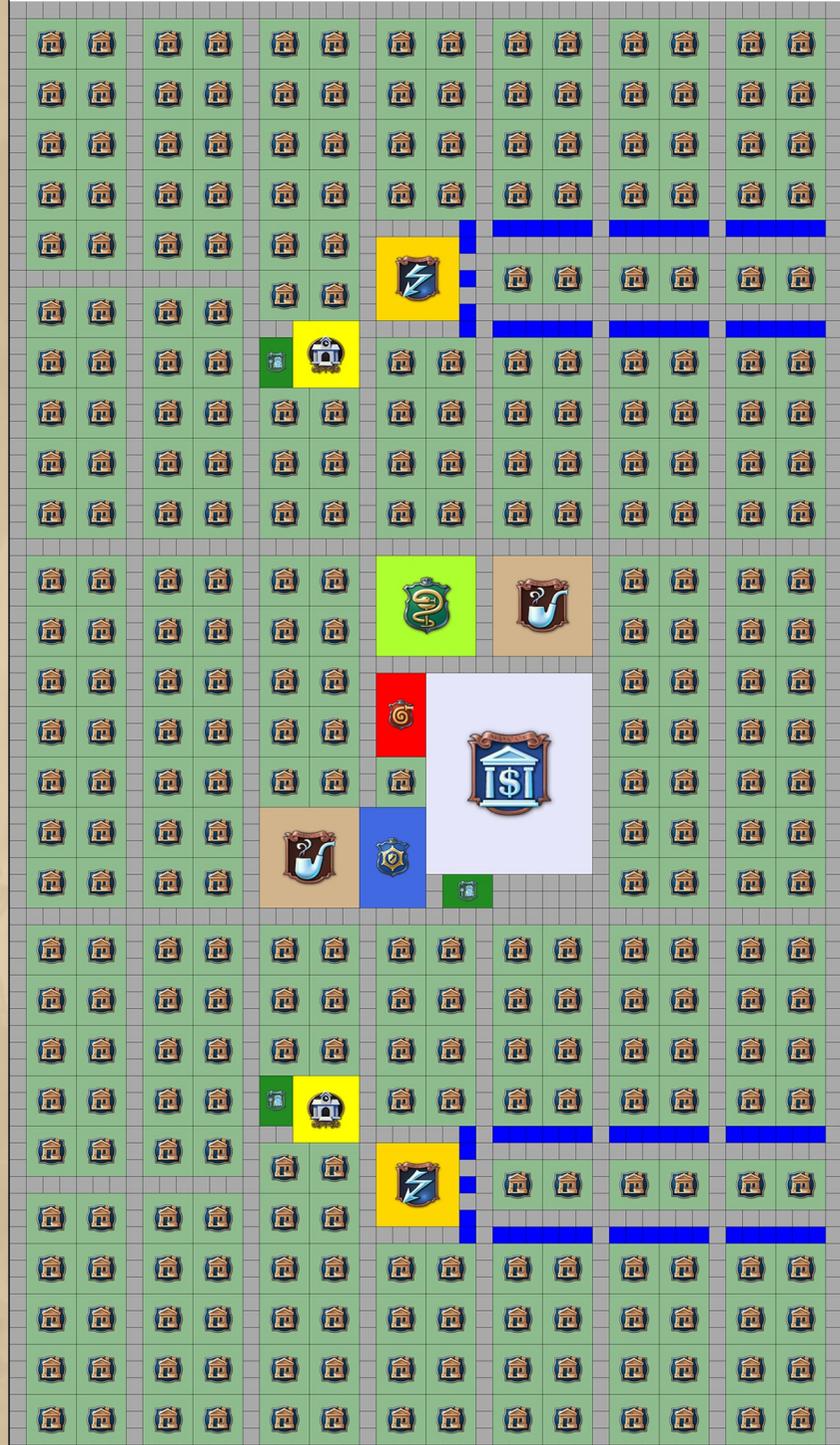
HANDWERKER



INGENIEURE

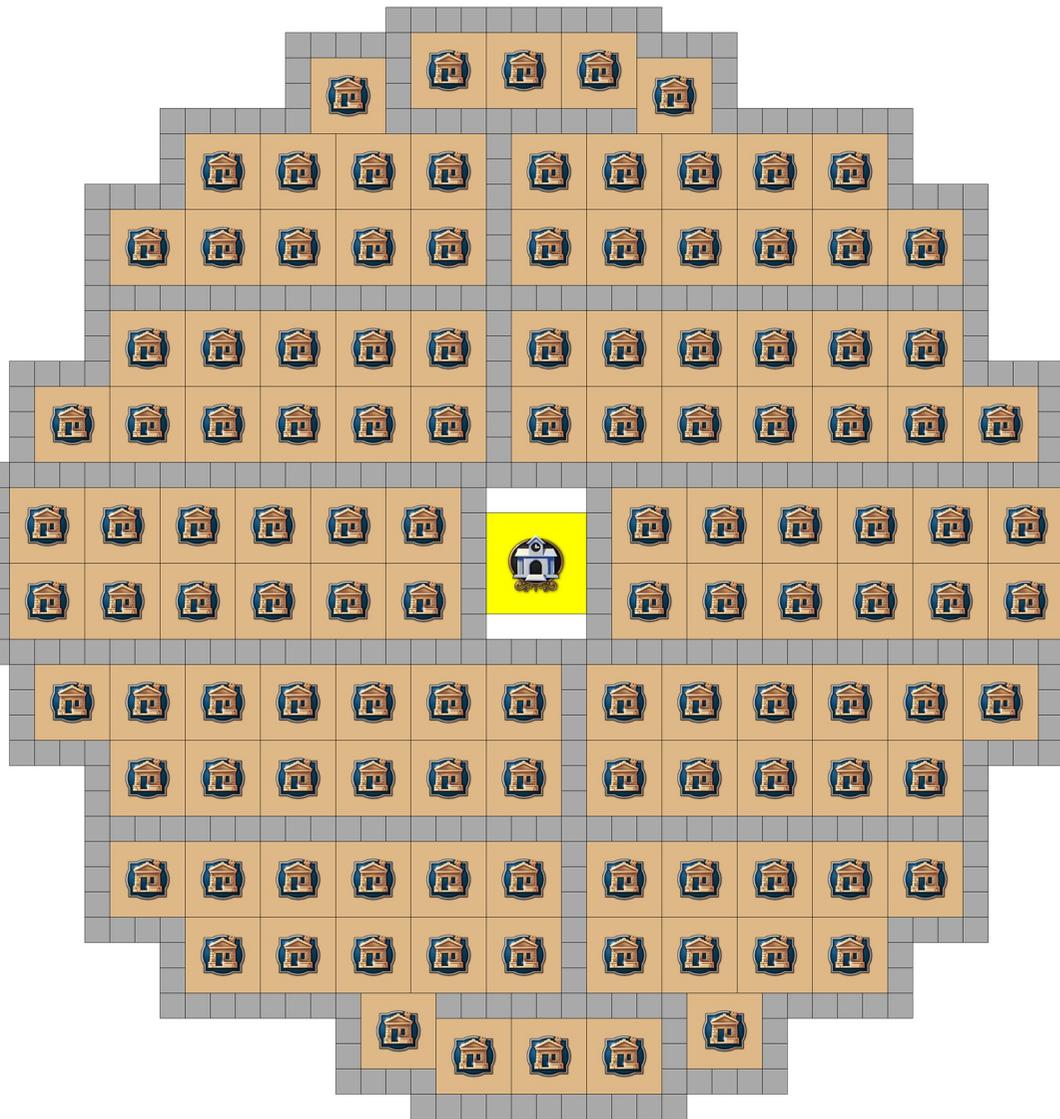
1 2 3 4 5 6 7

RATHHAUS LAYOUT - 118 HAEUSER

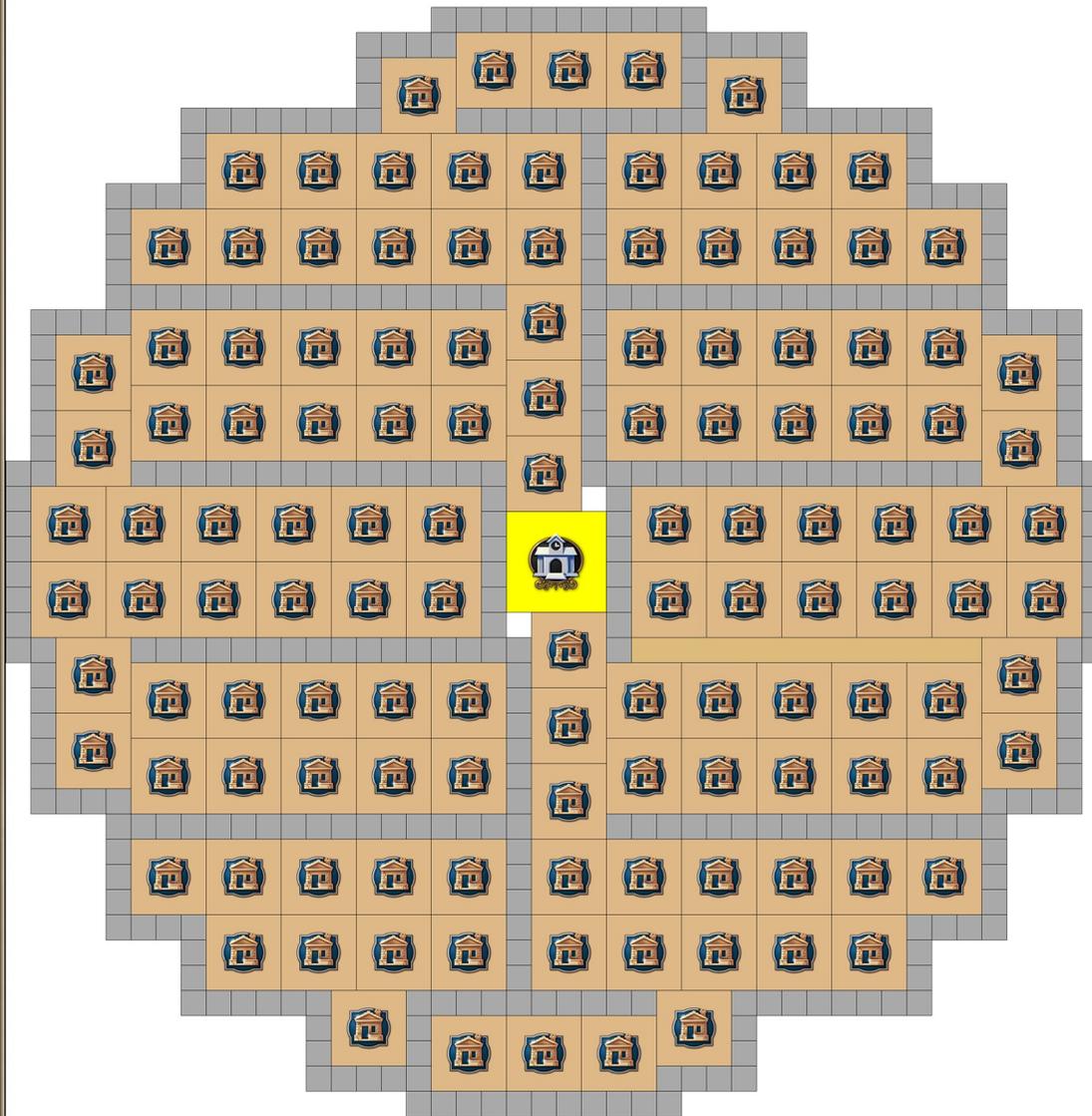


INVESTOREN

RATHAUS LAYOUT - 122 HAEUSER



RATHAUS LAYOUT - 128 HAEUSER



ANNO

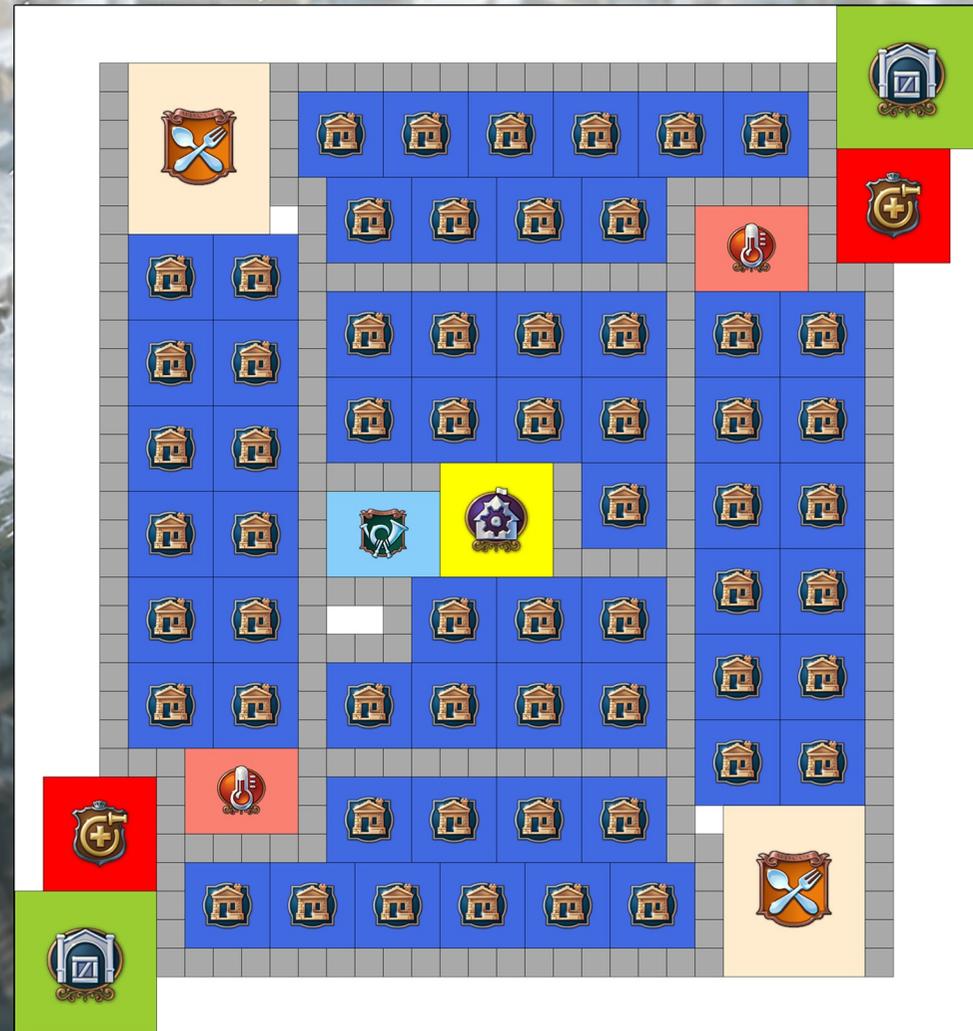
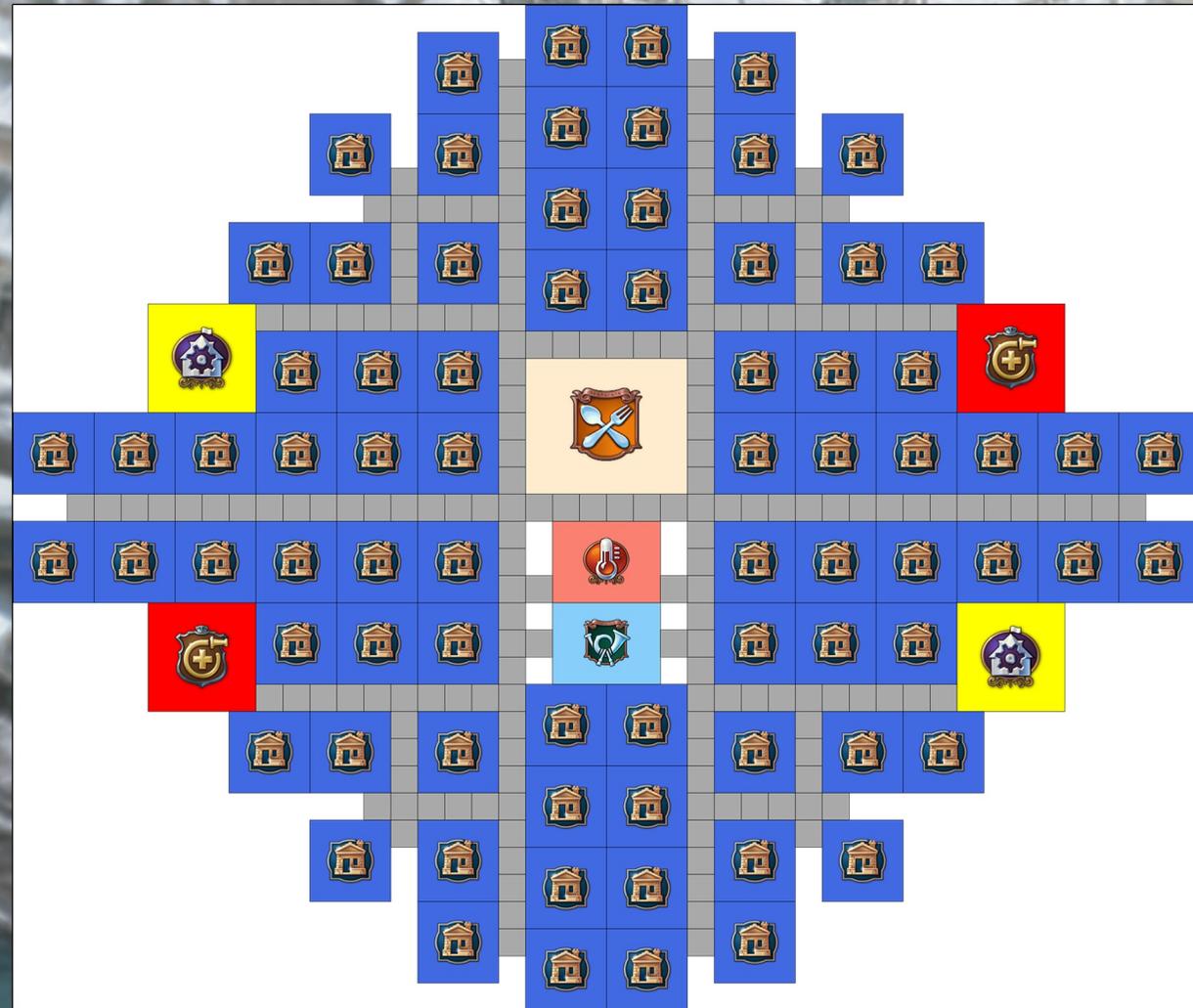
1800

NEUE WELT



ANNO 1800

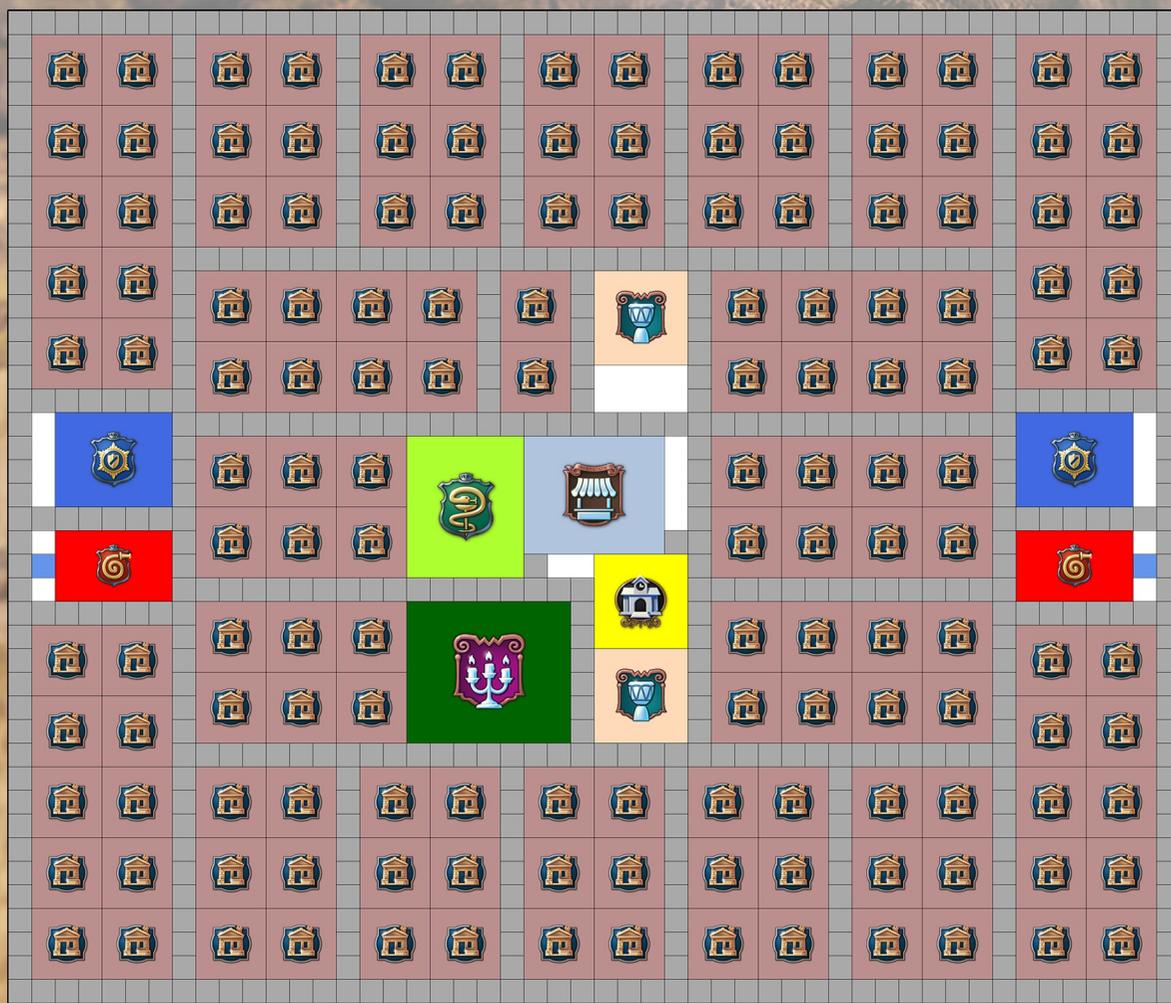
ARKTIS



ANNO

1800

ENBESA





ANNO 1800

EXPEDITIONEN



⚡ GESCHICK

Sanga-Kühe	5
Holz	10
Kirschholz	10
Kampfer	10
Wolle	10
Alpakawolle	10
Walöl	10
Robbenfelle	10
Schlitten	10
Stahlträger	15
Kupfer	15
Leinen	15
Messing	15
Hundeschlitten	15
Wanza-Bretter	15
Aluminiumprofile	17
Motoren	20
Arktis-Gas	20
Bretter	20
Segel	20
Zement	20
Nähmaschinen	30
Kautschuk	30
Fahrstühle	35

🔪 HEILKUNST

Gewürze	5
Kartoffeln	5
Kekse	5
Kräuter	5
Salz	5
Zucker	5
Baumwolle	10
Bienenwachs	10
Dünger	10
Fischöl	10
Kakao	10
Mist	10
Tabak	10
Baumwollstoff	15
Rum	15
Seife	15
Shampoo	15
Arbeitskleidung	20
Schnaps	20
Zitrusfrüchte	20
Medizin	35

🗨️ REDEGABE

Filmrollen	2
Violinen	5
Atole	10
Bier	10
Chilisauce	10
Polizeiausrüstungen	10
Maßanzüge	10
Flugblätter	15
Zigarren	15
Phonographen	20
Cognac	25
Schmuck	25
Sekt	30

⚔️ KAMPFKRAFT

Kaffee	5
Sanga-Kühe	5
Rindfleisch	10
Polizeiausrüstungen	10
Dynamit	10
Huskys	10
Bomben	25
Dampfwagen	30

🔫 GEFECHTSKUNDE

Kanonen	15
Seeminen	15
Schwere Geschütze	30

⚓ NAVIGATION

Taschenuhren	10
Telefone	15
Dampfmaschinen	30

EXPEDITIONSBESATZUNG

GREAT EASTERN

Georgina Duffy, Schrecken der Meere
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Gefechtskunde: 55
- Navigation: 25
- Kampfkraft: 25
- Merkmal: *Pirat*

Mme. Elise „die Nase“ Bouquet
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Heilkunst: 50
- Geschick: 10
- Glaube: 10

Kapitän Moby, der alte Seebär
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Jagdglück: 50
- Navigation: 30
- Gefechtskunde: 10
- Merkmal: *Zoologe*

Victor Perfecto, Vater der Zigarren
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Geschick: 50
- Jagdglück: 20

Lord Admiral Nadasky, Meister des Scharfsinns
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Gefechtskunde: 55
- Navigation: 25
- Kampfkraft: 25

Papst Lucius IV., „der Visionär“
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Glaube: 50
- Redegabe: 30
- Merkmal: *Hypnotiseur*

Kapitän Felicity Phoenix, aus der Asche
Legendär

Effekt für Expeditionen

- Navigation: 50
- Kampfkraft: 30
- Gefechtskunde: 10

Sekt
Grundbedürfnis

Effekt für Expeditionen

Zusätzliche Rationen

Zusätzliche Rationen sorgen dafür, dass die Mannschaft auf langen Expeditionen zufrieden bleibt.

- Redegabe: 30

🔔 GLAUBE

Brot	5
Glühbirnen	5
Harz	5
Chroniken	10
Öllampen	10
Filmrollen	15
Wachskerzen	15

🎯 JAGDGLUECK

Mehl	5
Lehm	10
Glas	10
Laternen	10
Kohle	15
Felle	20
Pelzmäntel	20
Bärenfell	20
Huskys	20

ANNO 1800

SPEICHERSTADT TAUSCHWERTE



Motorroller	9135	Hochräder	1811	Wandteppiche	914	Atole	462	Kakao	224	Orchideen	115
Dampfwagen	7914	Pigmente	1811	Huskys	901	Melonen	449	Dünger	221	Bananen	113
Ventilatoren	7297	Glühbirnen	1780	Keramik	900	Felle	387	Malz	219	Ziegenmilch	109
Fahrstühle	5029	Cognac	1700	Ethanol	893	Schlafsäcke	375	Hibiskusblüten	218	Lehm	106
Motoren	4632	Farben und Lacke	1591	Aluminiumprofile	892	Fußbälle	366	Seife	205	Segel	104
Spielwaren	4506	Chroniken	1547	Schlitten	878	Stahl	347	Gewürze	203	Kohle	102
Schwere Geschütze	4097	Helium	1478	Mezcal	866	Perlen	344	Messing	201	Eisen	102
Schreibmaschinen	3399	Goldbarren	1432	Tortillas	853	Zucker	342	Salpeter	197	Wanza-Bretter	99
Billardtische	3080	Dynamit	1412	Nähmaschinen	812	Glas	338	Mehl	194	Arbeitskleidung	90
Taschenuhren	3068	Kaugummi	1374	Gold	784	Chilisauce	312	Gänsefedern	184	Salz	86
Violinen	3005	Laternen	1370	Glühfäden	775	Trauben	290	Hopfen	183	Fischöl	84
Telefone	2926	Meeresfr.-Eintopf	1353	Stahlbeton	764	Trockenfleisch	286	Hummer	183	Bretter	83
Medizin	2914	Bärenfell	1337	Gewürzmehl	740	Hibiskustee	279	Leinen	178	Quarzsand	80
Hilfspakete	2735	Polizeiausrüstungen	1301	Papier	730	Walöl	278	Getreide	177	Robbenfelle	80
Hundeschlitten	2703	Souvenirs	1273	Holzfurnier	724	Baumwollstoff	270	Konfitüre	165	Filz	78
Dampfmaschinen	2699	Limonade	1233	Erze	710	Brot	269	Harz	165	Schweine	74
Filmrollen	2691	Pelzmäntel	1162	Jalea	705	Kaffeebohnen	269	Kirschholz	165	Zement	72
Bomben	2570	Tonpfeifen	1161	Fenster	679	Rum	267	Ziegelsteine	163	Zink	72
Seeminen	2445	Shampoo	1139	Schmiermittel	661	Mais	265	Bienenwachs	162	Kupfer	72
Kostüme	2411	Fahrgestelle	1039	Rentierfleisch	645	Gewänder	259	Mist	160	Nanduleder	72
Arktis-Gas	2330	Sekt	1013	Stahlträger	638	Tef	255	Rindfleisch	157	Fische	70
Phonographen	2310	Schokolade	1012	Gulasch	636	Gebackene Bananen	250	Calamares	157	Holz	69
Parkas	2165	Pemmikan	1007	Öllampen	624	Paprika	244	Wurst	149	Kartoffeln	61
Parfüms	2161	Brillen	996	Löschwasser	614	Baumwolle	241	Leinsamen	141	Alpakawolle	49
Schmuck	2158	Stromkabel	993	Tabak	588	Zimt	241	Sanga-Kühe	136	Wolle	28
Zigarren	2083	Fleischkonserven	987	Wachskerzen	581	Kokosöl	241	Talg	133	Milch	22
Zelluloid	1935	Maßanzüge	983	Lederstiefel	554	Zitrusfrüchte	241	Schnaps	121	Nandufedern	18
Eiscreme	1869	Lehmziegel	942	Bauxit	547	Kampfer	241	Kräuter	118		
Feuerlöscher	1860	Flugblätter	925	Bier	517	Kautschuk	231	Ponchos	116		
Kekse	1827	Kaffee	920	Kanonen	463	Indigo	229	Zuckerrohr	115		

ANNO 1800

ALTER NATE - UMWANDLUNG



<p>Geballastete Taucherglocke Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden.</p> <p>10 5</p>	<p>Kleiner MagNate Schrottbergungsmenge +10% Dauer: 1 Stunde</p> <p>5 10 15</p>	<p>Schiffspropeller - "Sturmbö" Bewegungsgeschwindigkeit +10%</p> <p>20 10 3</p>	<p>Nates simple Kraftmaschine Liefert Elektrizität Brandgefahr +150% Explosionswahrscheinlichkeit +70%</p> <p>15 10 5</p>
<p>Moonpool-Taucherglocke Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden.</p> <p>20 10 10</p>	<p>Großer MagNate Schrottbergungsmenge +20% Dauer: 2 Stunden</p> <p>5 15 20</p>	<p>Schiffspropeller - "Zyklon" Bewegungsgeschwindigkeit +15% Frachtverlangsamung -50%</p> <p>20 20 5</p>	<p>Der TurbiNateur Liefert Elektrizität Brandgefahr +100% Explosionswahrscheinlichkeit +50%</p> <p>15 10 5 5</p>
<p>"Spoondrift" - Nathaniels Pressluft-Taucherglocke Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden.</p> <p>15 15 10</p>	<p>Riesiger MagNate Schrottbergungsmenge +30% Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 20 15</p>	<p>Schiffspropeller - "Hurrikan" Bewegungsgeschwindigkeit +25% Frachtverlangsamung -100% Schadensverlangsamung -100%</p> <p>15 20 10</p>	<p>Nates ultimative Energiematrix Liefert Elektrizität Brandgefahr +50% Explosionswahrscheinlichkeit +30%</p> <p>15 10 5 10</p>
<p>Echolot Echolot mit geringer Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>5 5</p>	<p>Kleines Beutenetz Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>20 5 10</p>	<p>DetoNateur Seemine Schaden 1.000</p> <p>10 5 5</p>	<p>Erzextraktor Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/5 Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 10</p>
<p>Tauch-Oszillator Echolot mit mittlerer Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>15 5 10</p>	<p>Mittleres Beutenetz Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>20 10 15</p>	<p>KarboNateur Seemine Schaden 1.250</p> <p>10 5 5 10</p>	<p>Extra-Erzextraktor Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/4 Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 3</p>
<p>N.A.T.E.D.A.R. Echolot mit hoher Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>20 10 15</p>	<p>Großes Beutenetz Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>20 20 25 20</p>	<p>Der Minotaurus Seemine Schaden 1.500</p> <p>10 5 5 10</p>	<p>Ertragreicher Erzengel Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/2 Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 15 5</p>
<p>Ballastschlauch Schrottbergungsmenge +10%</p> <p>10 10 5</p>	<p>Küstenbagger Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 5 10</p>	<p>Hebehüne V1 Produktivität +15%</p> <p>10 15 3</p>	<p>Ölsauger Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Öl 1/1 Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 5</p>
<p>Kautschukschlauch Schrottbergungsmenge +20%</p> <p>10 15 10</p>	<p>Meeresbagger Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 5</p>	<p>Hebehüne V2 Produktivität +25%</p> <p>20 10 5 10</p>	<p>Super-Ölsauger Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Öl 2/1 Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 5</p>
<p>Fortschrittlicher Versorgungsschlauch Schrottbergungsmenge +30%</p> <p>10 20 15 25</p>	<p>Tiefsee grabenbagger Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>10 15 10 10</p>	<p>Hebehüne V3 Produktivität +35%</p> <p>20 20 10 3</p>	<p>Nativer Ölsauger Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Öl 4/1 Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 10 10 5</p>
<p>Glas Würmer Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>5 5 10</p>	<p>AutoelimiNateur Schaden pro Schuss +10% Angriffsgeschwindigkeit +10%</p> <p>15 10 10</p>	<p>PersoNateur Nr. 531 Arbeitskräfte erforderlich -15%</p> <p>15 10 3</p>	<p>TrepaNateur Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +10% Angriffsgeschwindigkeit +20%</p> <p>10 10 10</p>
<p>Wanne sich windender Wattwürmer Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>15 10 5</p>	<p>ExtermiNateur Schaden pro Schuss +15% Angriffsgeschwindigkeit +20%</p> <p>10 10 10</p>	<p>SubordiNateur Nr. 360 Arbeitskräfte erforderlich -30%</p> <p>15 15 5 5</p>	<p>AssassiNateur Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +15% Angriffsgeschwindigkeit +30%</p> <p>10 10 10</p>
<p>Kiste mit kriechendem Köder Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>10 20 10 5</p>	<p>DomiNateur Schaden pro Schuss +20% Angriffsgeschwindigkeit +40%</p> <p>10 10 10</p>	<p>Human-InkarNateur Nr. 9 Arbeitskräfte erforderlich -50%</p> <p>15 15 5 10</p>	<p>Formidabler Vollstrecker Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +25% Angriffsgeschwindigkeit +50%</p> <p>10 10 10</p>



ANNO 1800

ALTER NATE - UMWANDLUNG



	Schmutzige Hände Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +15%	20 10 10
	Gierige Griffel Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +25%	20 10 10
	Zackige Abzwackzangen Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +35%	20 10 10 10

	Nates experimentielles Lichterspiel Zufriedenheit +5 Attraktivität +1	10 5 10
	Nates astrographische Amüsier-Raketen Zufriedenheit +7 Attraktivität +1	10 10 15 5
	Raketenset Tschingderassabum Zufriedenheit +10 Attraktivität +1	10 10 5 5

	Unverwüsthliche Gaspumpe Beeinflusst Arktis-Gasförderstätte Produktivität +40% +Zusätzliche Waren: Zink+Kupfer 1/2	50 20 10 5
	Nates geliebter Wasserkessel Beeinflusst Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -50% Zusatzekommen +8 (Kaffee) Verringerter Verbrauch von Kaffee (30%)	50 10 15

	Kältekammer Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zusatzekommen +2 Zusätzliche Zufriedenheit +2	10 5
	Jukebox Beeinflusst Alle Wohnhäuser der alten Welt Zusatzekommen +4 Zusätzliche Zufriedenheit +4	10 5

	Wasserkrafttrad Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +150% Explosionswahrscheinlichkeit +70%	15 5 10
	Rostfreie Wasserkraftanlage Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +100% Explosionswahrscheinlichkeit +50%	15 5 10 10
	Revolvierendes Riesenrad Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +50% Explosionswahrscheinlichkeit +30%	20 10 10 10

	Heizung Beeinflusst Entdecker- und Techniker-Behausung Arbeitskräfte +15% Risiko für Arktische Grippe -30%	10 10 10
	Aspirin-Maschine Beeinflusst Ranger-Station Polarwächter +1 Unterstützungsgeschwindigkeit +50%	10 10 10
	Spieluhr Beeinflusst Alle arktischen Produktionsgebäude Produktivität +20%	10 10

	Sport-Gondel Beeinflusst Luftschiffe Bewegungsgeschwindigkeit +15% Wartungskosten -25%	25 15 10 5
	Luftschiff-Hebewerk Beeinflusst Luftschiffe Verladegeschwindigkeit +50% Fracht-Verlangsamung -100%	25 10 5 5
	Fjordbuster V6 Antriebsvorrichtung Beeinflusst Luftschiffe Bewegungsgeschwindigkeit +15% Fracht-Verlangsamung -100%	25 15 10 10
	1. Briefmarke der kön. Luftschiffahrt Beeinflusst Luftschiffe Verladegeschwindigkeit +50% Wartungskosten -25%	25 10 5 5

	Eismacher Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zusatzekommen +3 Zusätzliche Zufriedenheit +3	10 5
	Grünlicher Billardtisch Beeinflusst Wirthaus, Varieté und Clubhaus Wartungskosten -40% Reichweite +35% Attraktivität +2	25 5 5
	Craft-Bier zum Mitnehmen Beeinflusst Arbeiter-, Handwerker- und Obroerhaus Zusatzekommen +5 Verringerter Verbrauch von Bier (30%)	25 10 5
	Automatischer Souvenir-Kiosk Beeinflusst Alle kulturellen Gebäude Wartungskosten -25% Attraktivität +2%	25 10 10 10

	Mechanischer Wäscher Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Gold 1/10 Dauer: 1 Stunde	10 10 10
	Gyroskopischer Geldwäscher Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Gold 1/8 Dauer: 2 Stunden	10 5 10
	Prospektor der Glückseligkeit Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Gold 1/6 Dauer: 4 Stunden	5 15 15

	Freiluftgrill Beeinflusst Entdecker- und Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -40% Verringerter Verbrauch von Pemmikan (30%)	25 10 5
	Kerzenform aus Kupfer Beeinflusst Öllampenfabrik Produktivität +35% Anstelle von Messing wird Kupfer verarbeitet	25 10 15
	Knisternde Batterie Nr. 2205 Beeinflusst Heizofen Reichweite +20% Anstelle von Kohle wird Holz verarbeitet	25 30

	Wasserspender Beeinflusst div. Brauereien Produktivität +30% Wartungskosten -25%	10 5
	Rauchmelder Beeinflusst Alle Schwerindustrien Brandgefahr -50% Explosionswahrscheinlichkeit -50%	25 10 5
	Cola Mola Wola Maschine Beeinflusst div. Brennereien Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Kaffee 1/10	50 20 10

	Nates ultimativer EspressoNateur Beeinflusst Ingenieurs-, Investoren-, Obroerhaus und Alle Wolkenkratzer Verringerter Verbrauch von Kaffee (30%)	50 30 10 10
	Heitere Party-Luftballonpumpe Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zufriedenheit +10 Arbeitskräfte +20% Einkommen pro Haus +10%	50 20 10 5
	Bunte "Einen an der Waffel"-Eismaschine Beeinflusst Investorenhaus, Alle Wolkenkratzer für Investoren und Skyline Tower Zusätzliche Zufriedenheit +3 Verringerter Verbrauch von Schokolade (30%)	50 10 10 10

	Geheimnisvoller Warenautomat Einkommen pro Haus +15%	15 10 10
	Kiosk des flüchtigen Glücks Einkommen pro Haus +20%	20 15 10 10
	Schicksalhafte Tombola unerklärlicher Neugierde Einkommen pro Haus +30%	20 15 10 10

	Glogg-Spender Beeinflusst Holzfällerrhütte und Köhlerei Produktivität +50% +Zusätzliche Waren: Schnaps 1/5	50 25 5 5
	Die Konservendose für die Handtasche Beeinflusst Pemmikan-Räucherei Arbeitskräfte erforderlich -50% +Zusätzliche Waren: Fleischkonserven 1/5	50 20 10 5
	Beheizte Thermojacke mit extra Taschen Beeinflusst Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -50% Zusatzekommen +8 (Parkas) Verringerter Verbrauch von Parkas (30%)	50 5 10

	Der "Bauerntöpel"-Zigarrenroller Beeinflusst Alle Nutzpflanzenfarmen Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Zigarren 1/25	50 25 10
	Der bizarre Ballon-MagNate Beeinflusst Alle Bergminen +Zusätzliche Waren: Eisen 1/1	50 10 10 5
	Die goldene Erntemaschine der Zukunft Beeinflusst Alle Nutzpflanzenfarmen Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Gold 1/25	50 10 10 5



ANNO 1800 PALAST



Beschränkungen & Freischaltung

Palast & Regionalministerien sind nur in der Alten Welt & Kap Trelawney verfügbar.
Der Palast ist auf 1x pro Spielstand beschränkt,
Voraussetzung: 1 Investor.
Regionalministerien sind auf 1x pro Insel beschränkt.

Palastflügel

Die Flügel-Anzahl ist an das Profil-Level gekoppelt,
je 2 Flügel pro Profil-Level - kein Limit.
Die Flügel-Anzahl vergrößert die Reichweite des Palastes.
Regionalministerien verfügen über die halbe Reichweite
des Palastes.

Ministerien & Richtlinien

Der Ministeriumseffekt ist immer aktiv,
egal welche Richtlinie ausgewählt wurde.
Pro Ministerium 1 aus 5 Richtlinien auswählbar.

Prestige-Stufen

Prestige-Stufen verstärken alle Ministeriumseffekte.
Prestige-Stufe 0: bis 9000 Attraktivität
Prestige-Stufe 1: ab 9000 Attraktivität
Jede weitere Prestige-Stufe je 1000 Attraktivität
Höchste Prestige Stufe: 25 (33000 Attraktivität)

Ministerium für Verwaltung



Beeinflusst **Alle Rathäuser**
in Straßenreichweite des Palastes
Arbeitskräfte der Insel +50
Pro Prestige-Stufe +10
Freischaltung ab 0 Attraktivität

Richtlinien



Umfunktionierung der Kellerräume
+200t Insel-Lagerplatz pro Rathaus
Freischaltung ab 700 Attraktivität



Initiative für maßvolle Ernährung
30% weniger Nachfrage nach allen Lebensmitteln
Freischaltung ab 700 Attraktivität



Wissenschaftsmessen
+1 Einfluss für Ingenieurshäuser
Freischaltung ab 2700 Attraktivität



Freigeisterreform
+1 Item-Sockel für Rathäuser
Freischaltung ab 3850 Attraktivität



Rathausreform
+200 Attraktivität für Rathäuser
Freischaltung ab 5950 Attraktivität

Ministerium für Kultur



Beeinflusst **Besucher- und Touristenhafen**
in Straßenreichweite des Palastes
Mehr Besuche +20%
Pro Prestige-Stufe +4%
Freischaltung ab 450 Attraktivität

Richtlinien



Kulturaustausch
+1 Belohnung in der Weltausstellung
Freischaltung ab 1000 Attraktivität



Kulturerbe
+10 Einfluss pro Museums-Modul
Freischaltung ab 1000 Attraktivität



Naturschutz
+10 Einfluss pro Zoo-Modul
Freischaltung ab 3250 Attraktivität



Privatsammlungen
+250 Attraktivität pro Kulturset
Freischaltung ab 4500 Attraktivität



Expertenprogramm
Bessere Spezialisten am Besucherhafen
Freischaltung ab 6750 Attraktivität



ANNO 1800 PALAST



Ministerium für Arbeit

Beeinflusst **Alle Produktions- und Alle Mehrzweckfabriken** in Straßenreichweite des Palastes
Produktivität +10%
Pro Prestige-Stufe +2%
Freischaltung ab 700 Attraktivität

Richtlinien



Landbesitzreform
Zusatzwaren von Farmen
Freischaltung ab 1350 Attraktivität



Qualifizierte Arbeitskräfte
Zusatzwaren aus der Schwerindustrie
Freischaltung ab 1350 Attraktivität



Förderung des Galvanismus
+50% Produktivität aus Elektrizität
Freischaltung ab 3850 Attraktivität



Fabrikinspektionen
-50% Arbeitskräfte erforderlich
Freischaltung ab 5200 Attraktivität



Gewerkschaftsförderung
+1 Item-Sockel für Handelskammer
Freischaltung ab 6750 Attraktivität

Ministerium für Wohlfahrt

Beeinflusst **Alle öffentlichen Gebäude** in Straßenreichweite des Palastes
Reichweite +10
Pro Prestige-Stufe +2
Freischaltung ab 1000 Attraktivität

Richtlinien



Verbesserung der Finanzen
+50 Zusatzeinkommen
Freischaltung ab 1750 Attraktivität



Förderung der Künste
+3 Attraktivität für Handwerker- & Ingenieurshäuser
Freischaltung ab 1750 Attraktivität



Stadtweites Netz
+15 Reichweite
Freischaltung ab 2700 Attraktivität



Wohlfahrt der Arbeiter
+5 Zufriedenheit durch alle öffentlichen Dienste
Freischaltung ab 4500 Attraktivität



Verlängerte Ausschankzeiten
20% weniger Nachfrage nach allen Getränken
Freischaltung ab 5950 Attraktivität

Ministerium für Handel

Beeinflusst **Alle Hafenmeistereien und Speicherstadt** in Straßenreichweite des Palastes
Lager +200
Pro Prestige-Stufe +40
Freischaltung ab 1350 Attraktivität

Richtlinien



Küstenreformen
+300% Produktivität für alle Küstengebäude
Freischaltung ab 2200 Attraktivität



Hafenbevorratung
+50t Insel-Lagerplatz pro Depot
Freischaltung ab 2200 Attraktivität



Brennstoffreserven
+200t Öl-Lagerplatz pro Ölhafen und Öllager
Freischaltung ab 3250 Attraktivität

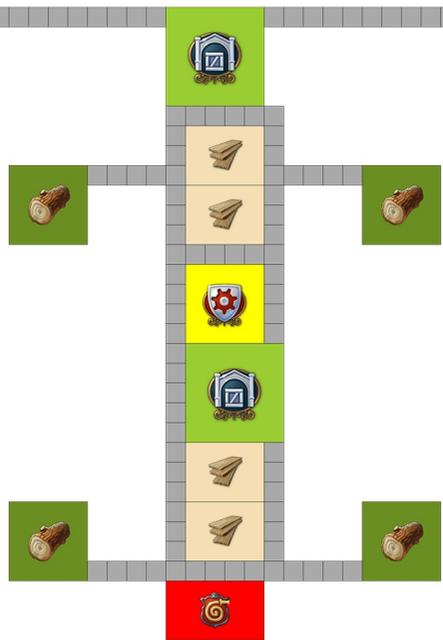


Hafenverwaltung
+1 Item-Sockel für Hafenmeistereien
Freischaltung ab 5200 Attraktivität

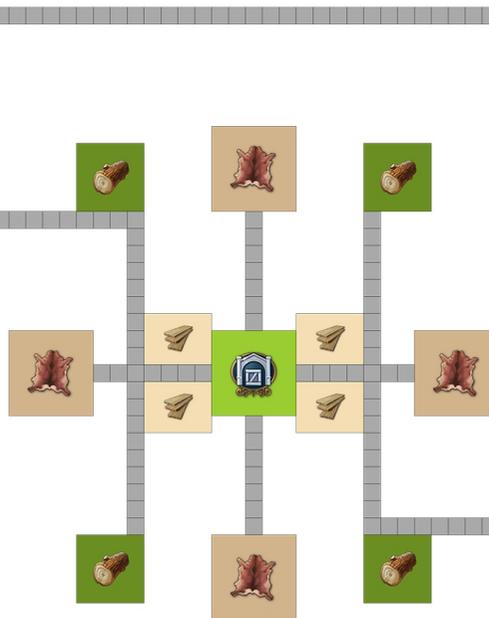


Marinelogistik
-50% Beladungszeit für Schiffe
Freischaltung ab 7600 Attraktivität

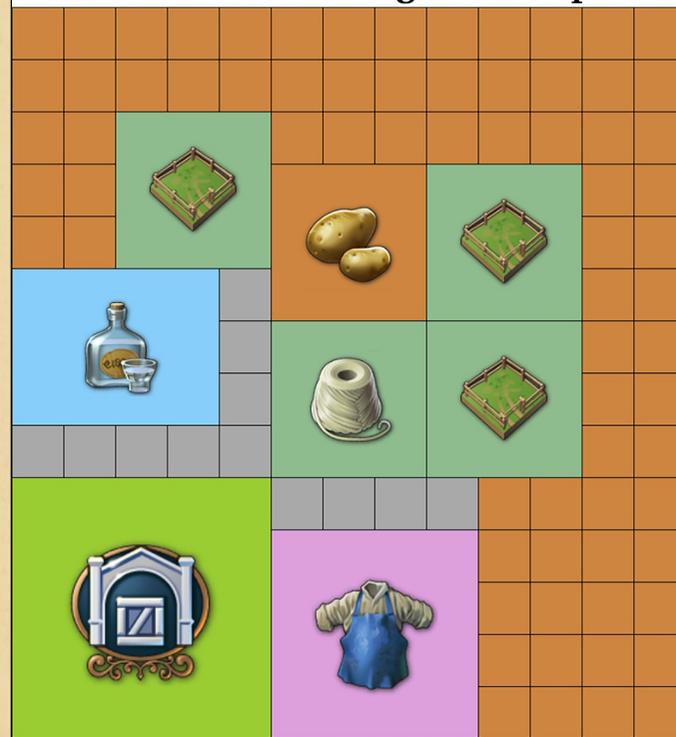
4x Bretter



4x Bretter & Felle



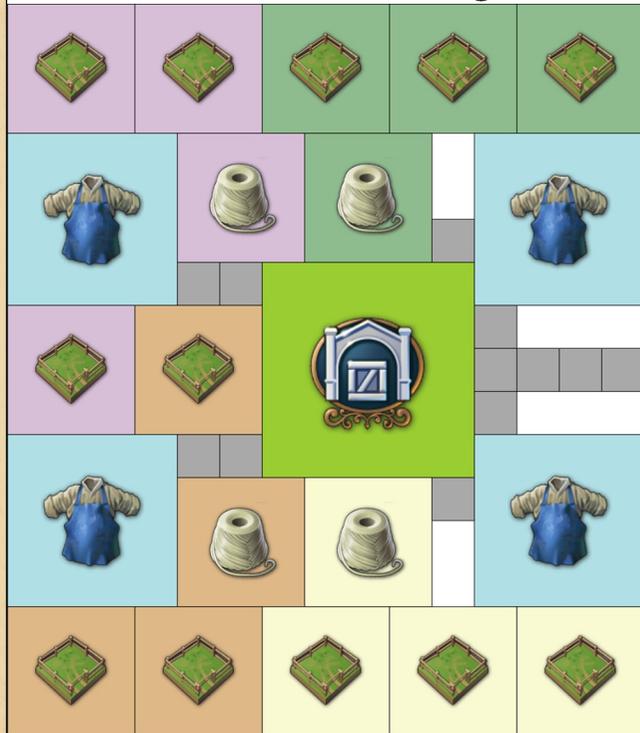
1x Arbeitskleidung & Schnaps



2x Arbeitskleidung & Schnaps



4x Arbeitskleidung



14x Arbeitskleidung mit Silos



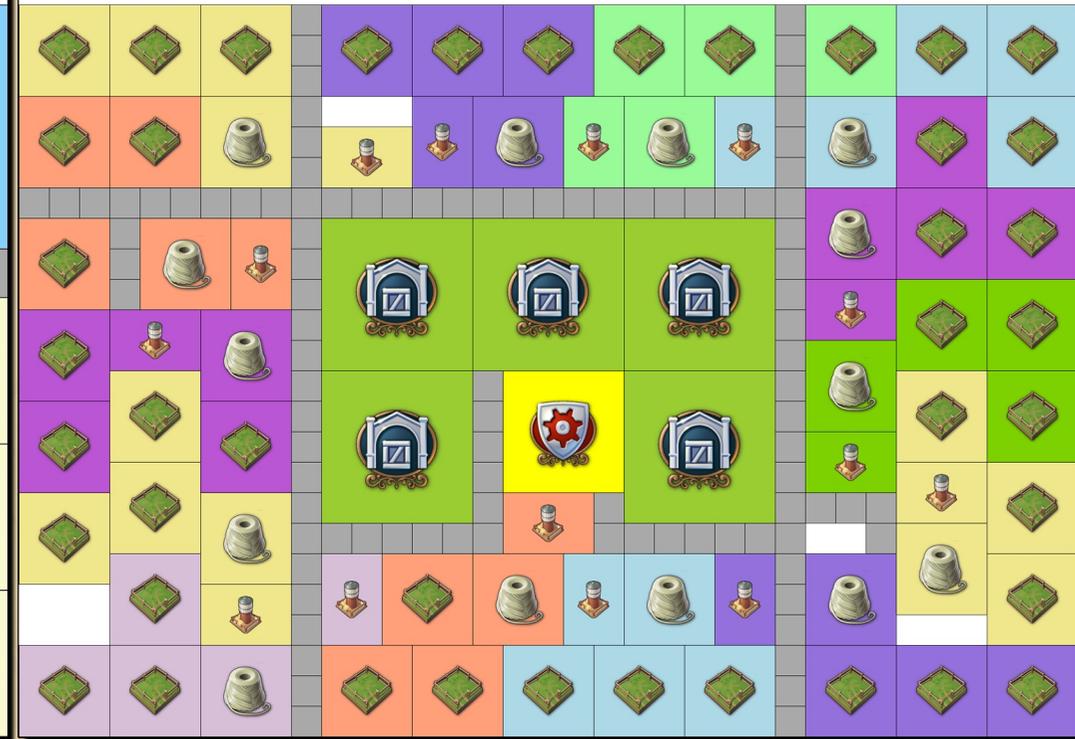
4x Schnaps



2x Segel



14x Schäferei mit Silos



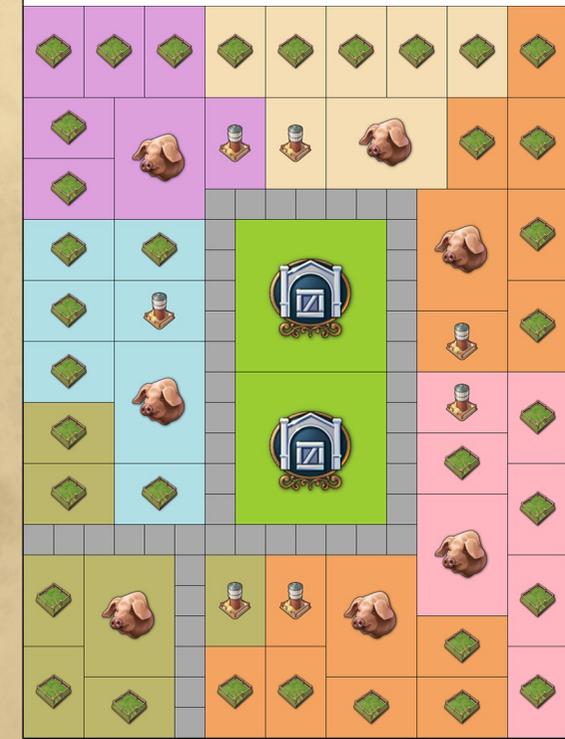
4x Schäferei mit Silos



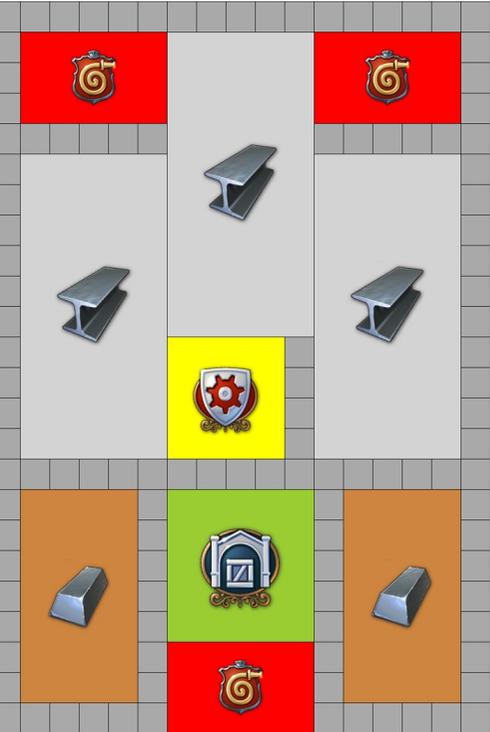
4x Segel mit Silos



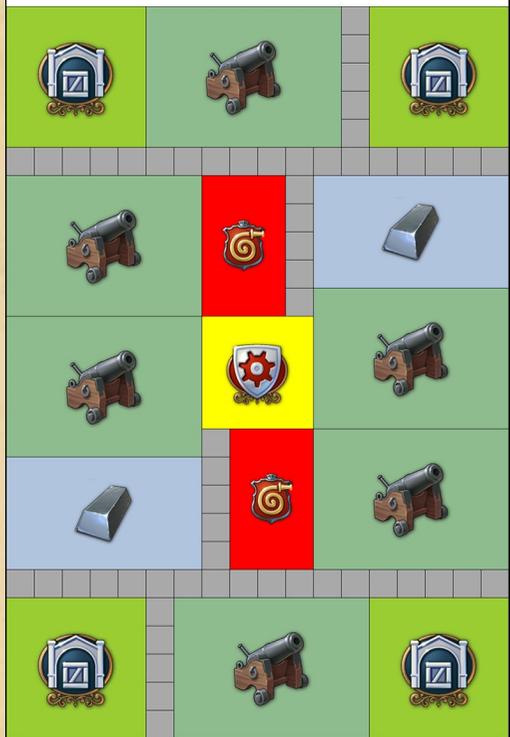
7x Schweinezucht mit Silos



3x Stahlträger



6x Kanonen



4x Wurst mit Silos



8x Wurst mit Silos



2x Brot



4x Brot



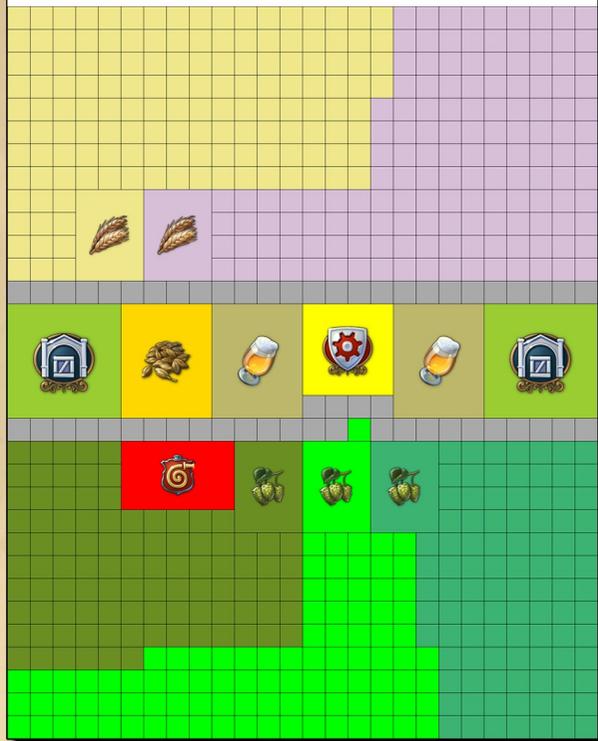
2x Seife



3x Seife mit Silos



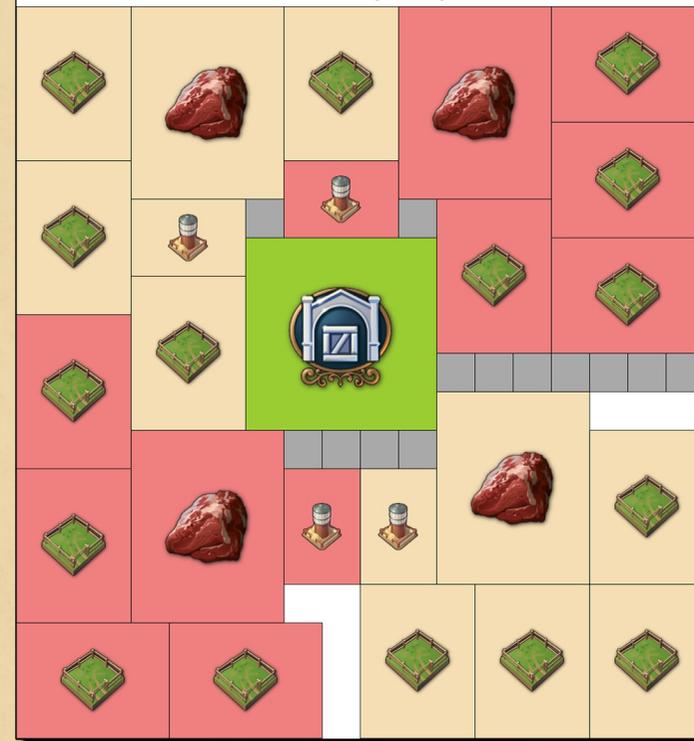
2x Bier



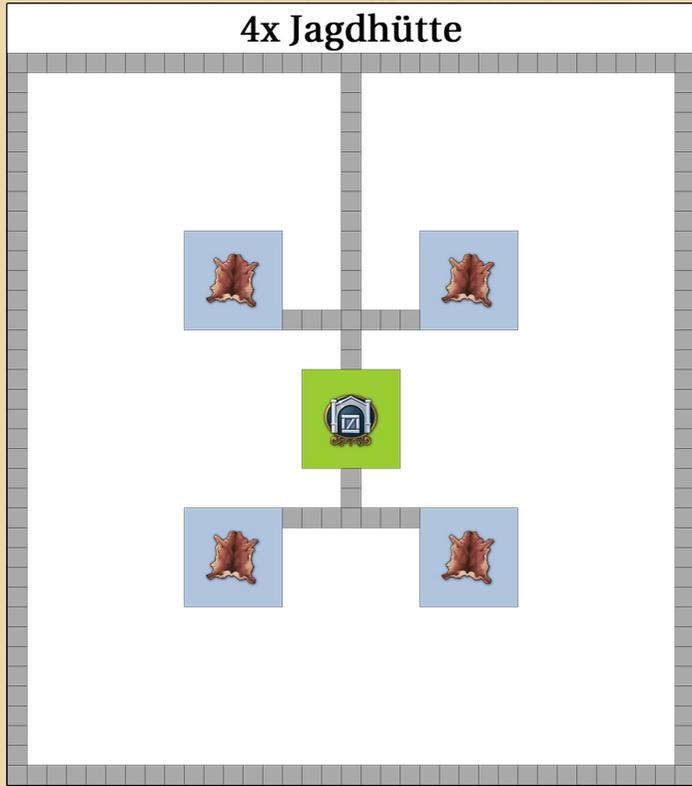
2x Getreide, 3x Hopfen



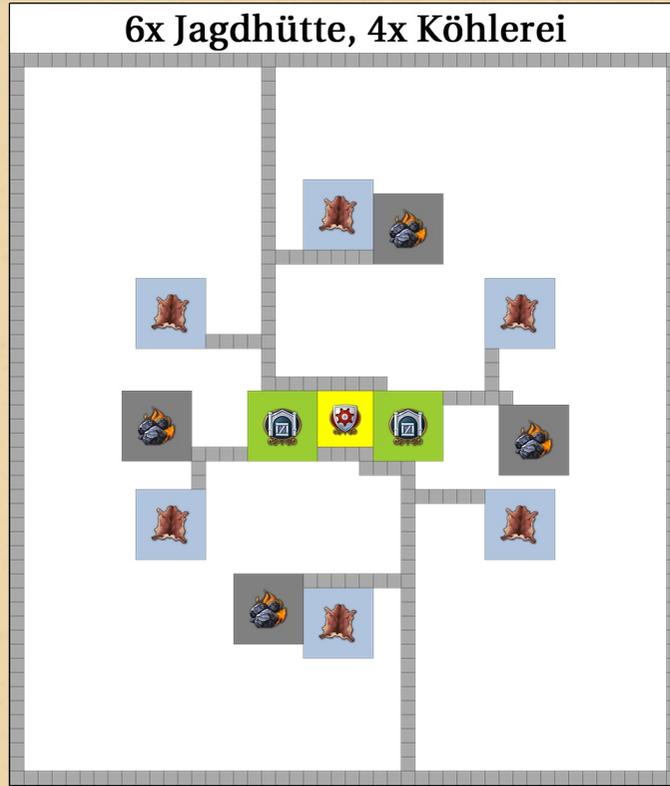
4x Rinderfarm (AW) mit Silos



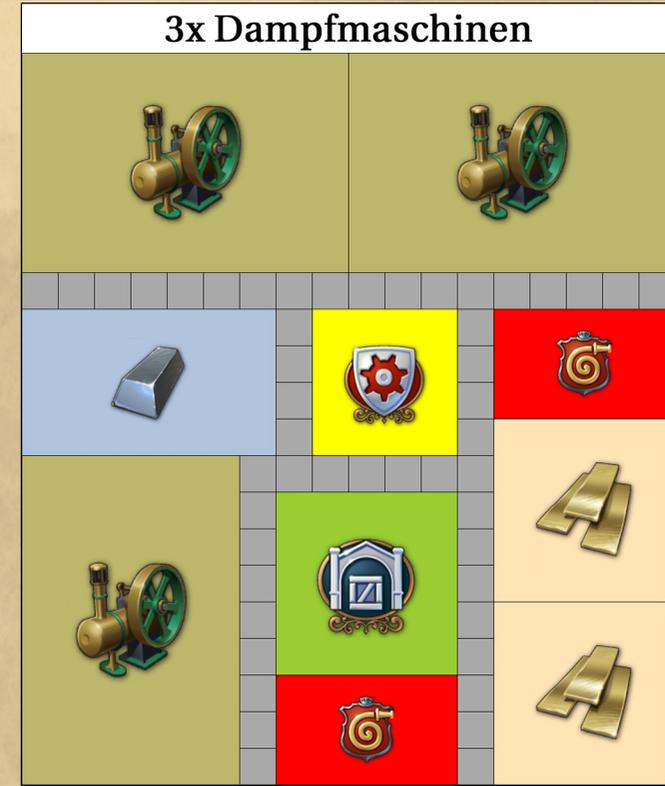
4x Jagdhütte



6x Jagdhütte, 4x Köhlerei



3x Dampfmaschinen



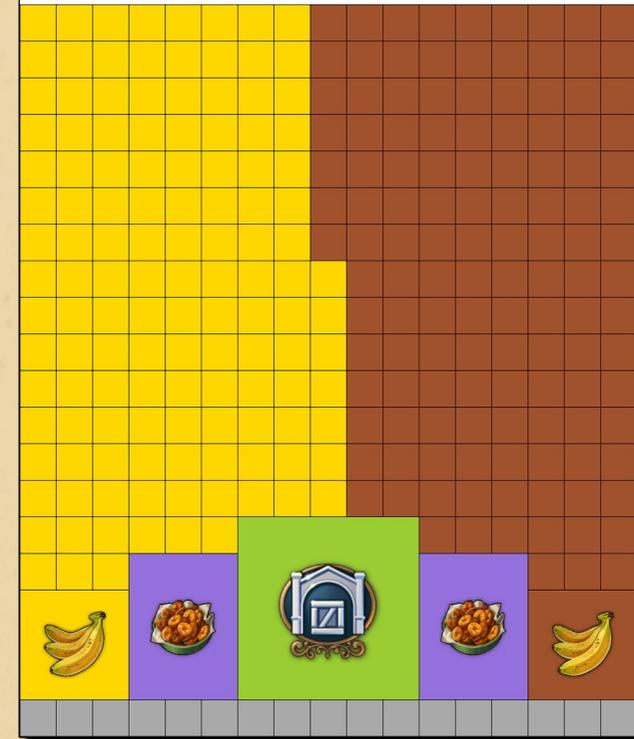
4x Schwere Geschütze



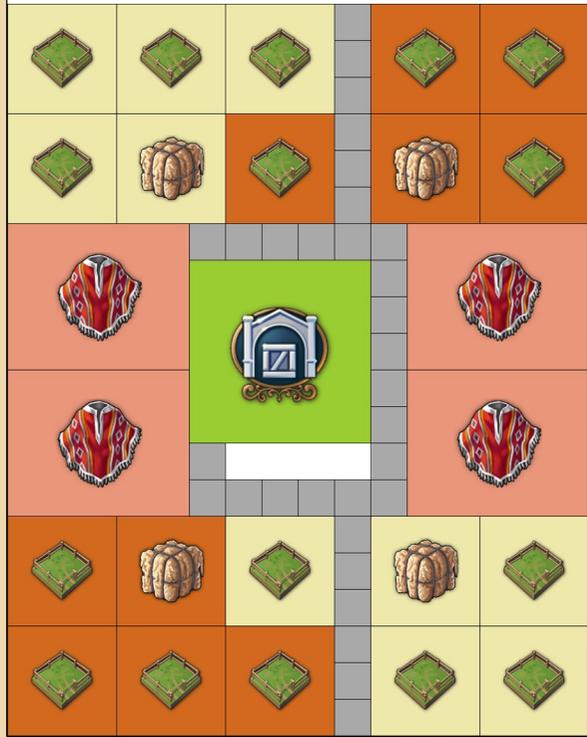
1x Sekt



2x Gebackene Bananen



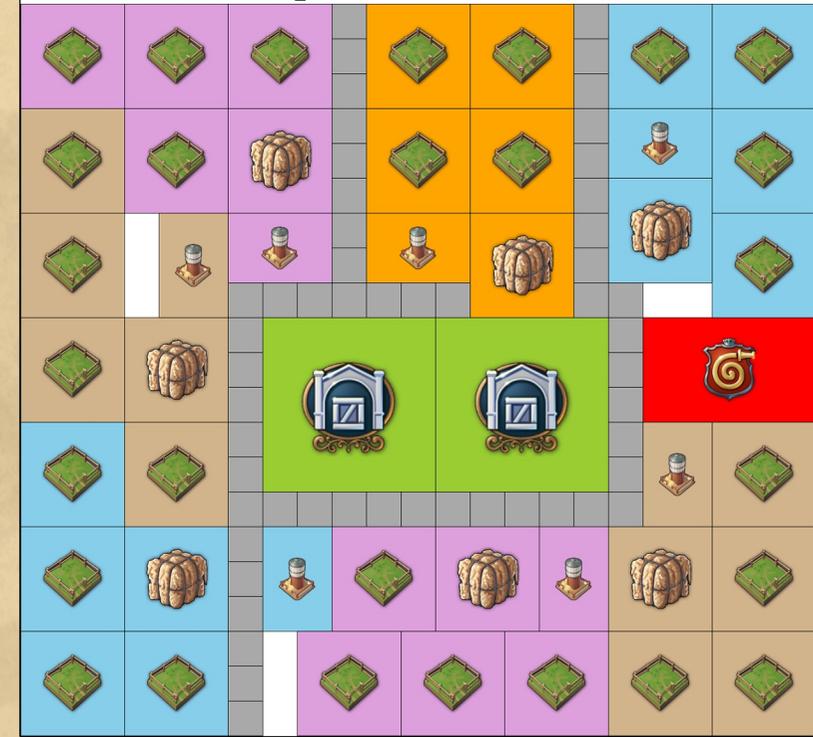
4x Ponchos



8x Ponchos mit Silos



7x Alpakafarm mit Silos



6x Rinderfarm (NW) mit Silos



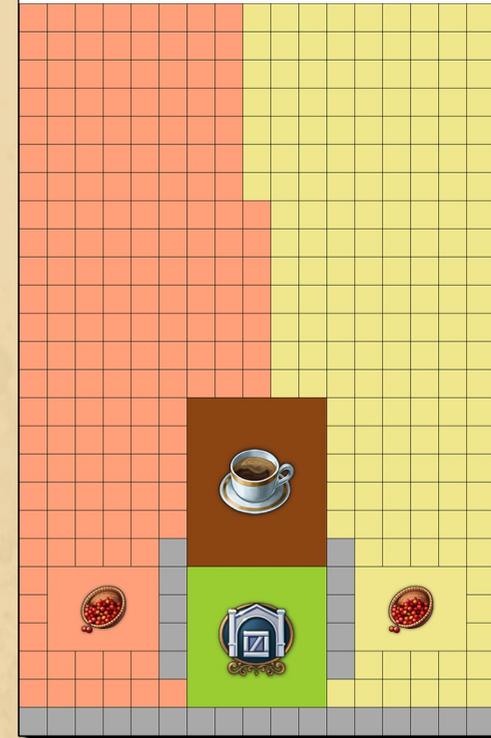
1x Tortillas



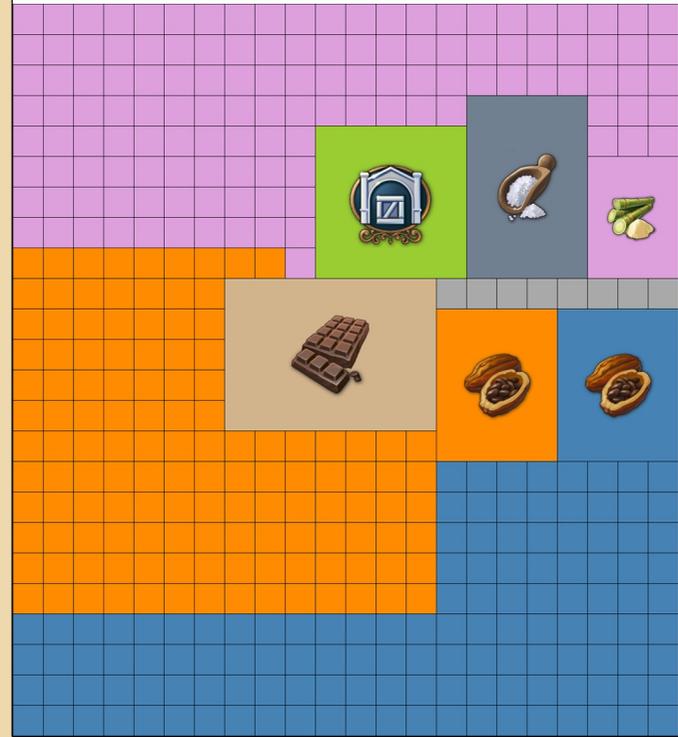
4x Rum



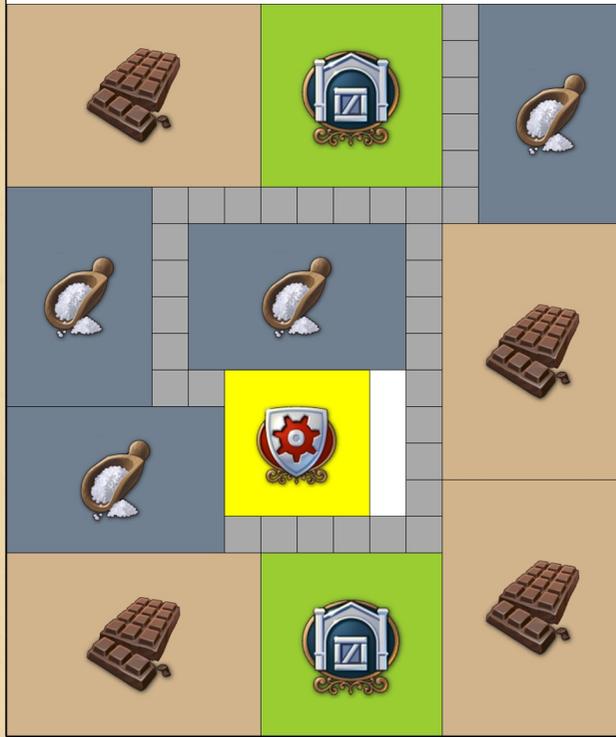
1x Kaffee



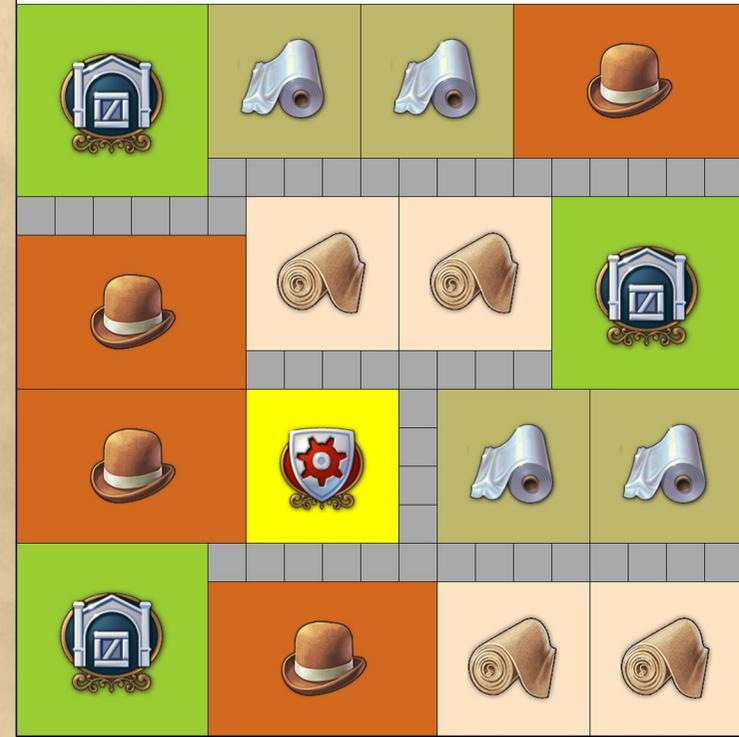
1x Schokolade



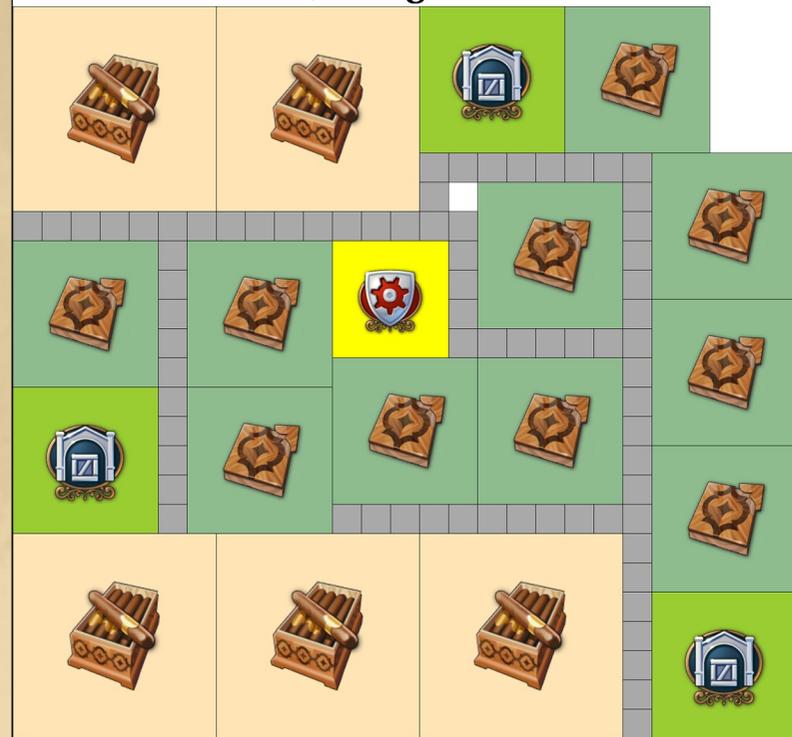
4x Schokolade



4x Melonen



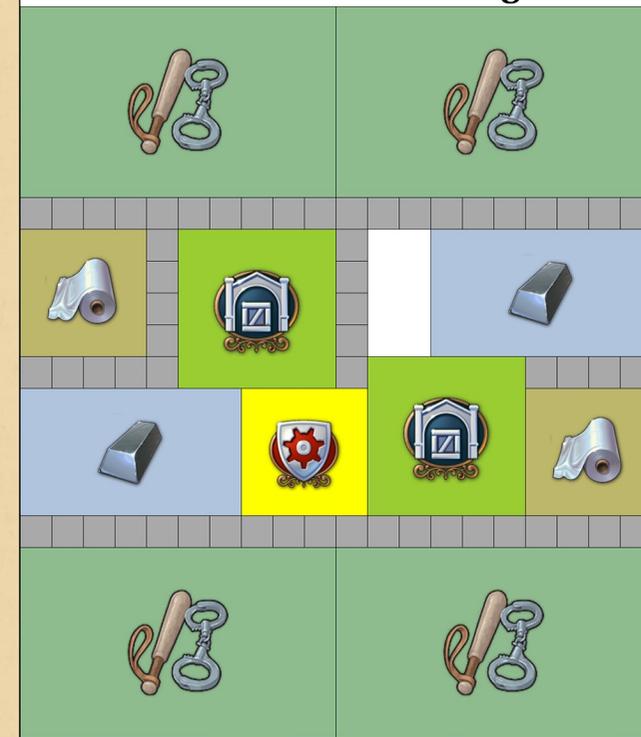
2,5x Zigarren



6x Nandu-Farm



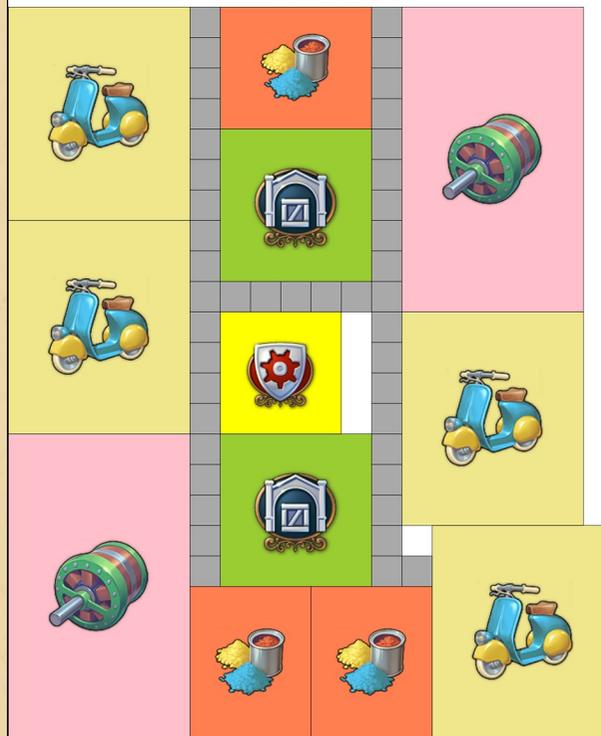
1x Polizeiausrüstung



1x Medizin



1x Motorroller



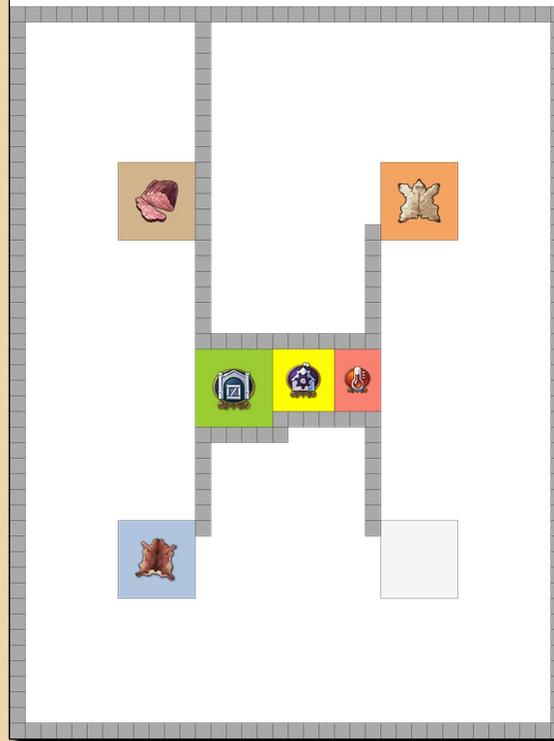
8x Pemmikan-Räucherei



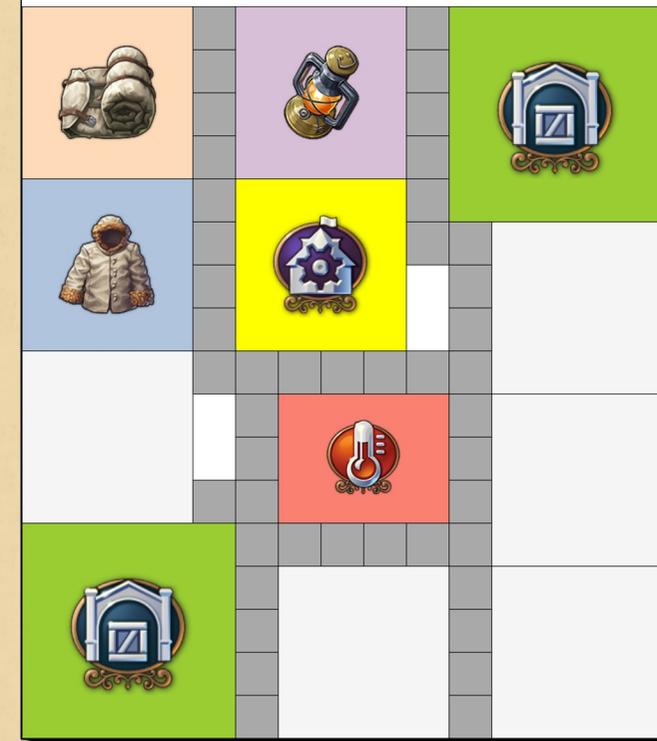
8x Gänsefarm



4x Bären-, Rentier-, Meisterhafte Jagdhütte



8x Parkaschneiderei, Schlafsack-, Öllampenfabrik



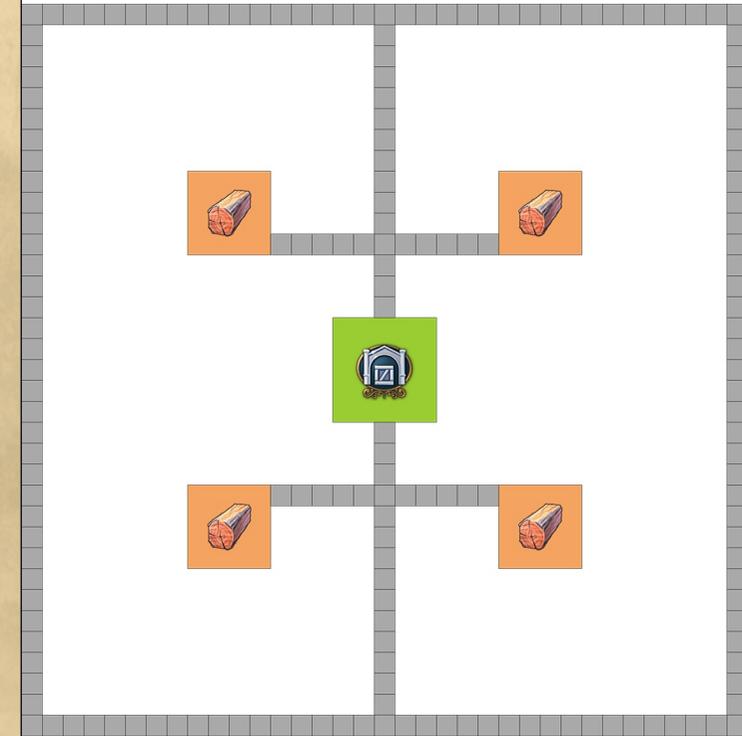
9x Huskyfarm



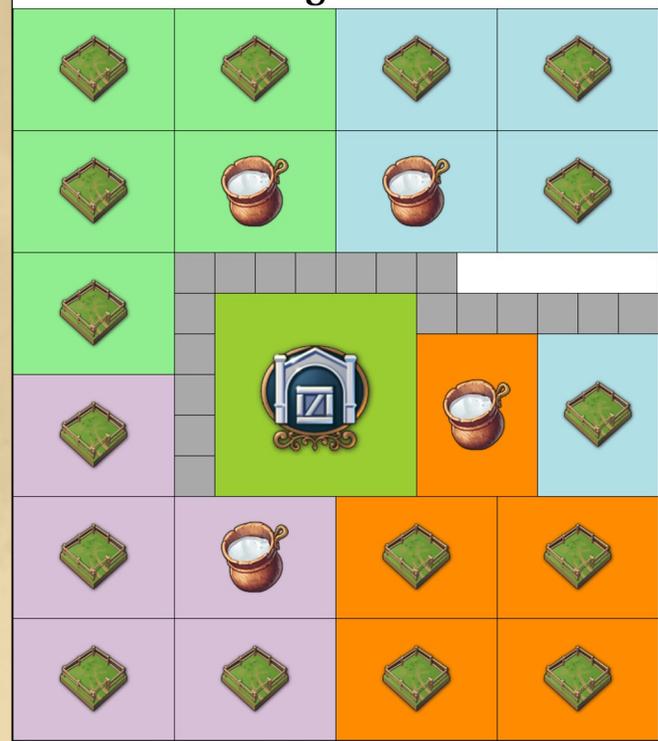
1x Hundeschlitten



4x Wanza-Holzfällerhütte



4x Ziegenmilch



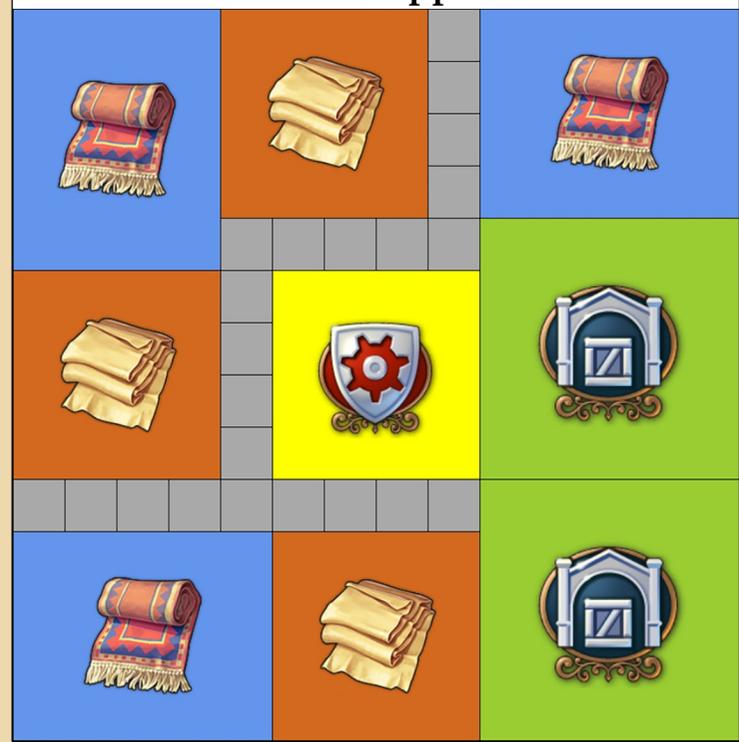
4x Prachtgewänder



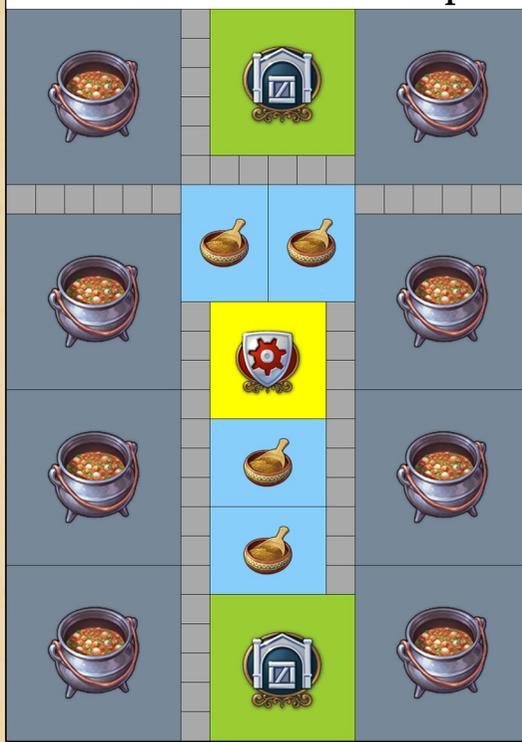
5x Sanga-Farm mit Silos



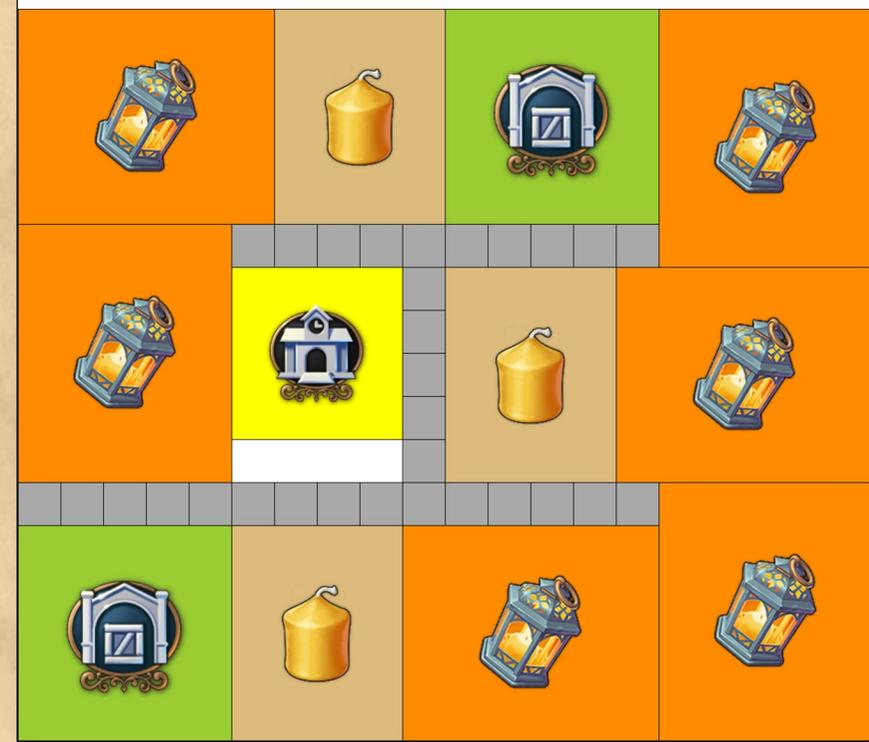
3x Wandteppiche



4x Meeresfrüchte-Eintopf



3x Laternen



8x Weberei, (Fortschr.) Baumwollweberei, Filzfabrik, Leinenweberei, Trockenhaus, Siederei

8x Brauerei, Mälzerei, Ponchweberei, Teppichknüpferei, Labor Kerzenzieherei, Eiscreme-Fabrik, Parfümlabor, Goldschmelze

12x Hochofen, Pfeifenmacherei

7x Stahlwerk

8x Konservenfabrik, Glühfadenfabrik, (Fortschr.) Rumbrennerei, Schneidergeschäft, Kabelfabrik, Motorroller-Fabrik

8x Schneiderei, Brillenfabrik, Glashütte, Hutmacherei, Zuckerraffinerie, Nähmaschinenfabrik (NW), Mezcal-Ausschank, Jalea-Küche

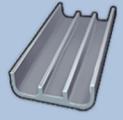
6x Messinghütte, Goldschmiede, Ziegelei, Fenstefabrik, Lehmziegelei, Keramikwerkstatt, Kunstschreinerei, Kostümhändler, Segelweberei, Großküche

6x Glühbirnenfabrik, Hochrad-Werkhalle, Wat-Küche, Ventilator-Fabrik

7x Uhrenwerkstatt, Schokoladenfabrik, Aluminiumschmelzhütte, Kanonengießerei

11x Sektellerei, Laternenmacher, Stickerei, Betonwerk, Buchmalerei, (Fortschr.) Kaffeerösterei, Dynamitfabrik

10x Küche, Sägewerk NW, Teewürzerei, Tef-Mühle, Ballmanufaktur

10x Tortilla-Bäckerei

6x Abwurfwaren, Arsenal, Motorenfabrik NW

6x Schuster, Chemiefabrik: Neue Welt

8x Ziegelei, 4x Betonwerk

16x Bäckerei, 8x Mühle

8x Großküche, 6x Konservenfabrik

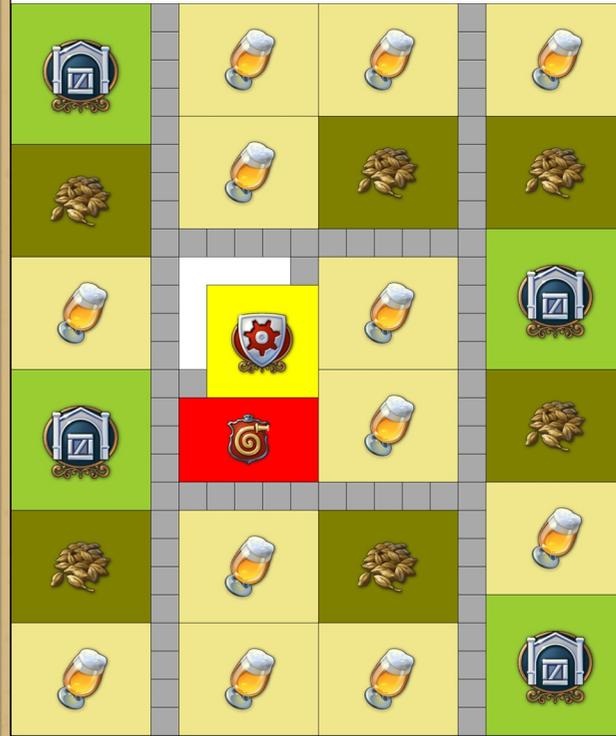
6x Nähmaschinenfabrik (AW),
6x Hochrad-Werkhalle, **4x** Konservenfabrik

6x Brillenfabrik, **4x** Messinghütte

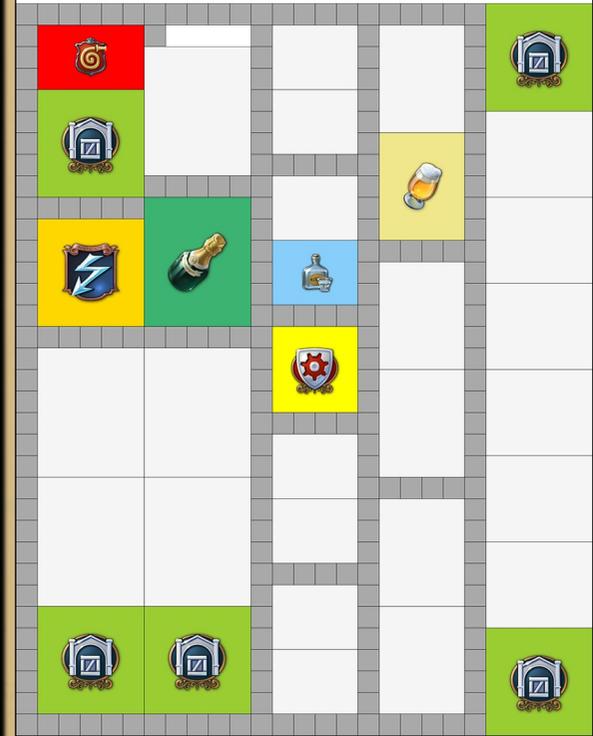
18x Weberei, 2x Segelweberei, 8x Schneiderei



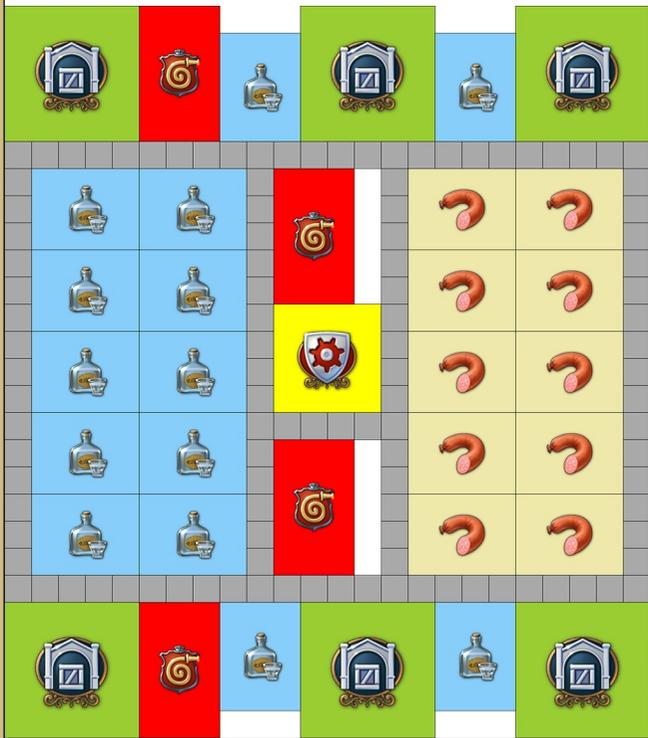
12x Brauerei, 6x Mälzerei



6x Sektellerei, 8x Schnapsbrennerei, 12x Bierbrauerei



14x Schnapsbrennerei, 10x Metzgerei



12x Brillenfabrik, 12x Uhrenwerkstatt



17x Schuster, Chemiefabrik: Neue Welt



45x Weberei, (Fortschr.) Baumwollweberei, Filzfabrik, Leinenweberei, Trockenhaus, Siederei

This board features a central vertical path of white tiles. On the left side, there are green tiles with a house icon, a yellow tile with a lightning bolt, and a red tile with a gear icon. The right side has a green tile with a house icon and a red tile with a gear icon. The central path contains several icons: a blue shirt, a roll of fabric, a red gear, a purple heart, a brown book, and a brown stack of paper.

58x Schnapsbrennerei, Metzgerei, Mühle, Bäckerei, Sägewerk AW

This board has a central vertical path of yellow tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon and a yellow tile with a lightning bolt. The right side has a green tile with a house icon. The central path contains icons: a wooden plank, a red kidney, a glass bottle, a red gear, a wooden barrel, and a sack of grain.

58x Küche, Sägewerk NW, Teewürzerei, Tef-Mühle, Ballmanufaktur

This board features a central vertical path of blue tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon and a yellow tile with a lightning bolt. The right side has a green tile with a house icon. The central path contains icons: a red pot, a wooden bowl, a red gear, a brown stack of paper, and a brown ball.

17x **Stahlwerk**

This board is mostly composed of light blue tiles. It has a green tile with a house icon and a yellow tile with a lightning bolt on the top left. The top right has a red tile with a gear icon and a green tile with a house icon. The bottom left has a red tile with a gear icon and a green tile with a house icon. The bottom right has a green tile with a house icon and a yellow tile with a lightning bolt. A single icon of a steel beam is located in the center.

37x Brauerei, Mälzerei, Ponchowweberei, Teppichknüpferei, Labor, Kerzenzieherei, Eiscreme-Fabrik, Parfümlabor, Goldschmelze

This board is a complex arrangement of various colored tiles (red, green, yellow, purple, brown, blue, pink, olive). It features a yellow tile with a lightning bolt on the top left and a green tile with a house icon on the top right. The board is filled with numerous icons representing different industries and products.

48x **Tortilla-Bäckerei**

This board is mostly composed of white tiles. It has a red tile with a gear icon on the top left and a green tile with a house icon on the top right. The bottom left has a green tile with a house icon and a red tile with a gear icon. The bottom right has a green tile with a house icon and a red tile with a gear icon. A single icon of a tortilla is located in the center.

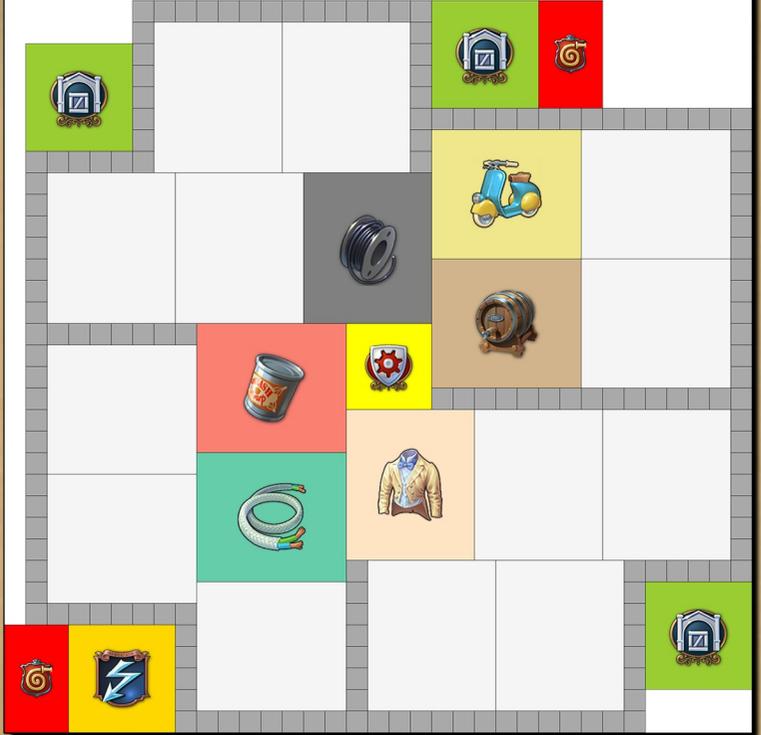
30x

Messinghütte, Goldschmiede, Ziegelei, Fensterschreinerei, Keramikwerkstatt, Kunstschreinerei, Kostümhändler, Segelweberei, Großküche



19x

Konservenfabrik, Glühfadenfabrik, (Fortschr.) Rumbrennerei, Schneidergeschäft, Kabelfabrik, Motorroller-Fabrik



16x

Nähmaschinenfabrik (AW), Kutschenwerkhalle, Motorenfabrik (AW), Fertigungsstraßen



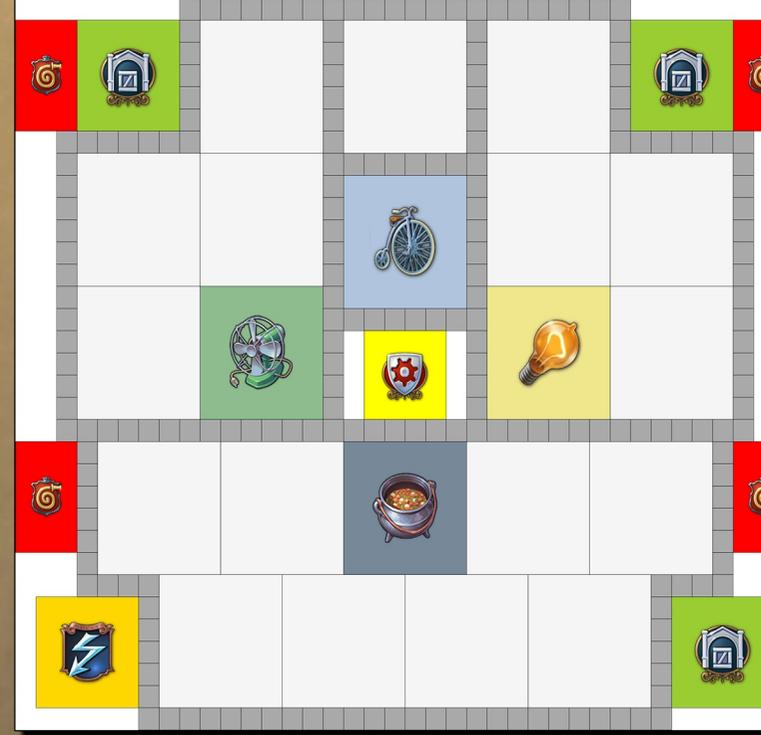
33x

Schneiderei, Brillenfabrik, Glashütte, Hutmacherei, Zuckerraffinerie, Nähmaschinenfabrik (NW), Mezcal-Ausschank, Jalea-Küche



21x

Glühbirnenfabrik, Hochrad-Werkhalle, Wat-Küche, Ventilator-Fabrik



26x

Sektellerei, Laternenmacher, Stickerei, Betonwerk, Buchmalerei, (Fortschr.) Kaffeerösterei, Dynamitfabrik



24x Uhrenwerkstatt, Schokoladenfabrik, Aluminiumschmelzhütte, Kanonengießerei

A 24x factory layout featuring icons for a watch, chocolate, and aluminum. The layout includes a watch icon in a red square at the top left and bottom right, a chocolate icon in a brown square in the upper middle, and an aluminum icon in a green square at the top left, top right, and bottom right. Other icons include a pocket watch, a cannon, a gear, and a lightning bolt.

16x Phonographenfabrik, Zigarren-Manufaktur

A 16x factory layout featuring icons for a gramophone and cigars. The layout includes a gramophone icon in a brown square in the upper middle, a cigar icon in a brown square in the middle, and a lightning bolt icon in a yellow square in the middle left. Other icons include a watch, a gear, and an aluminum icon.

10x Dampfwagenfabrik

A 10x factory layout featuring a steam locomotive icon in a green square in the middle left. The layout includes a lightning bolt icon in a yellow square at the top left, a gear icon in a red square in the middle right, and an aluminum icon in a green square at the top right and middle right.

12x Telefonfabrik

A 12x factory layout featuring a telephone icon in an orange square in the middle left. The layout includes a lightning bolt icon in a yellow square at the top left, a gear icon in a red square at the top right, and an aluminum icon in a green square at the top right and bottom right.

20x Manufaktur

A 20x factory layout featuring a clock icon in a purple square in the middle. The layout includes a lightning bolt icon in a yellow square at the bottom middle, a gear icon in a red square at the top left and top right, and an aluminum icon in a green square at the middle left and bottom right.

13x Chemiefabrik: Alte Welt

A 13x factory layout featuring icons for a chemical process, a beer bottle, and a snow globe. The layout includes a lightning bolt icon in a yellow square at the top left, a gear icon in a red square at the top right, and an aluminum icon in a green square at the top left and middle right. Other icons include a chemical process, a beer bottle, and a snow globe.

8x Geschützfabrik

A board layout for 'Geschützfabrik' (8x) on a 10x10 grid. The board is mostly light blue. It features several icons: a house icon (top left), a gear icon (top left), a lightning bolt icon (left), a gun icon (center), a shield icon (center), and another gear icon (right). The board is surrounded by a grey border.

29x Hochofen, Pfeifenmacherei

A board layout for 'Hochofen, Pfeifenmacherei' (29x) on a 10x10 grid. The board is mostly white. It features several icons: a house icon (top left), a gear icon (top right), a lightning bolt icon (bottom left), a furnace icon (center), a shield icon (center), and a metal bar icon (center). The board is surrounded by a grey border.

14x Abwurfwaren, Arsenal, Motorenfabrik NW

A board layout for 'Abwurfwaren, Arsenal, Motorenfabrik NW' (14x) on a 10x10 grid. The board is mostly white. It features several icons: a gear icon (top left), a house icon (top left), a house icon (top right), a gear icon (top right), a hammer and chisel icon (center), a shield icon (center), a gear icon (center), a bomb icon (center), a mortar and pestle icon (right), a lightning bolt icon (bottom left), a bomb icon (bottom center), a stack of papers icon (bottom center), and a gear icon (bottom right). The board is surrounded by a grey border.

69x Wasenmeisterei

A board layout for 'Wasenmeisterei' (69x) on a 10x10 grid. The board is mostly purple. It features several icons: a house icon (top left), a lightning bolt icon (top right), a gear icon (left), a gear icon (right), a shield icon (center), and a bomb icon (center). The board is surrounded by a grey border.

34x Pemmikan-Räucherei

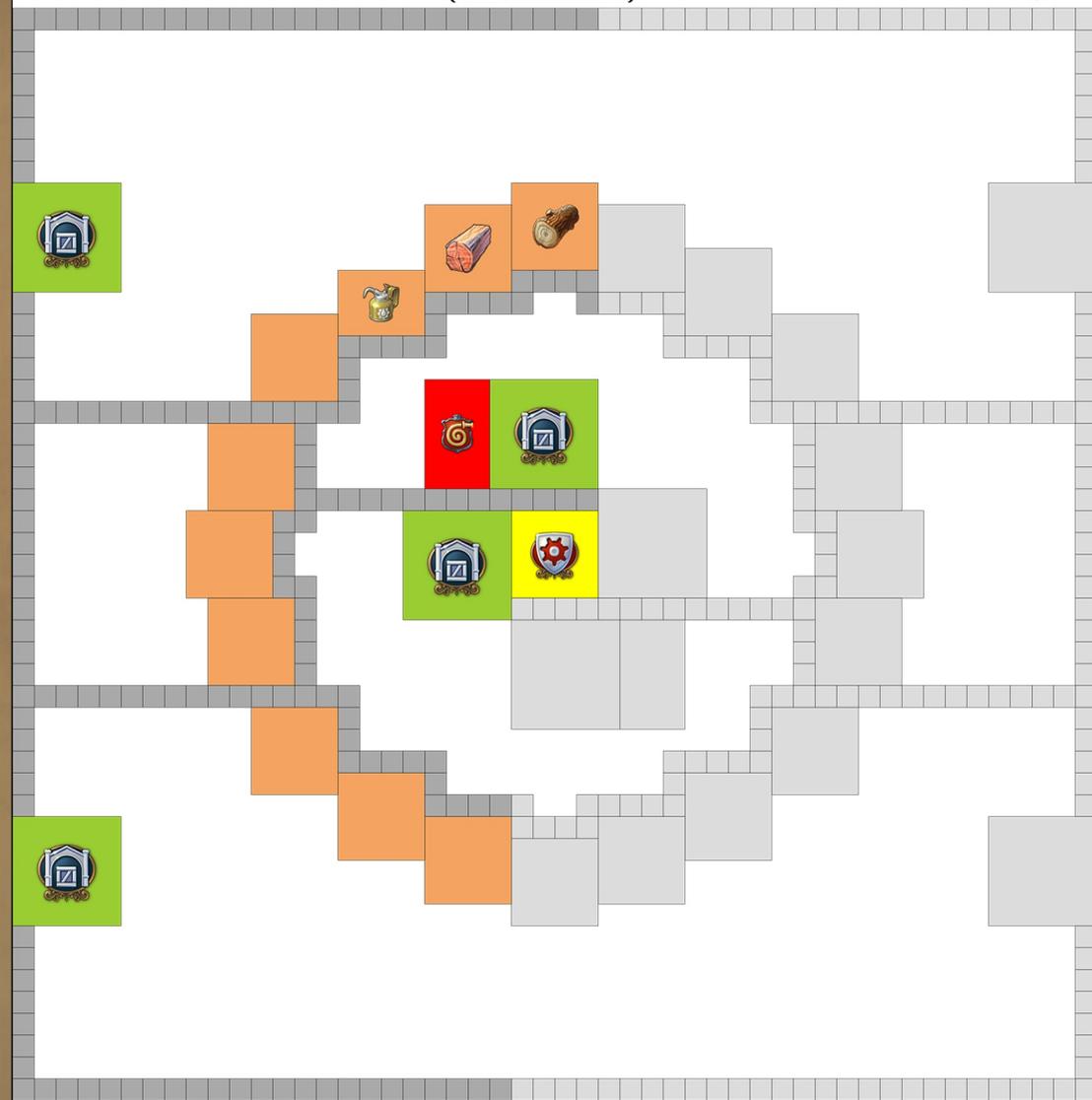
A board layout for 'Pemmikan-Räucherei' (34x) on a 10x10 grid. The board is mostly white. It features several icons: a house icon (top left), a house icon (top right), a house icon (bottom left), a house icon (bottom right), a bowl of food icon (center), a lightning bolt icon (center), and a gear icon (center). The board is surrounded by a grey border.

37x Parkaschneiderei, Schlafsackfabrik, Öllampenfabrik

A board layout for 'Parkaschneiderei, Schlafsackfabrik, Öllampenfabrik' (37x) on a 10x10 grid. The board is mostly white. It features several icons: a house icon (top left), a house icon (top right), a house icon (left), a house icon (right), a house icon (bottom left), a house icon (bottom right), a gear icon (center), a lightning bolt icon (center), a gear icon (center), a parka icon (center), a sleeping bag icon (center), and a lamp icon (center). The board is surrounded by a grey border.

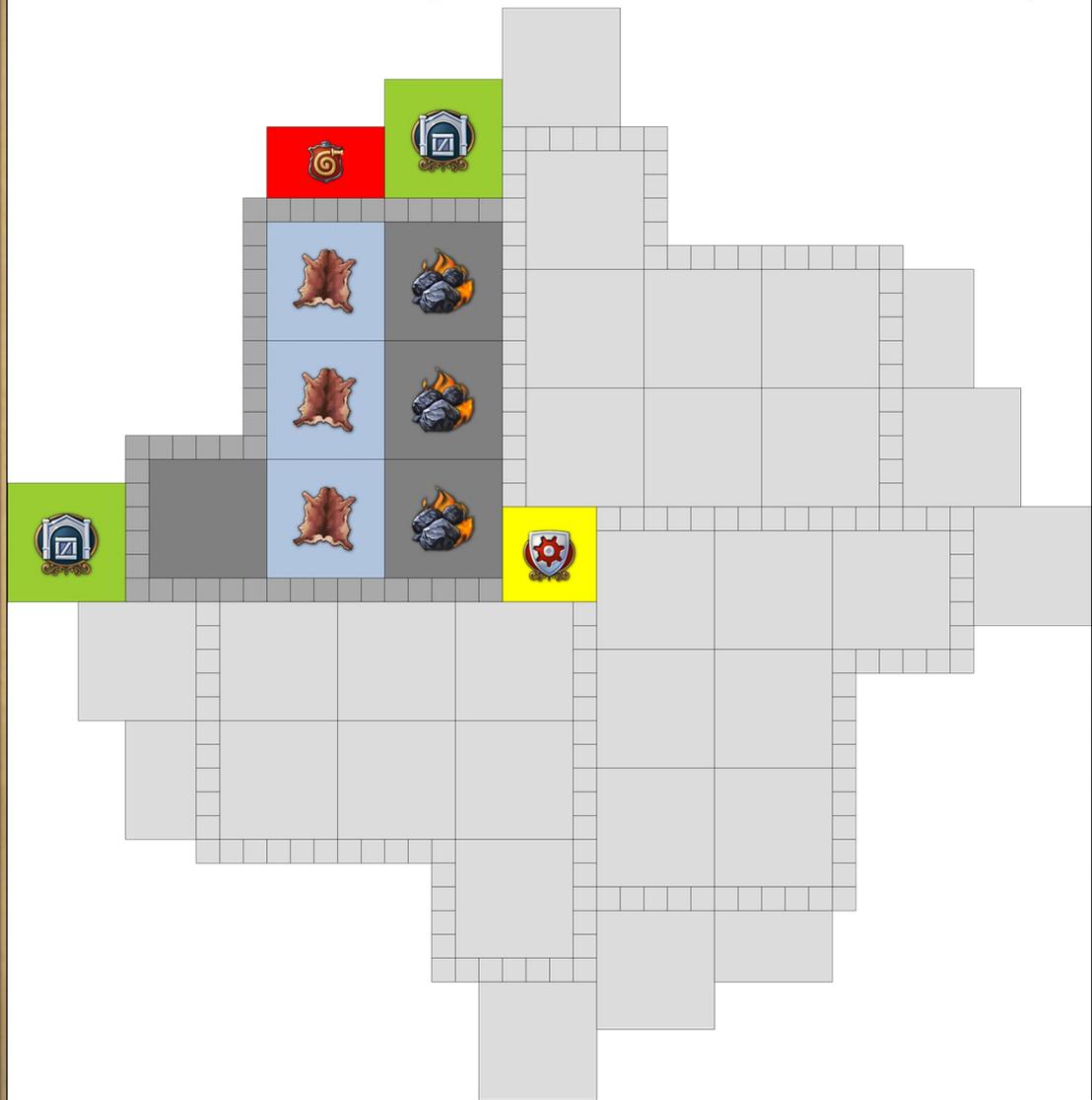
20x

(Wanza-)Holzfällerrütte, Industrielle Ölpreſſe (nur mit Items)



28x

Köhlerei, Jagdhütte (nur mit Items)



 **Ursula Green, Hüterin der Wälder**
Legendär

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte und Industrielle Ölpreſſe

 Produktivität	+50%
 Attraktivität	+2
 Walddichte	+10 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

 **Teutonisch-technisches Schneidewerkzeug**
Episch

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte, Wanza-Holzſfällerrütte und Industrielle Ölpreſſe

 Produktivität	+40%
 Walddichte	+30 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

 **Druidensichel**
Selten

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

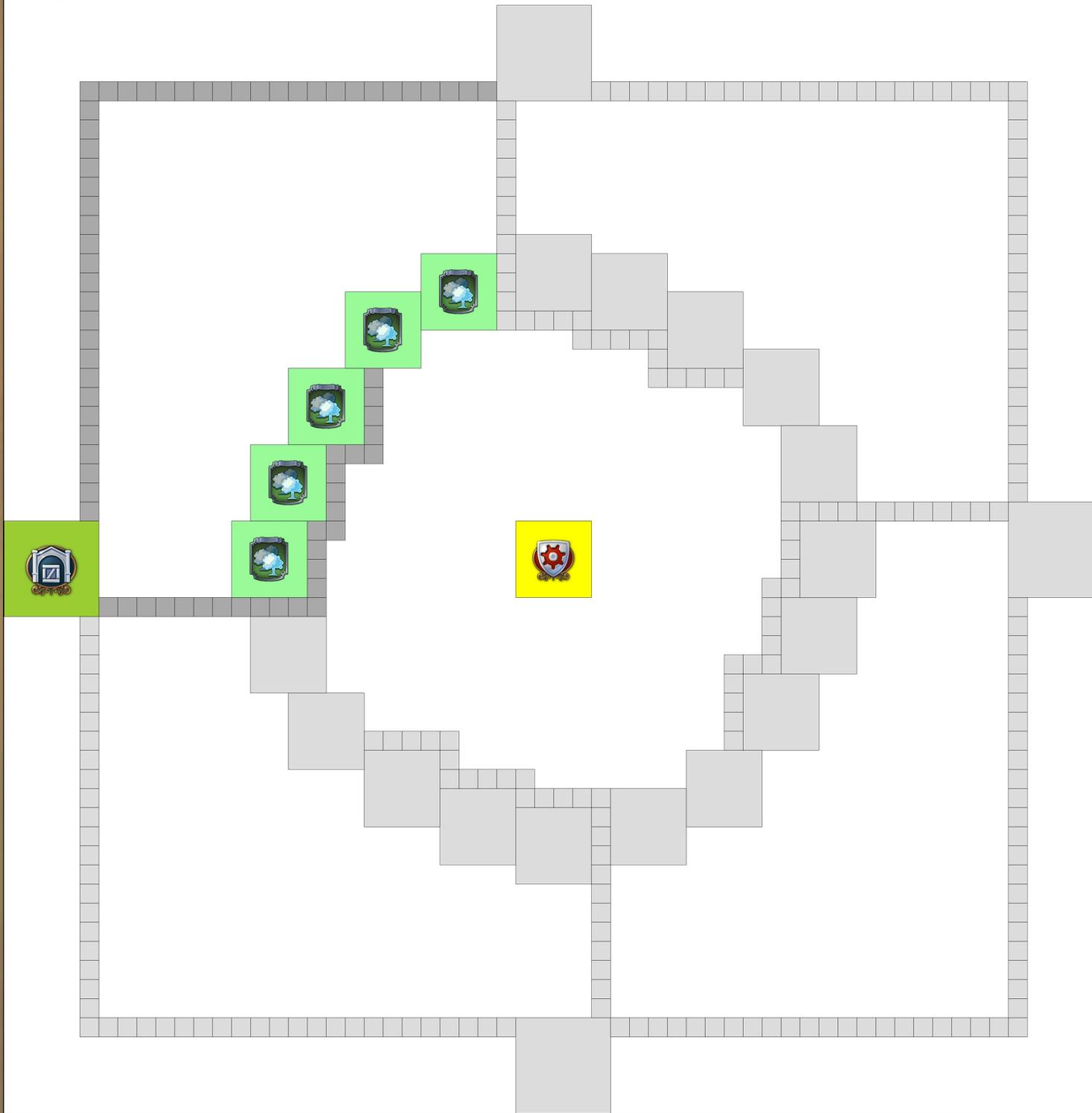
Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte, Wanza-Holzſfällerrütte und Industrielle Ölpreſſe

 Produktivität	+30%
 Walddichte	+20 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

20x

Baumschule (nur mit Items)



Bestäubungsmethode
Legendär

Hier ausgerüstet **Handelskammer**
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+25%
Arbeitskräfte erforderlich	+30%
Wartungskosten	+20%
Walddichte	+25 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

Optimierter Baumschnitt
Selten

Hier ausgerüstet **Handelskammer**
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+15%
Arbeitskräfte erforderlich	+20%
Wartungskosten	+30%
Walddichte	+15 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

Schneller reich werden, Band I: Kein Schaden für den Profit
Selten

Hier ausgerüstet **Handelskammer**
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+15%
Arbeitskräfte erforderlich	+8%
Wartungskosten	+10%
Attraktivität	+15
Walddichte	+20 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

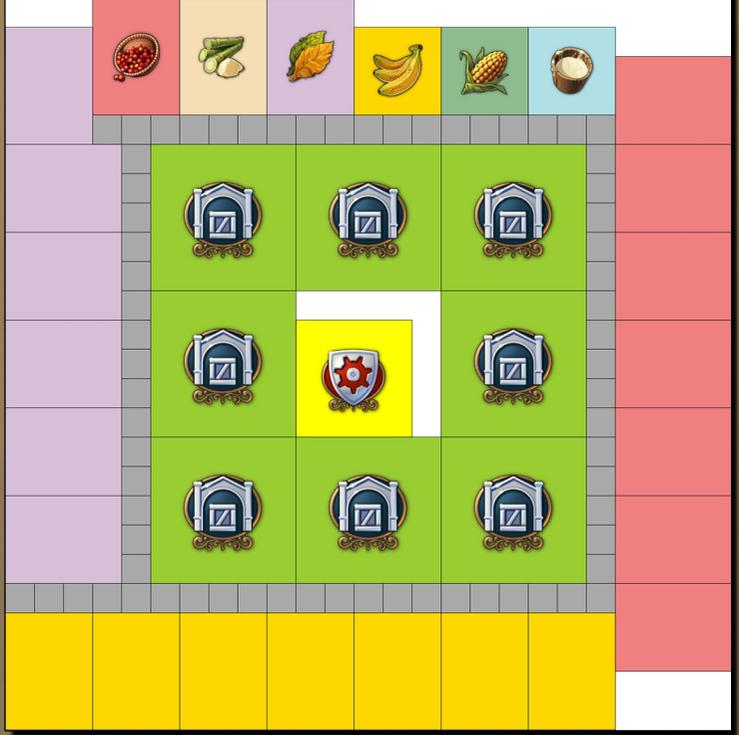
26x

Paprika-, Getreidefarm,
Kartoffelhof, Weinberg, Hopfenplantage



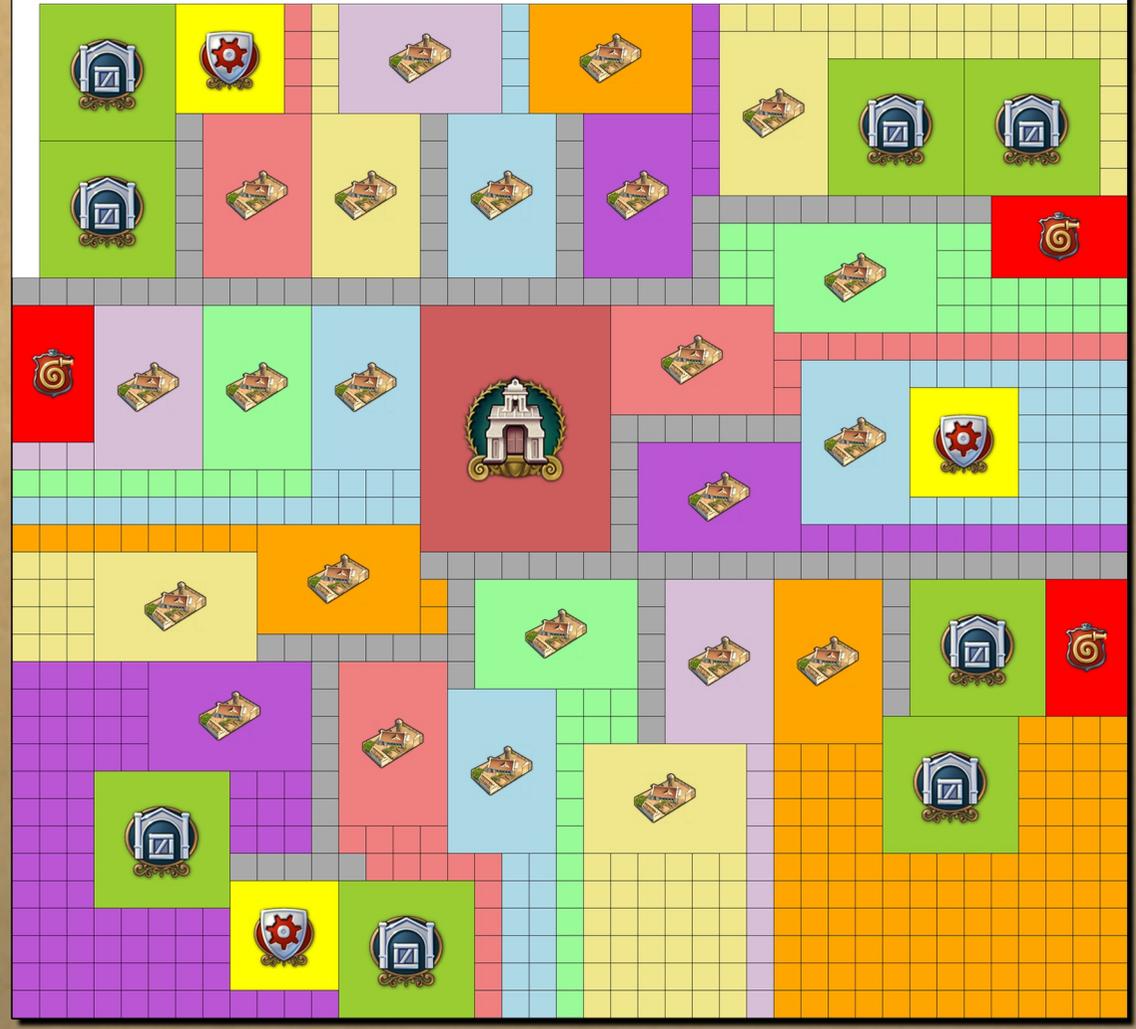
26x

Bananen-, Kautschuk-, Mais-,
Tabak-, Zuckerrohr-, Kaffeeplantage

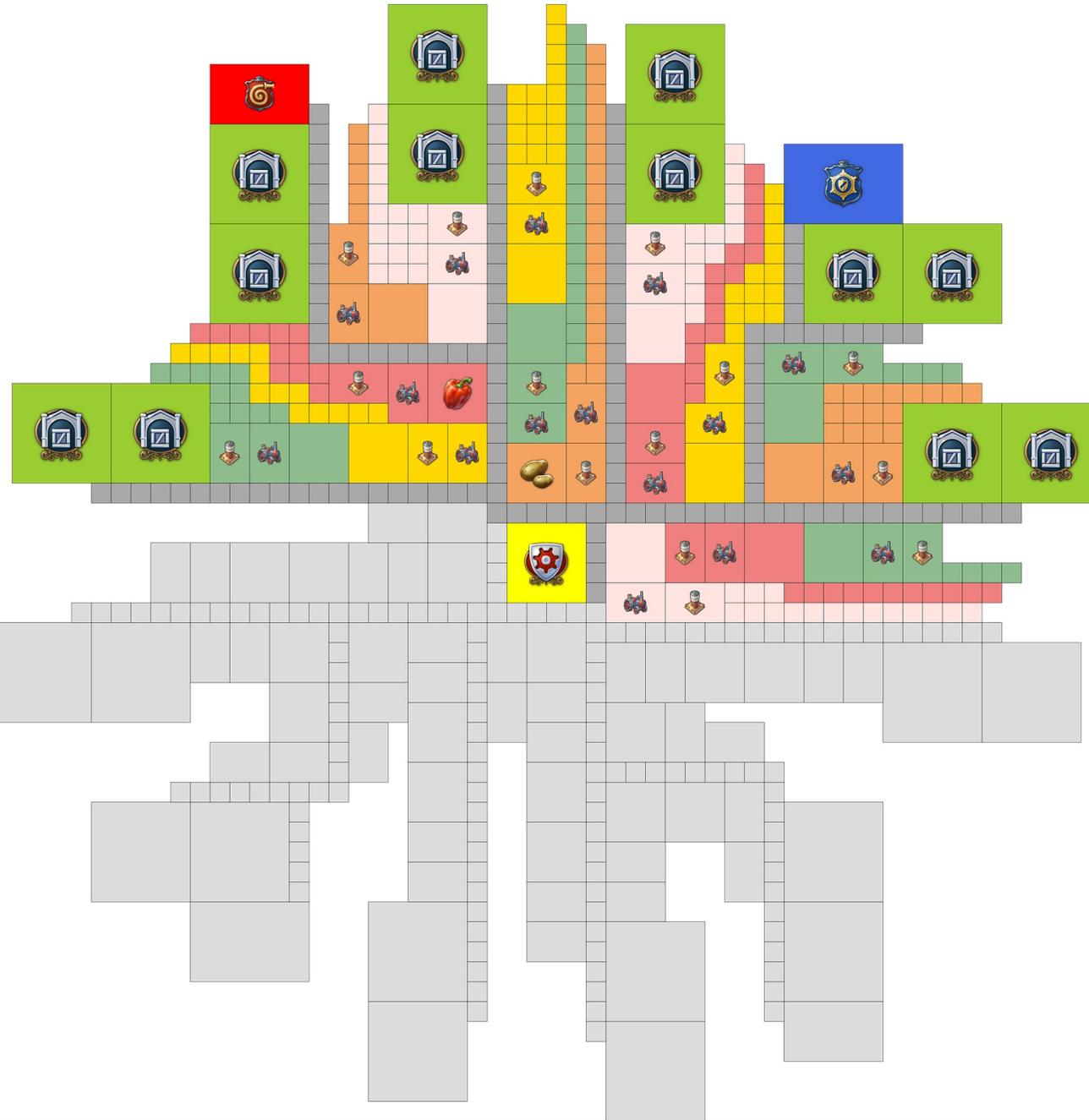


23x

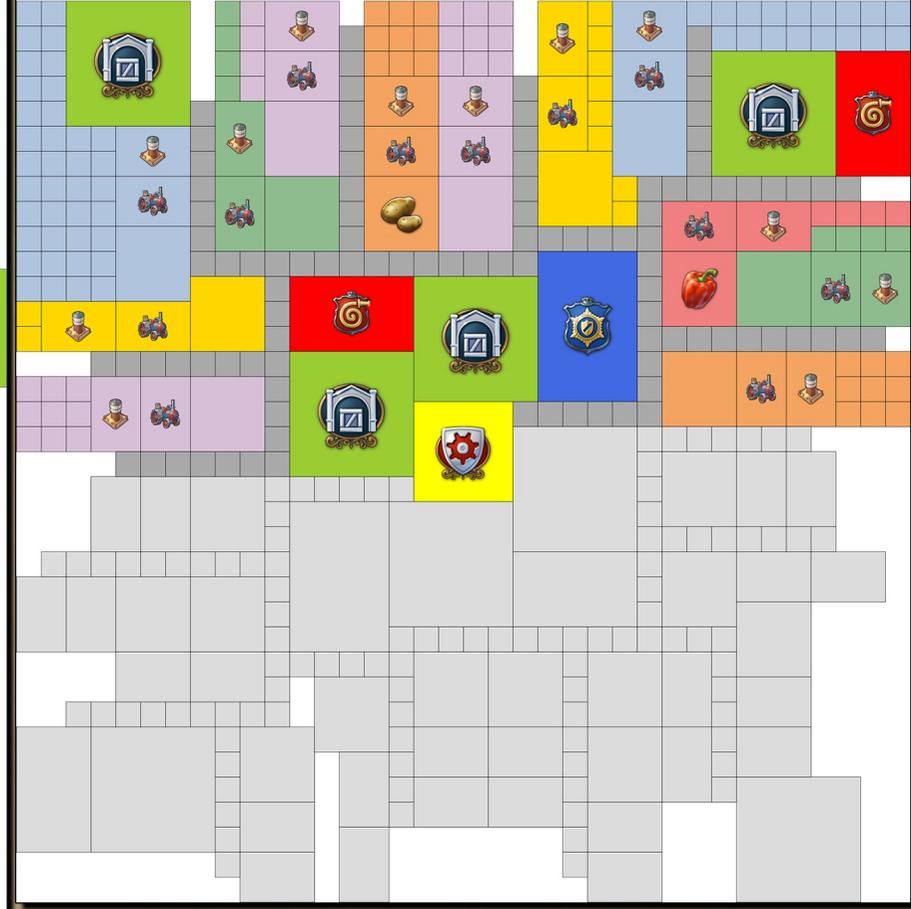
Hacienda-Farm (Radius 15)



32x Paprikafarm, Kartoffelhof mit Traktorscheunen und Düngersilos



24x Paprikafarm, Kartoffelhof mit Traktorscheunen und Düngersilos



32x Bananen-, Kautschuk-, Maisplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos



A detailed 32x farm layout on a grid. The layout includes various colored blocks representing different farm structures and crops. Key elements include: a red block with a target icon at the top left; several green blocks with barn icons; a yellow block with a tractor icon; a blue block with a shield icon; a purple block with a gear icon; and various crop icons like bananas, corn, and rubber. The layout is surrounded by grey blocks representing the rest of the farm area.



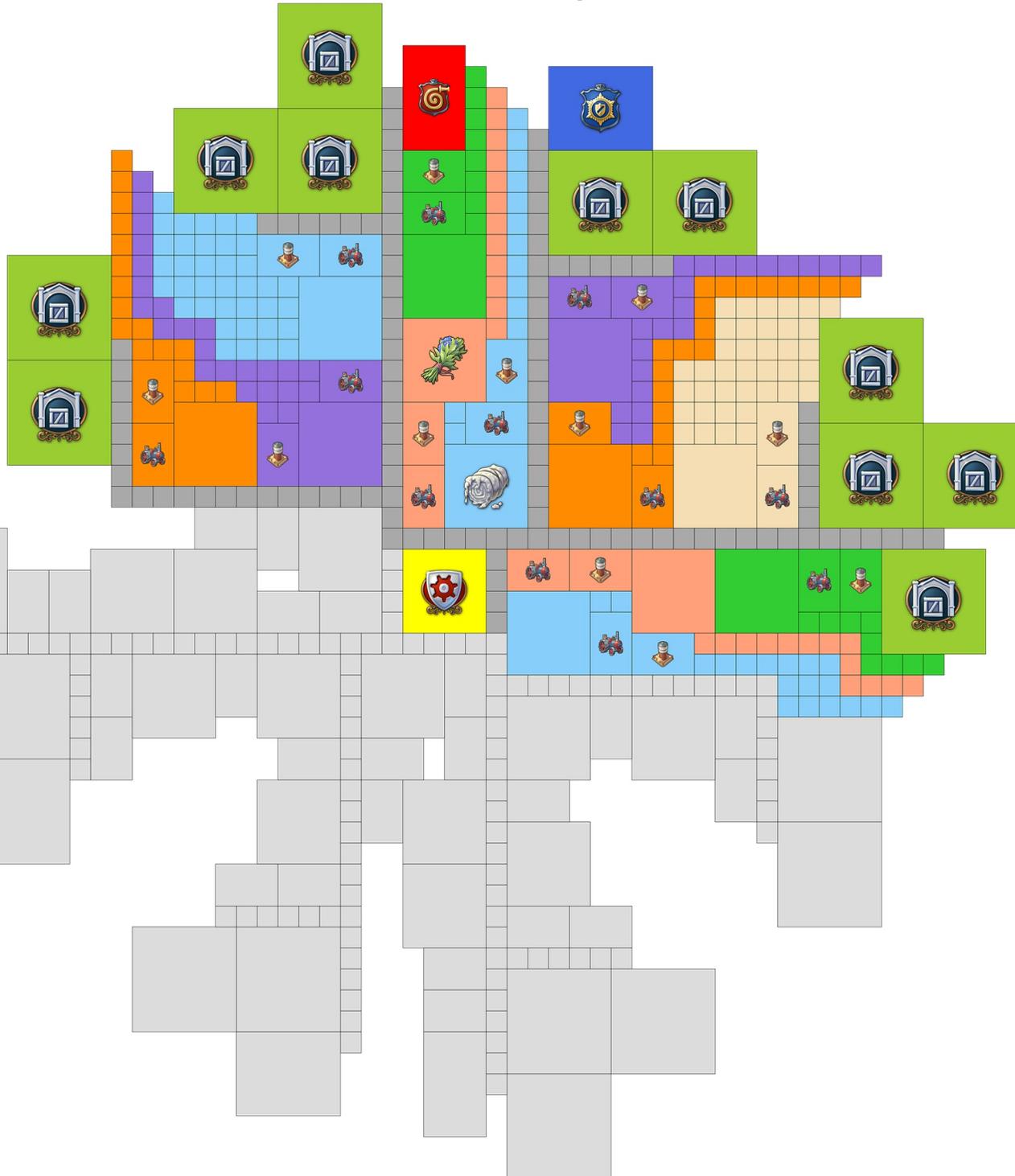
24x Bananen-, Kautschuk-, Maisplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos



A detailed 24x farm layout on a grid. The layout includes various colored blocks representing different farm structures and crops. Key elements include: a red block with a target icon at the top right; several green blocks with barn icons; a yellow block with a tractor icon; a blue block with a shield icon; a purple block with a gear icon; and various crop icons like bananas, corn, and rubber. The layout is surrounded by grey blocks representing the rest of the farm area.

24x

Baumwollplantage, Kräutergarten mit Traktorscheunen und Düngersilos



18x

Baumwollplantage, Kräutergarten mit Traktorscheunen und Düngersilos





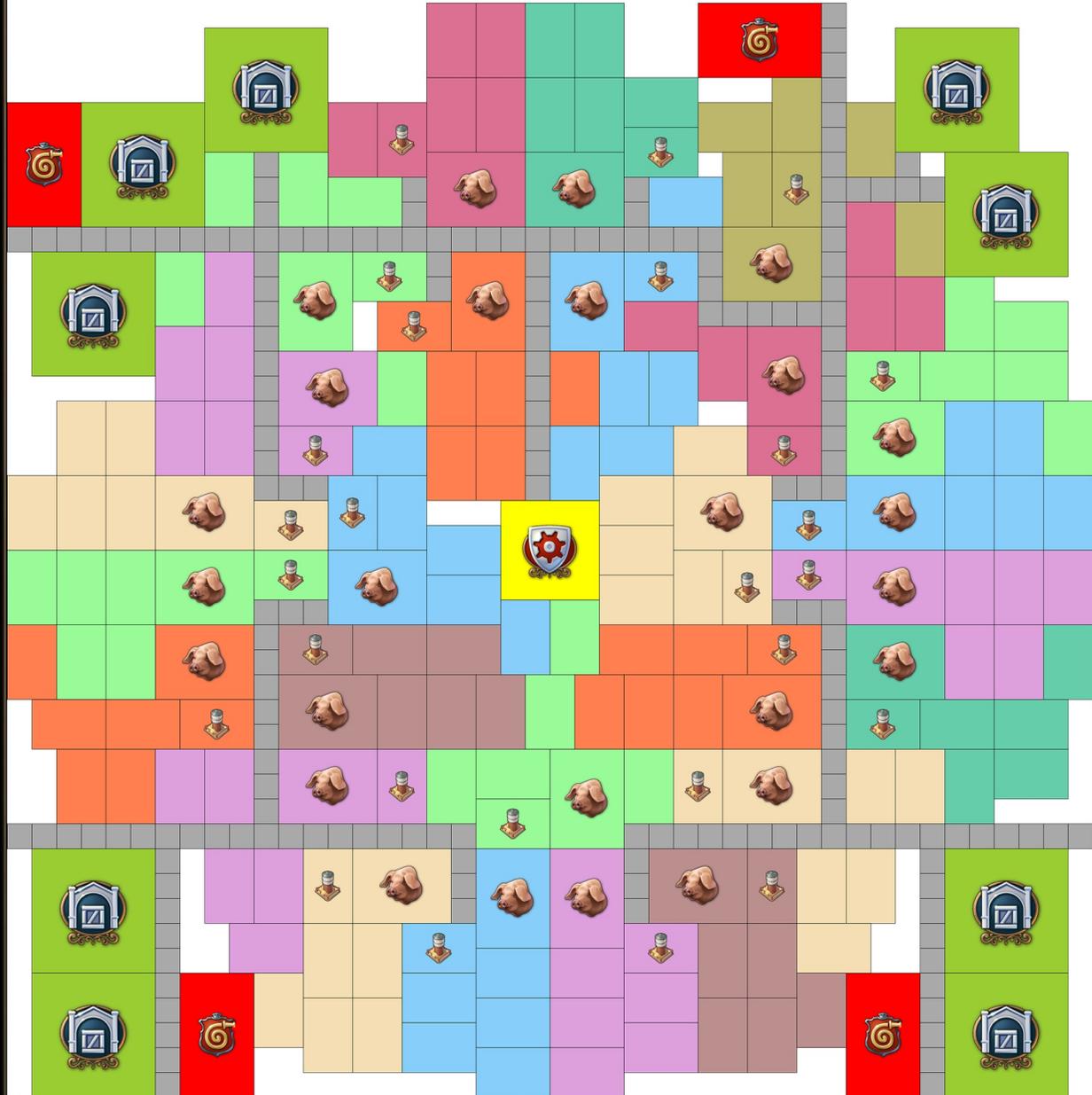
28x

Schäfererei mit Silos oder
Alpakafarm mit Silos [nur mit Zoo-Set ‚Stolze Savanne‘]



26x

Schweinezucht mit Silos





26x

Alpakafarm mit Silos, Hacienda und Düngerwerke
[nur mit Zoo-Set ‚Stolze Savanne‘]

A detailed board layout for a 26x26 game. The board is filled with various colored tiles (green, blue, orange, purple, light blue, yellow, red, grey) and icons. Key features include:

- Multiple silo icons (house with 'Z') placed around the perimeter.
- A central Hacienda icon (temple-like building) on a red tile.
- Several fertilizer icons (wheel with 'G') scattered across the board.
- Alpaca icons (brown woolly animals) placed on various colored tiles.
- A lion icon (orange) is also present.
- The board is mostly covered with grey tiles, indicating a high level of completion.

20x

Nandu-Farm mit Silos



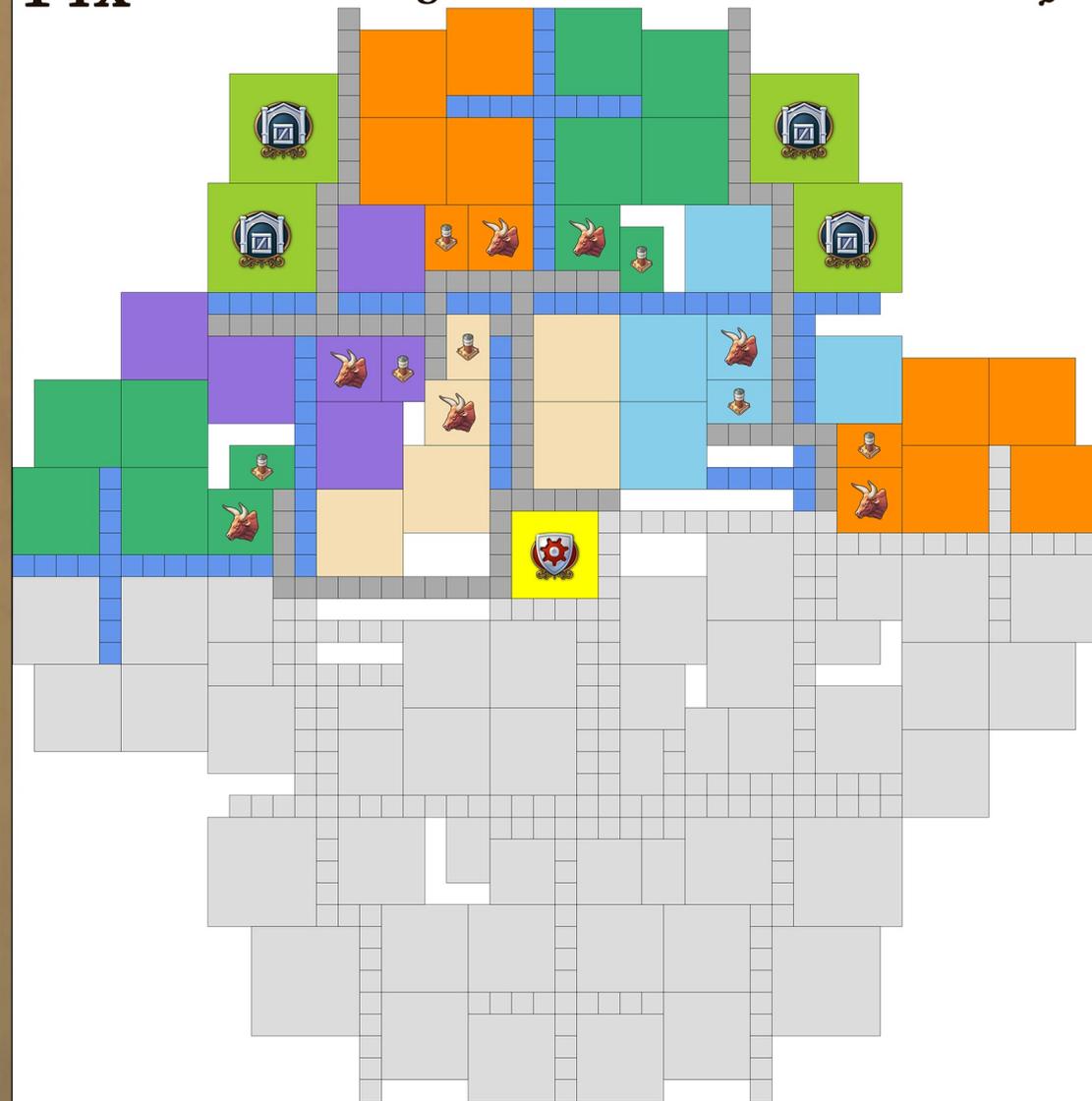
A detailed board layout for a 20x20 game. The board is filled with various colored tiles (green, orange, light blue, pink, yellow, purple, light green, grey) and icons. Key features include:

- A single silo icon (house with 'Z') at the top left.
- Multiple Nandu icons (brown birds) scattered across the board.
- A fertilizer icon (wheel with 'G') on a yellow tile.
- The board is mostly covered with grey tiles, indicating a high level of completion.



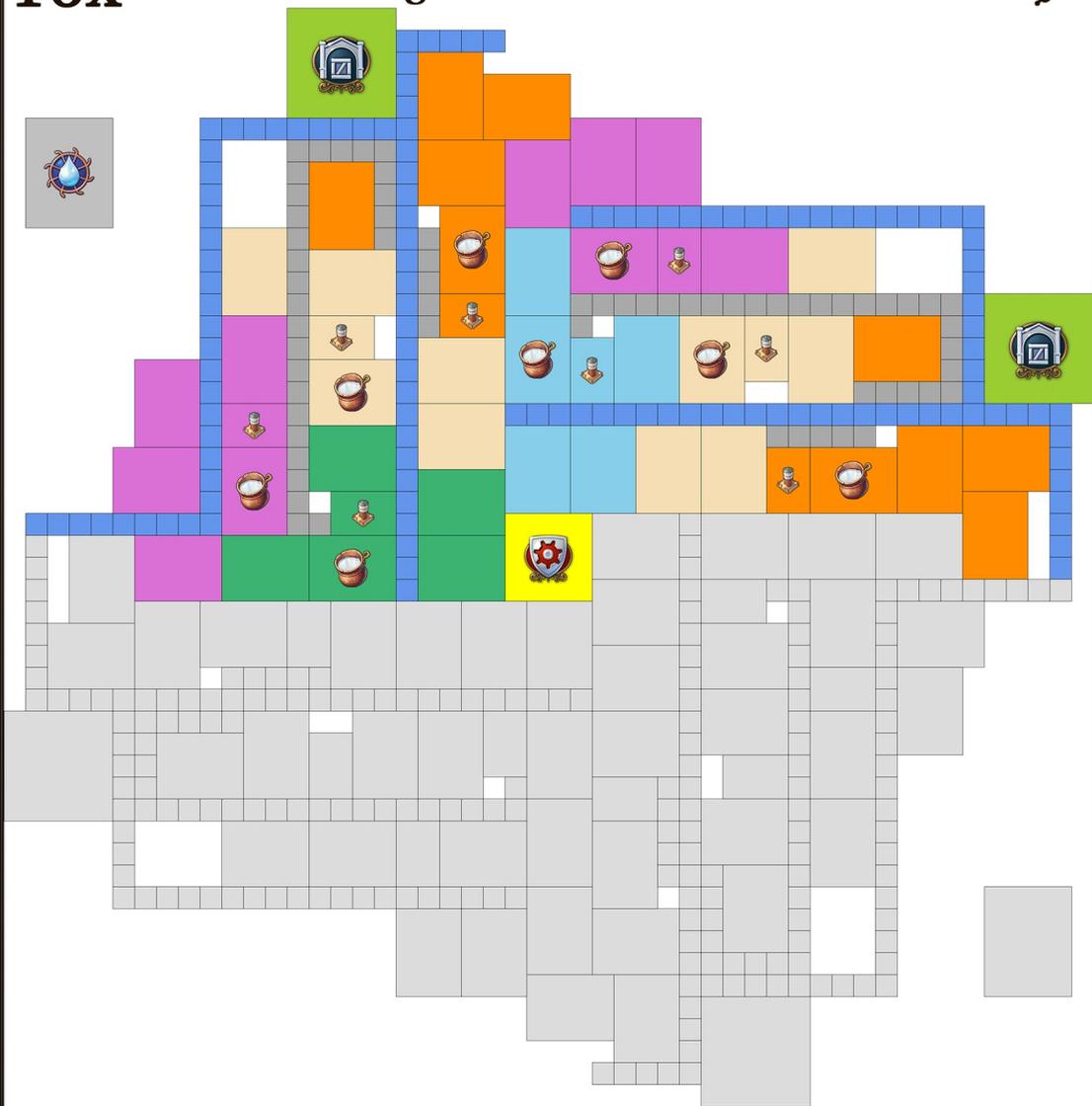
14x

Sanga-Farm mit Silos



16x

Ziegenfarm mit Silos





MUSEUM



ADLERREICH

Augustus-Forum Legendär	Imperiumsadler-Mosaik Episch	Minerva-Heiligtum Episch
----------------------------	---------------------------------	-----------------------------

130
(186)

Partitur

Alle Wohnhäuser

Einkommen pro Haus +5%
Brand-, Krankheits- & Aufstandsgefahr -10%

EINGEFROREN

Eingefrorenes Wollhaarmammut Legendär	Wolfswelpen-Mumie Episch	Sammlung von Relikten der verschollenen Expedition Selten
--	-----------------------------	--

120
(198)

Partitur
Relikte von Thule

Alle Nahrungsmittelerzeuger
Alle Gebäude zur Getränkeherstellung

Wartungskosten -20%

JURA

Tyrannosaurus Rex Legendär	Apatosaurus Legendär	Mosasaurus-Fossil Legendär
Stegosaurus Episch	Protoceratops-Eier Episch	Ammoniten Selten

260
(342)

Partitur

Alle Wohnhäuser

Zufriedenheit +10
Einkommen pro Haus +10%

KULTUREN DER ÄGÄIS

Tempel des Poseidon Legendär	Olympiatempel Episch	Die Ilias Episch
Die Odyssee Episch	Dionysisches Mosaik Episch	Enosichthon-Statue Selten

240
(318)

Partitur

Variété
Alle Museen
Funkturm

Wartungskosten -20%
Attraktivität +5

URSPRUNG DER MENSCHHEIT

Neanderthaler-Skelett Legendär	Höhlenmalereien von Valoujoux Legendär	Altamira-Höhlenmalereien Episch
-----------------------------------	---	------------------------------------

140
(198)

Partitur

Alle Fischereien
Alle Nutzpflanzenfarmen
Alle Tierhöfe, Jagdhütte

Produktivität +10%
Arbeitskräfte erforderlich -5%
Wartungskosten -5%

ATLANTIS

Atlantische Tafel Legendär	Gerichtshof Legendär	Gipfel von Atlantis Legendär
Mauer von Atlantis Legendär	Oreichalkos-Statue Legendär	Tempel des Poseidon Legendär

300
(430)

Partitur

Bergungsschiff

Erhöhte Chance, Artefakte zu finden
Taucherglocke für Raritäten

BRONZEZEIT

Weißzahn, das Schwert von Rhydderch Legendär	Goidelischer Steinkreis Legendär	Brón-Dolmen Episch
Goidelischer Steinknoten Episch	Menhire Episch	Tara-Brosche Selten

250
(415)

Partitur
Relikte von Thule

Alle Holzfällerhütten
Jagdhütte
Alle Steinbrüche
Alle Baumschulen

Produktivität +5%
Attraktivität +5
+ Zusätzliche Waren (1/10):
Holz, Felle, Salpeter, Quarzsand, Lehm, Zement

RELIKTE VON THULE

Uumannaq-Mumie Episch	Igluit Episch	Inunnguaq Inuksuk Selten
Spielzeug-Qamutiik Selten	Pirujarvik Inuksuk Selten	Gemeißelter Steinbär Ungewöhnlich

190
(325)

Partitur
Relikte von Thule

Alle kulturellen Gebäude

Thematische Ausstellungen +20%
Erhöhte Attraktivität für:
TAIGAWALD, POLARKREIS, EINGEFROREN
NORDISCHE SAGEN, BRONZEZEIT, SUBALPIN
RELIKTE VON THULE, ARKTISCHE TUNDRA

NORDISCHE SAGEN

Altar von Uppsidaei Legendär	Ring der Libenungen Legendär	Sæmundar-Edda Legendär
Walkürenhelm Legendär	Drachenboot-Schnitzerei Episch	Heimskringla Selten

270
(445)

Partitur
Relikte von Thule

Alle Kriegsschiffe

Trefferpunkte +5%
Schaden pro Schuss +3%



MUSEUM



TOTENKOPF



120
(230)

Partitur

Alle Kriegsschiffe

Bewegungsgeschwindigkeit +3%
Wartungskosten -5%
Schadens-Verlangsamung -10%

HUACA AUS DER NEUEN WELT



110
(215)

Partitur

Alle Besucherhäfen

Mehr Besuche +5%
Besondere Gäste

VERSUNKENE STÄDTE



270
(455)

Partitur

*Alle Kontore
Anlegestellen*

Hafenaktivität 100%
Passiver Handel Chance:
5t Gold, Goldbarren oder Schmuck

ENBESAS WURZELN



210

Gelehrtenhaus

Forschungspunkte pro Wohnhaus +1

ERBSTÜCKE DES GOLDENEN REICHS



100

*Alle Kontore
Anlegestellen*

Hafenaktivität 20%
Passiver Handel Chance:
5t Goldbarren oder Schmuck

GÖTTER DES DELTAS



130

*Alle Rathäuser
Alle Handelskammern*

Attraktivität +30
Einfluss +10

TRELAWNEY-SCHLACHT



120

Alle Kriegsschiffe

Schaden an Segelschiffen +20%
+ Unerschütterlich [Ihre Militärgebäude fügen erhöhten Schaden zu, wenn ihre Trefferpunkte niedriger sind]

VERGESSENE STÄMME



140

Alle Wohnhäuser

Warenverbrauch:
Nähmaschinen -5%
Fleischkonserven -5%
Kaffee -5%

17 SETS

78 ITEMS

3100 ATTRAKTIVITÄT



ZOO



	AUSGESTORBENE ARTEN Kolponomos Legendär Megaloceros Legendär Schattenwolf Legendär	150 (255)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle zoologischen Gärten	Attraktivität +10% Inspiration
	ABGRÜNDIGE TIEFEN Der Krake Legendär Tiefsee-Anglerfisch Episch Koboldhai Episch Schwarzer Schlinger Episch Kronenqualle Selten Blobfisch Selten	230 (408)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Bergungsschiff	Erhöhte Chance, Tiere zu finden Taucherglocke für Raritäten
	RÄUBER DER MEERE Weißer Hai Episch Orka Selten Schwertfisch Selten	100 (200)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle Produktionsgebäude an der Küste	Produktivität +10% Arbeitskräfte erforderlich -5% Wartungskosten -10%
	ARKTISCHE TUNDRA Rentier Selten Moschusochse Selten Polarwolf Selten	90 (202)	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle Besucherhäfen	Attraktivität +100 Mehr Besuche +5%
	LEUCHTKREATUREN Drachenfisch der Tiefsee Selten Leuchtkalmar Selten Unbekannter Leuchtfisch Selten	90 (184)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Wirtshaus, Varieté, Clubhaus Alle Einkaufspassagen Alle Restaurants (kein Monument)	Attraktivität +3
	POLARKREIS Narwal Legendär Riesenalk Legendär Polarbär Episch Walross Episch Polarfuchs Ungewöhnlich Ringelrobbe Ungewöhnlich	220 (436)	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Schneiderei, Weberei, Hutmacherei, Ponchweberei, Schneidergeschäft	Produktivität +25% Wartungskosten -25%
	SCHNEEFLOCKEN Albino-Fennek Legendär Albino-Gorilla Legendär Baiji Legendär Weißer Tiger Legendär Weißer Pfau Legendär Albino-Alligator Episch	290 (504)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle zoologischen Gärten	Wartungskosten -50% Attraktivität +20%
	TAIGAWALD Elch Selten Braunbär Ungewöhnlich Schwarzbär Ungewöhnlich	70 (166)	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle Wohnhäuser	Warenverbrauch -5%: Fische, Brot, Fleischkonserven, Wurst, Tortillas, Geb. Bananen, Schokolade, Meeresfrüchte-Eintopf
	DSCHUNGEL DES OSTENS Elefant Episch Tiger Selten Wilder Wasserbüffel Ungewöhnlich Axishirsch Ungewöhnlich Krokodil Ungewöhnlich Pfau Ungewöhnlich	150 (320)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Alle Kontore Anlegestellen	Hafenaktivität 100% Passiver Handel Chance: 5t Kaffeebohnen, Zuckerrohr, Tabak, Baumwolle, Kakao, Kaffee, Kautschuk, Bananen, Perlen, Schokolade, Gebackene Bananen, Tortillas oder Zucker
	GROSSES KORALLENRIFF Großer Tümmler Selten Kugelfisch Selten Seepferdchen Ungewöhnlich Rotfeuerfisch Ungewöhnlich Mantarochen Ungewöhnlich Grüne Meeresschildkröte Gewöhnlich	130 (284)	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	Arbeiterhaus Handwerkerhaus Obrero-Haus Hacienda-Unterkünfte für Obreras	Zufriedenheit +2 Attraktivität +2



ZOO



KORDILLEREN



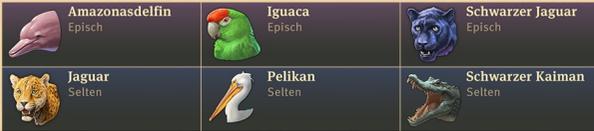
80
(194)

Partitur
Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Bauernhaus
Jornalero Haus
Hacienda-Unterkünfte für Jornaleros

Arbeitskräfte +10%
Einkommen pro Haus +10%

REGENWALD



210
(428)

Partitur
Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Handelskammern

Attraktivität +30

ENBESANISCHES HOCHLAND



180
(234)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Gelehrtenhaus

Warenverbrauch -10%:
Meeresfrüchte-Eintopf
Hibiskustee

GROSSE WÜSTE



80
(104)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Feuerwachen

Löschgeschwindigkeit +30%
Reichweite +10%
Mobilisierungsanforderung -10

MIOMBO-WÄLDER



220
(286)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Holzfällerhütten
Köhlerei
Jagdhütte

Attraktivität +5
Walddichte +10%

NUTZTIERE



60
(78)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Tierhöfe

Produktivität +5%
Wartungskosten -10%

STOLZE SAVANNE



190
(247)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Rinderfarmen
Alpakafarm
Alle elektrifizierten Weiden
Nandu-Farm

Produktivität +25%
Anzahl Module -25%
+ Zusätzliche Waren 1/3

WILDE SEEN



90
(117)

Ausgestorbene Arten
Schneeflocken

Alle Produktionsgebäude
an der Küste

Produktivität +20%

18 SETS

84 ITEMS

2630 ATTRAKTIVITÄT



BOTANIK A



HEILEND



Löwenzahn Gewöhnlich	Pfefferminze Gewöhnlich	Roter Fingerhut Gewöhnlich
-------------------------	----------------------------	-------------------------------

30
(66)

Partitur

Alle Krankenhäuser

Ärzte +2
Reichweite +15%

SARGASSOSEE



Steinkoralle Selten	Strandflieder Ungewöhnlich	Geweihkoralle Ungewöhnlich
Kandelaberkoralle Ungewöhnlich	Kokospalme Ungewöhnlich	Königspalme Ungewöhnlich

130
(209)

Partitur

Alle Besucherhäfen

Attraktivität +50
Mehr Besuche +10%

SUBALPIN



Schnee-Eukalyptus Selten	Zweiblütiger Steinbrech Ungewöhnlich	Felsengebirgs-Tanne Gewöhnlich
-----------------------------	---	-----------------------------------

60
(130)

Partitur
Relikte von Thule

Jagdhütte
Kautschukplantage

Produktivität +25%
Jagdgründe/Kautschuk-Fruchtbarkeit bereitgestellt

HEILIG

Banyan-Feige Legendär	Lotusblume „Angel Wings“ Episch	Champaka Ungewöhnlich
Indisches Basilikum Ungewöhnlich	Japanische Blütenkirsche Ungewöhnlich	Sternjasmin Ungewöhnlich

170
(305)

Partitur

Alle Kontore
Anlegestellen

Hafenaktivität 100%
Passiver Handel Chance: 5t Kaffeebohnen, Kakao,
Bananen, Perlen, Filz, Brot, Trauben, Schokolade

NAHOST



Blaue Lotusblume Episch	Roter Tigerlotus Episch	Papyrus Ungewöhnlich
Rhododendron Ungewöhnlich	Wasserhyazinthe Ungewöhnlich	Ackerwinde Gewöhnlich

150
(275)

Partitur

Paprikafarm
Zuckerrohrplantage

Produktivität +25%
Paprika-/Zuckerrohr-Fruchtbarkeit bereitgestellt

VERWUNSCHEN

Ziziphus Legendär	Indische Lotusblume Episch	Amerikanische Lotusblume Selten
Wiesensalbei Ungewöhnlich	Hanf Gewöhnlich	Mohn Gewöhnlich

160
(290)

Partitur

Hopfenplantage
Tabakplantage

Produktivität +25%
Hopfen-/Tabak-Fruchtbarkeit bereitgestellt

AMAZONAS



Paranussbaum Legendär	Riesenseerose Selten	Rote Schlauchpflanze Selten
Affenleiter Selten	Metaxya-Farn Selten	Kautschukbaum Ungewöhnlich

190
(335)

Partitur

Weinberg
Bananenplantage

Produktivität +25%
Trauben-/Bananen-Fruchtbarkeit bereitgestellt

ANDEN

Espeletia Selten	Guayacán de Manizales Selten	Riesebromelie Selten
---------------------	---------------------------------	-------------------------

80
(170)

Partitur

Getreidefarm
Kaffeeplantage

Produktivität +25%
Getreide-/Kaffee-Fruchtbarkeit bereitgestellt

SUMPFGEBIET

Echter Eibisch Selten	Seerose Ungewöhnlich	Schilfrohr Gewöhnlich
--------------------------	-------------------------	--------------------------

60

Alle Wohnhäuser

Zufriedenheit +2
Krankheitsgefahr -50%

9 SETS - 42 ITEMS - 1030 ATTRAKTIVITÄT

BAUERN

BRETTER

1 x 1 x
Sägewerk + Holzfällerrütte

SCHNAPS

1 x 1 x
Schnapsbrennerei + Kartoffelhof

ARBEITSKLEIDUNG

1 x 1 x
Weberei + Schäferei

ARBEITER

ZIEGELSTEINE

2 x 1 x
Ziegelei + Lehmgrube

WURST

1 x 1 x
Metzgerei + Schweinezucht

BROT

2 x 1 x 2 x
Bäckerei + Mühle + Getreidefarm

SEGEL

1 x 1 x
Segelweberei + Schäferei

STAHL

2 x 1 x 2 x
Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

STAHLTRAEGER

3 x 2 x 1 x 2 x
Stahlwerk + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

SEIFE

1 x 2 x 2 x
Siederei + Wasenmeisterei + Schweinezucht

KANONEN

6 x 2 x 1 x 2 x
Kanongießerei + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

BIER

2 x 3 x 1 x 2 x
Brauerei + Hopfenplantage + Mälzerei + Getreidefarm

HANDWERKER

GLAS

1 x 1 x
Glashütte + Quarzgrube

FENSTER

4 x 1 x 2 x 2 x
Fensterfabrik + Holzfällerrütte + Glashütte + Quarzgrube

FLEISCHKONSERVEN

6 x 8 x 1 x 4 x 8 x
Konservenfabrik + Großküche + Eisenmine + Rinderfarm + Paprikafarm

NAEHMASCHINEN

2 x 1 x 2 x 1 x 2 x
Nähmaschinenfabrik + Holzfällerrütte + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

PELZMAENTEL

1 x 2 x 1 x 2 x
Schneiderei + Jagdhütte + Baumwollweberei + Baumwollplantage

INGENIEURE

STAHLBETON

4 x 2 x 2 x 1 x 2 x
Betonwerk + Zementmine + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

MESSING

2 x 1 x 1 x
Messinghütte + Zinkmine + Kupfermine

BRILLEN

3 x 1 x 2 x 1 x 1 x 1 x
Brillenfabrik + Glashütte + Messinghütte + Quarzgrube + Zinkmine + Kupfermine

SCHWERE GESCHUETZE

8 x 2 x 4 x 1 x 2 x 8 x 4 x 4 x
Geschützfabrik + Hochofen + Dynamitfabrik + Eisenmine + Köhlerei + Salpeterwerk + Wasenmeisterei + Schweinezucht

HOCHRAEDER

2 x 4 x 2 x 1 x 2 x
Hochrad-Werkhalle + Kautschukplantage + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

DAMPFMASCHINEN

6 x 2 x 4 x 1 x 2 x 2 x 2 x
Motorenfabrik + Hochofen + Messinghütte + Eisenmine + Köhlerei + Zinkmine + Kupfermine

GOLDBARREN

2 x 5 x 1 x
Goldschmelze + Goldmine + Köhlerei

TASCHENUHREN

3 x 1 x 2 x 1 x 5 x 1 x
Uhrenwerkstatt + Glashütte + Goldschmelze + Quarzgrube + Goldmine + Köhlerei

GLUEHBIRNEN

2 x 1 x 2 x 1 x 1 x
Glühbirnenfabrik + Glashütte + Glühfadenfabrik + Quarzgrube + Köhlerei

TOURISTEN

SHAMPOO

1 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x

Chemiefabrik: Shampoo + Wasenmeisterei + Baumschule: Kokosöl + Baumschule: Zimt + Schweinezucht

LIMONADE

1 x + 4 x + 1 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Limonade + Salpeterwerk + Zuckerraffinerie + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerrohrplantage

SOUVENIRS

1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Souvenirs + Glashütte + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Quarzgrube

INVESTOREN

SEKT

1 x + 4 x + 1 x + 1 x

Sektellerei + Weinberg + Glashütte + Quarzgrube

SCHMUCK

1 x + 3 x + 2 x + 5 x + 1 x

Goldschmiede + Perlenfarm + Goldschmelze + Goldmine + Köhlerei

PHONOGRAPHEN

8 x + 4 x + 4 x + 1 x + 2 x + 2 x

Phonographenfabrik + Kunstschreinerei + Messinghütte + Holzfällerhütte + Zinkmine + Kupfermine

DAMPFWAGEN

4 x + 8 x + 6 x + 4 x + 1 x + 2 x + 4 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x

Dampfwagenfabrik + Kutschen-Werkhalle + Motorenfabrik + Kautschukplantage + Holzfällerhütte + Hochofen + Messinghütte + Eisenmine + Köhlerei + Zinkmine + Kupfermine

FAHRSTUEHLE

2 x + 4 x + 4 x + 6 x + 2 x + 4 x + 1 x + 4 x + 2 x + 2 x

Fertigungsstraße: Fahrstühle + Hochofen + Kunstschreinerei + Motorenfabrik + Eisenmine + Köhlerei + Holzfällerhütte + Messinghütte + Zinkmine + Kupfermine

KEKSE

1 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 2 x

Fertigungsstraße: Kekse + Wasenmeisterei + Mühle + Baumschule: Zitrusfrüchte + Schweinezucht + Getreidefarm

COGNAC

10 x + 12 x + 3 x + 3 x + 3 x

Manufaktur: Cognac + Weinberg + Baumschule: Kirschbaumholz + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

FARBEN UND LACKE

2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Chemiefabrik: Farben und Lacke + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

SCHREIBMASCHINEN

2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Fertigungsstraße: Schreibmaschinen + Hochofen + Messinghütte + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Eisenmine + Kohlemine + Zinkmine + Kupfermine + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

BILLARDTISCHE

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Manufaktur: Billardtische + Baumschule: Kirschbaumholz + Filzfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Alpakafarm + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

VIOLINEN

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Manufaktur: Violinen + Hochofen + Baumschule: Kirschbaumholz + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Eisenmine + Köhlerei + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

SPIEL WAREN

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 8 x + 1 x

Manufaktur: Spielwaren + Filzfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Alpakafarm + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Holzfällerhütte + Maisplantage + Holzfällerhütte

GELEHRTE

LEDERSTIEFEL

1 x	1 x
	
Schuster + Sanga-Farm	

MASSGESCHNEIDERTE ANZUEGE

2 x	1 x	1 x	2 x	2 x
				
Schneidergeschäft + Leinenweberei + Baumwollweberei + Flachsfarm + Baumwollplantage				

TELEFONE

6 x	4 x	4 x	2 x	1 x
				
Telefonfabrik + Glühfadefabrik + Kunstschreinerei + Köhlerei + Holzfällerhütte				

KAUFHAUS

TOASTER

8 x	4 x	2 x	2 x	4 x	1 x
					
Kaufhaus: Toaster + Glühfadefabrik + Hochofen + Zinkmine + Köhlerei + Eisenmine					

STAUBSAUGER

8 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	1 x	2 x	1 x	4 x
										
Kaufhaus: Staubsauger + Schäferei + Chemiefabrik: Zelluloid + Hochofen + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Eisenmine + Köhlerei + Holzfällerhütte + Maisplantage										

GESCHIRR

8 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	1 x	4 x
							
Kaufhaus: Geschirr + Lehmgrube + Quarzgrube + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage							

KUEHLSCHRAENKE

8 x	18 x	2 x	4 x	1 x	2 x
					
Kaufhaus: Kühlschränke + Gasförderstätte + Hochofen + Kautschukplantage + Eisenmine + Köhlerei					

AKTENKOFFER

8 x	4 x	4 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	1 x	4 x
										
Kaufhaus: Aktentaschen + Sanga-Farm + Messinghütte + Chemiefabrik: Zelluloid + Zinkmine + Kupfermine + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage										

EINRICHTUNGSHAUS

BANKIERSLAMPEN

4 x	2 x	2 x	2 x	2 x	1 x	1 x	2 x	1 x
								
Einrichtungshaus: Bankierslampen + Glühbirnenfabrik + Messinghütte + Glashütte + Glühfadefabrik + Zinkmine + Kupfermine + Quarzgrube + Köhlerei								

PARAVENTS

8 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	1 x	4 x
									
Einrichtungshaus: Paravents + Baumwollweberei + Baumschule: Kirschbaumholz + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Baumwollplantage + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage									

SEKRETAERE

8 x	4 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	2 x	2 x	2 x	4 x
										
Einrichtungshaus: Sekretäre + Kunstschreinerei + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Messinghütte + Holzfällerhütte + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Zinkmine + Kupfermine + Maisplantage										

HIMMELBETTEN

4 x	1 x	2 x	4 x
			
Einrichtungshaus: Himmelbetten + Baumschule: Kirschbaumholz + Bären-Jagdhütte + Gänsefarm			

SOFAS

8 x	2 x	4 x	1 x
			
Einrichtungshaus: Sofas + Schäferei + Sanga-Farm + Wanzen-Holzfällerhütte			

DROGERIE



ZAHNPASTA

4 x + 1 x + 1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 2 x

Drogerie: Zahnpasta + Köhlerei + Siederei + Zuckerraffinerie + Wasenmeisterei + Zuckerrohrplantage + Schweinezucht

WASCHMITTEL

8 x + 2 x + 2 x + 8 x + 1 x + 4 x

Drogerie: Waschmittel + Baumschule: Zitrusfrüchte + Chemiefabrik: Ethanol + Salpeterwerk + Holzfällerrütte + Maisplantage

LIPPENSTIFTE

8 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Drogerie: Lippenstifte + Baumschule: Kokosöl + Fischölfabrik + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerrütte + Maisplantage

GESICHTSCREME

4 x + 2 x + 1 x + 1 x

Drogerie: Gesichtscremes + Walfängerei + Baumschule: Kokosöl + Baumschule: Zitrusfrüchte

POMADE

4 x + 1 x + 1 x + 2 x

Drogerie: Pomade + Imkerei + Baumschule: Kampfer + Hibiskusfarm

JORNALEROS



GEBACKENE BANANEN

1 x + 1 x + 1 x

Küche + Fischölfabrik + Bananenplantage

RUM

2 x + 1 x + 2 x

Rumbrennerei + Holzfällerrütte + Zuckerrohrplantage

SEGEL

1 x + 1 x + 2 x

Segelweberei + Baumwollweberei + Baumwollplantage

PONCHOS

1 x + 1 x

Ponchoweberei + Alpakafarm

OBREROS



TORTILLAS

1 x + 4 x + 2 x

Tortilla-Bäckerei + Rinderfarm + Maisplantage

KAFFEE

1 x + 2 x

Kaffeerösterei + Kaffeeplantage

MELONEN

1 x + 1 x + 1 x + 1 x + 2 x

Hutmacherei + Filzfabrik + Baumwollweberei + Alpakafarm + Baumwollplantage

ZIGARREN

2 x + 8 x + 4 x + 1 x

Zigarren-Manufaktur + Tabakplantage + Kunstschreinerei + Holzfällerrütte

SCHOKOLADE

1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Schokoladenfabrik + Kakaopflanzung + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

KAUGUMMIS

2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Kaugummi + Kautschukplantage + Zuckerraffinerie + Baumschule: Zimt + Zuckerrohrplantage

ARTISTAS



ALUMINIUMPROFILE

9 x + 1 x + 3 x

Aluminiumschmelzhütte + Bauxitmine + Köhlerei

FUSSBAELLE

1 x + 1 x + 2 x

Ballmanufaktur + Nandu-Farm + Kautschukplantage

MEZCAL

1 x + 1 x + 1 x + 1 x + 1 x

Mezcal-Ausschank + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerraffinerie + Kräutergarten + Zuckerrohrplantage

JALEA

1 x + 1 x + 2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Jalea-Küche + Mezcal-Ausschank + Kräutergarten + Maisplantage + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

EISCREME

2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Eiscreme-Fabrik + Elektrifiziertes Rindergehege + Schokoladenfabrik + Baumschule: Zitrusfrüchte + Kakaopflanzung + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

FEUERLOESCHER

3 x + 2 x + 4 x

Arsenal: Feuerlöcher + Hochofen + Kautschukplantage

PARFUEMS

2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Parfümlabor + Orchideenzuchtbetrieb + Chemiefabrik: Ethanol + Baumschule: Kokosöl

KOSTUEME

4 x + 2 x + 3 x + 8 x + 1 x + 8 x

Kostümhändler + Baumwollweberei + Arsenal: Pigmente + Elektrifizierte Weide + Erzmine + Salpeterwerk

POLIZEIAUSRUESTUNG

4 x + 1 x + 2 x + 2 x

Arsenal: Polizeiausrüstung + Holzfällerhütte + Hochofen + Baumwollweberei

VENTILATOREN

3 x + 3 x + 9 x + 6 x + 3 x + 3 x + 1 x + 3 x + 3 x + 6 x

Ventilator-Fabrik + Motorenfabrik + Aluminiumschmelzhütte + Kabelfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Hochofen + Bauxitmine + Köhlerei + Kupfermine + Kautschukplantage

FILMROLLEN

1 x + 4 x + 1 x

Chemiefabrik: Filmrollen + Salpeterwerk + Chemiefabrik: Zelluloid

MEDIZIN

3 x + 2 x + 2 x + 2 x

Arsenal: Medizin + Kräutergarten + Orchideenzuchtbetrieb + Chemiefabrik: Ethanol

MOTORROLLER

4 x + 3 x + 2 x + 8 x + 1 x + 8 x + 4 x + 2 x + 2 x + 2 x

Motorroller-Fabrik + Arsenal: Pigmente + Motorenfabrik + Kautschukplantage + Erzmine + Salpeterwerk + Kabelfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Hochofen + Kupfermine



ENTDECKER

PEMMIKAN

1 x + 1 x + 1 x

Pemmikan-Räucherei + Walfängerei + Rentier-Jagdhütte

SCHLAFSAECKE

2 x + 1 x + 4 x

Schlafsackfabrik + Robbenfängerei + Gänsefarm

OELLAMPEN

2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 1 x

Öllampenfabrik + Walfängerei + Messinghütte + Zinkmine + Kupfermine



TECHNIKER

PARKAS

3 x + 2 x + 1 x

Parkaschneiderei + Bären-Jagdhütte + Robbenfängerei

HUNDESCHLITTEN

4 x + 8 x + 4 x + 2 x + 1 x

Hundeschlitten-Station + Huskyfarm + Schlittenmanufaktur + Robbenfängerei + Holzfällerhütte



HIRTEN

PRACHTGEWAENDER

2 x + 1 x + 2 x

Stickerei + Leinenweberei + Flachsfarm

TROCKENFLEISCH

1 x + 2 x + 1 x

Trockenhaus + Sanga-Farm + Saline

HIBISKUSTEE

3 x + 2 x

Teewürzerei + Hibiskusfarm



AELTESTE

LEHMZIEGEL

2 x + 1 x + 2 x

Lehmziegelei + Lehmgrube + Tef-Farm

KERAMIK

1 x + 1 x + 2 x

Keramikwerkstatt + Lehmgrube + Indigofarm

WANDTEPPICHE

1 x + 1 x + 2 x + 2 x

Teppichknüpferei + Leinenweberei + Indigofarm + Flachsfarm

MEERESFRUECHTE-EINTOPF

2 x + 2 x + 1 x + 2 x + 2 x

Wat-Küche + Zuchtbecken + Tef-Mühle + Tef-Farm + Gewürzfarm

TONPFEIFEN

6 x + 1 x + 8 x

Pfeifenmacherei + Lehmschöpferei + Tabakplantage

CHRONIKEN

4 x + 4 x + 1 x + 1 x

Buchmalerei + Indigofarm + Papiermühle + Holzfällerhütte

LATERNEN

2 x + 1 x + 1 x + 1 x + 2 x + 1 x

Laternenmacher + Glashütte + Kerzenzieherei + Quarzgrube + Baumwollplantage + Imkerei

ANNO 1800

WARENPREISE



Arbeitskleidung	16	40
Bier	260	650
Billardtische	1840	4600
Bretter	4	10
Brillen	1780	4450
Brot	84	210
Cognac	600	1500
Dampfmaschinen	7028	17570
Dampfwagen	16650	41626
Dynamit	1616	4040
Eisen	10	26
Fahrgestelle	1622	4056
Fahrstühle	7896	19740
Farben und Lacke	1032	2580
Felle	40	100
Fenster	342	856
Fische	16	40
Fleischkonserven	450	1126
Getreide	16	40
Glas	180	450
Glühbirnen	1768	4420
Glühfäden	588	1470
Gulasch	320	800
Harz	20	50
Hochräder	698	1746
Holz	2	6
Holzurnier	602	1506
Hopfen	24	60
Kanonen	228	570
Kartoffeln	8	20
Kaugummi	700	1750
Kekse	300	750
Kirschholz	20	50
Kohle	8	20
Konfitüre	20	50
Kupfer	100	250
Lederstiefel	288	720

Lehm	4	10
Limonade	848	2120
Malz	76	190
Maßanzüge	384	960
Mehl	36	90
Messing	400	1000
Nähmaschinen	230	576
Paprika	80	200
Pelzmäntel	248	620
Phonographen	11002	27506
Quarzsand	100	250
Rindfleisch	80	200
Salpeter	800	2000
Schmuck	4538	11346
Schnaps	20	50
Schreibmaschinen	1700	4250
Schweine	8	20
Schwere Geschütze	9644	24110
Segel	34	86
Seife	96	240
Sekt	740	1850
Shampoo	160	400
Souvenirs	228	570
Spielwaren	2880	7200
Stahl	28	70
Stahlbeton	528	1320
Stahlträger	58	146
Talg	16	40
Taschenuhren	3328	8320
Telefone	1912	4782
Trauben	160	400
Violin	1560	3900
Wolle	4	10
Wurst	38	96
Zement	100	250
Ziegelsteine	20	50

Alpakawolle	2	6
Aluminiumprofile	440	1100
Atole	28	70
Bananen	2	6
Baumwolle	4	10
Baumwollstoff	8	20
Bauxit	50	126
Bomben	7120	17800
Calamares	4	12
Chilisauce	28	70
Dünger	16	40
Eiscreme	96	240
Erze	196	490
Ethanol	668	1670
Feuerlöscher	988	2470
Filmrollen	2140	5350
Filz	4	10
Fischöl	4	10
Flugblätter	96	240
Fußbälle	84	210
Gebackene Bananen	30	76
Gold	500	1250
Goldbarren	1108	2770
Helium	960	2400
Hilfspakete	8000	20000
Jalea	28	70
Kaffee	80	200
Kaffeebohnen	20	50
Kakao	4	10
Kampfer	20	50
Kautschuk	20	50
Kokosöl	20	50
Kostüme	1072	2680

Kräuter	4	12
Löschwasser	0	2
Mais	20	50
Medizin	5012	12530
Melonen	22	56
Mezcal	76	190
Milch	1	4
Mist	4	10
Motoren	4160	10400
Motorroller	10080	25200
Nandufedern	2	6
Nanduleder	6	16
Orchideen	8	20
Parfüms	4360	10900
Perlen	30	76
Pigmente	628	1570
Polizeiäusrüstungen	1096	2740
Ponchos	20	50
Rum	24	60
Schmiermittel	76	190
Seeminen	6240	15600
Stromkabel	588	1470
Tabak	40	100
Tortillas	140	350
Ventilatoren	612	1530
Zelluloid	1360	3400
Zigarren	864	2160
Zimt	20	50
Zitrusfrüchte	20	50
Zucker	6	16
Zuckerrohr	2	6

Bienenwachs	28	70
Chroniken	233	584
Gewänder	32	80
Gewürze	20	50
Gewürzmehl	58	146
Hibiskusblüten	12	30
Hibiskustee	84	210
Hummer	32	80
Indigo	20	50
Keramik	64	160
Laternen	500	1250
Lehmziegel	52	130
Leinen	16	40
Leinsamen	8	20
Meeresfr.-Eintopf	210	526
Papier	13	34
Salz	6	16
Sanga-Kühe	8	20
Tef	8	20
Tonpfeifen	259	648
Trockenfleisch	24	62
Wachskerzen	80	200
Wandteppiche	112	280
Wanza-Bretter	3	8
Ziegenmilch	4	10



→ KAUFPREIS
← VERKAUFSPREIS

Schrott	9	24
Schöner Schrott	94	236
Besonderer Schrott	1012	2530

Bärenfell	64	160
Gänsefedern	48	120
Arktis-Gas	3856	9640
Hundeschlitten	1440	3600
Huskys	600	1500
Öllampen	672	1680
Parkas	412	1030
Pemmikan	504	1260
Rentierfleisch	40	100
Robbenfelle	280	700
Schlafsäcke	380	950
Schlitten	600	1500
Schrott verl. Exp.	94	236
Walöl	160	400