

# ANNO

# 1800

# BIBEL

## Version 13.1

2024-05-17

BY: DER BARON - [WWW.DERBARON.TV](http://WWW.DERBARON.TV)

URL: [Anno1800Bibel.DerBaron.tv](http://Anno1800Bibel.DerBaron.tv)

Ich biete alle Layouts meiner Anno 1800-Bibel als Stempel an.  
Gegen eine Spende von mindestens 10 Euro, schicke ich 376 421 Stempeldateien (gezippt). Einfach als Notiz die Email-Adresse angeben. Bitte seid so fair und verbreitet nicht die Stempel, da es sehr viel Arbeit war. Die Bibel selber bleibt kostenlos.

Danke :)



You can get all layouts from my Anno 1800-Bible as stamp files. For a donation of at least 10 Euro, you will get 376 421 stamp files in a zip file via email. Just send your email adress with your donation. Please stay fair and don't upload/distribute my stamps as it was a lot of work. The Bible stays for free.

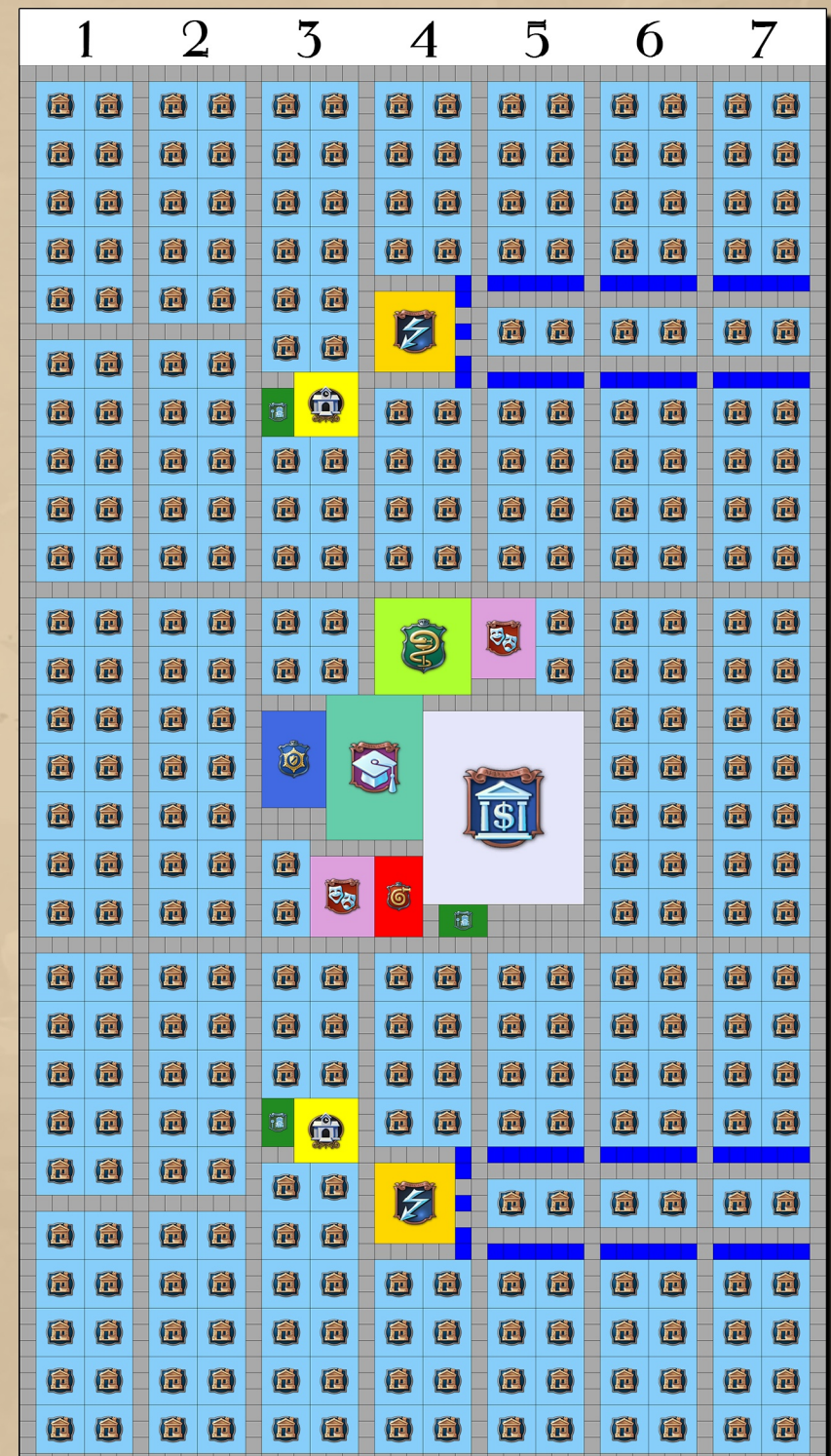
Thank you :)

Donation:  
[paypal.me/DerBaron](https://paypal.me/DerBaron)





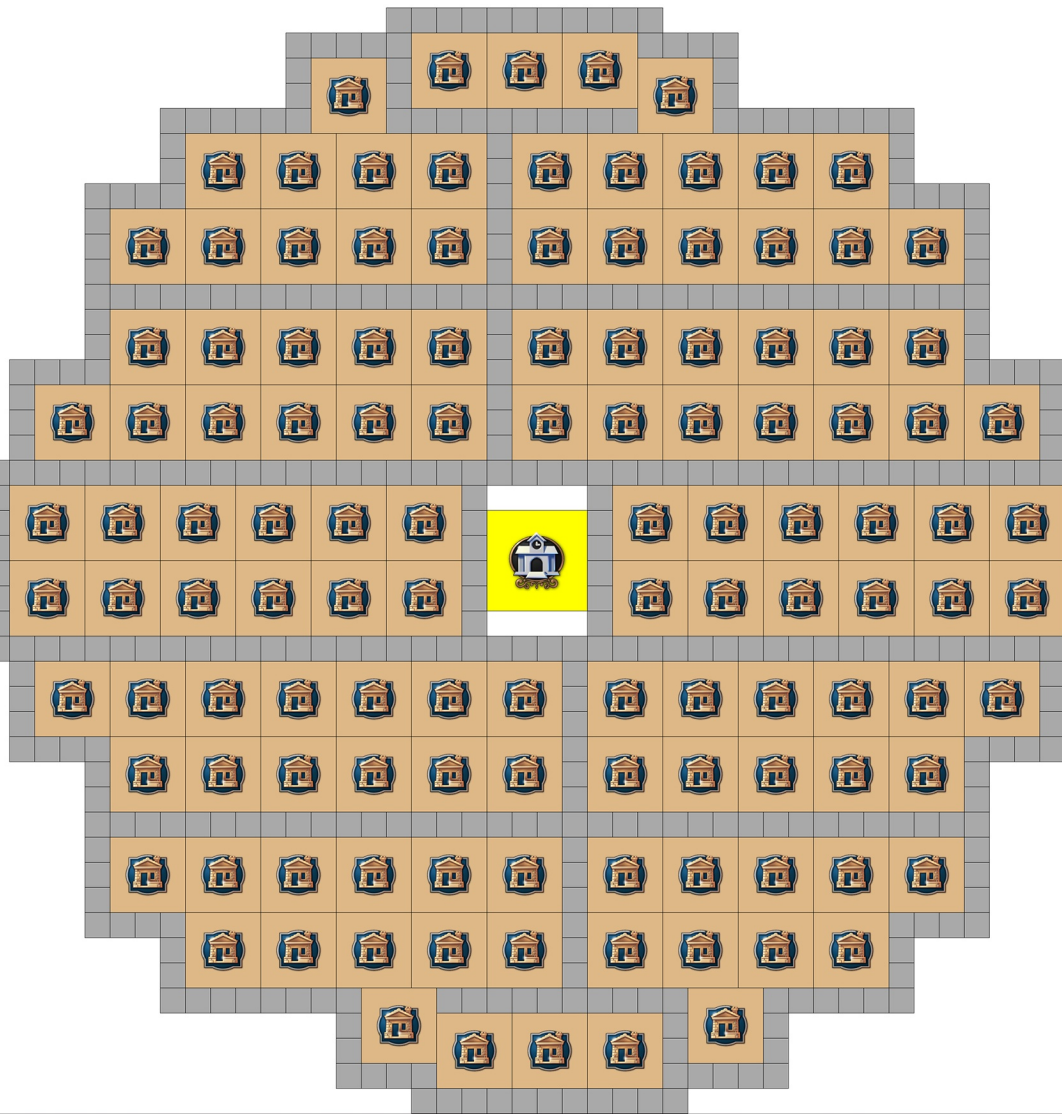
HANDWERKER



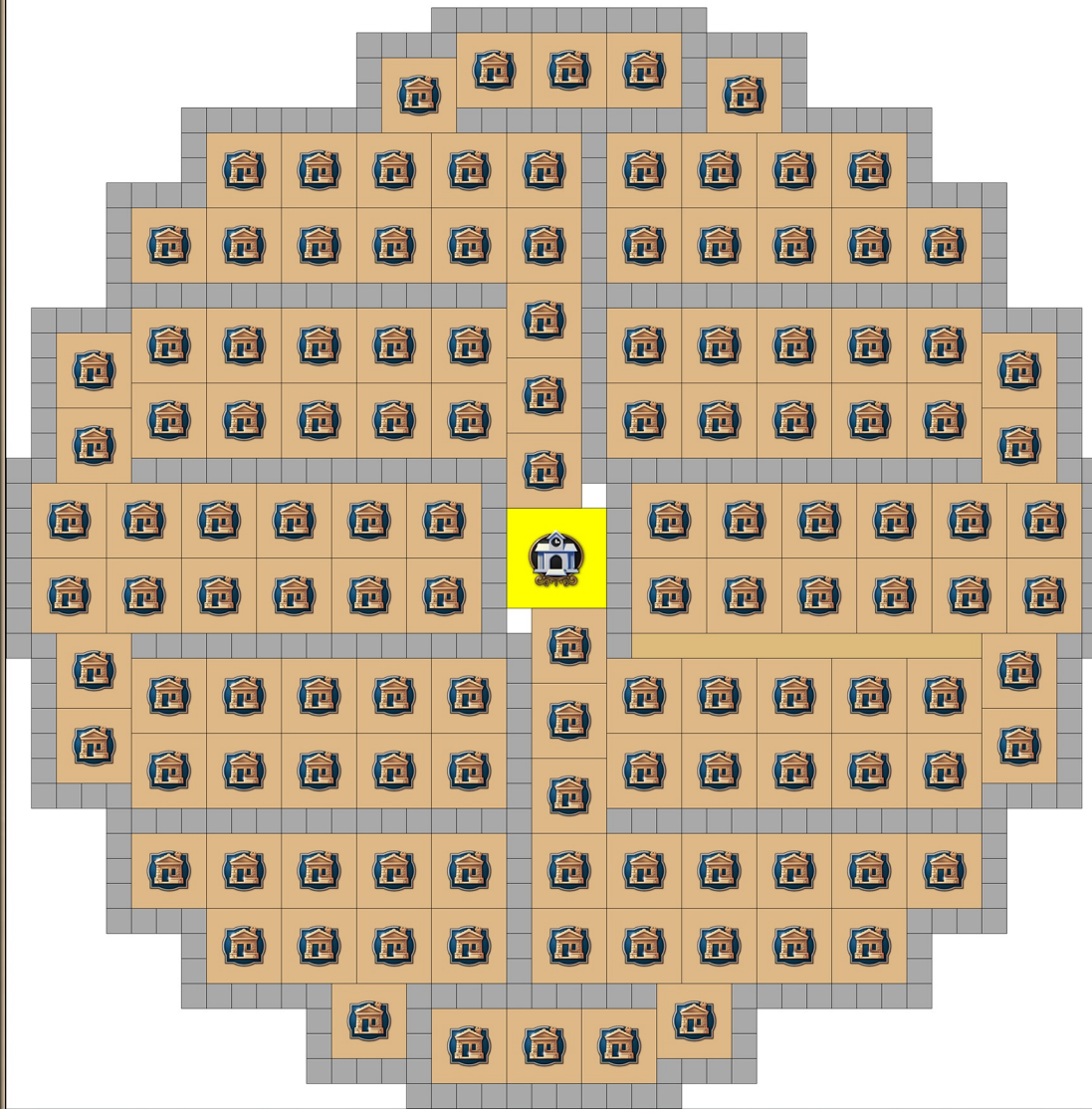
INGENIEURE



RATHAUS LAYOUT - 122 HAEUSER



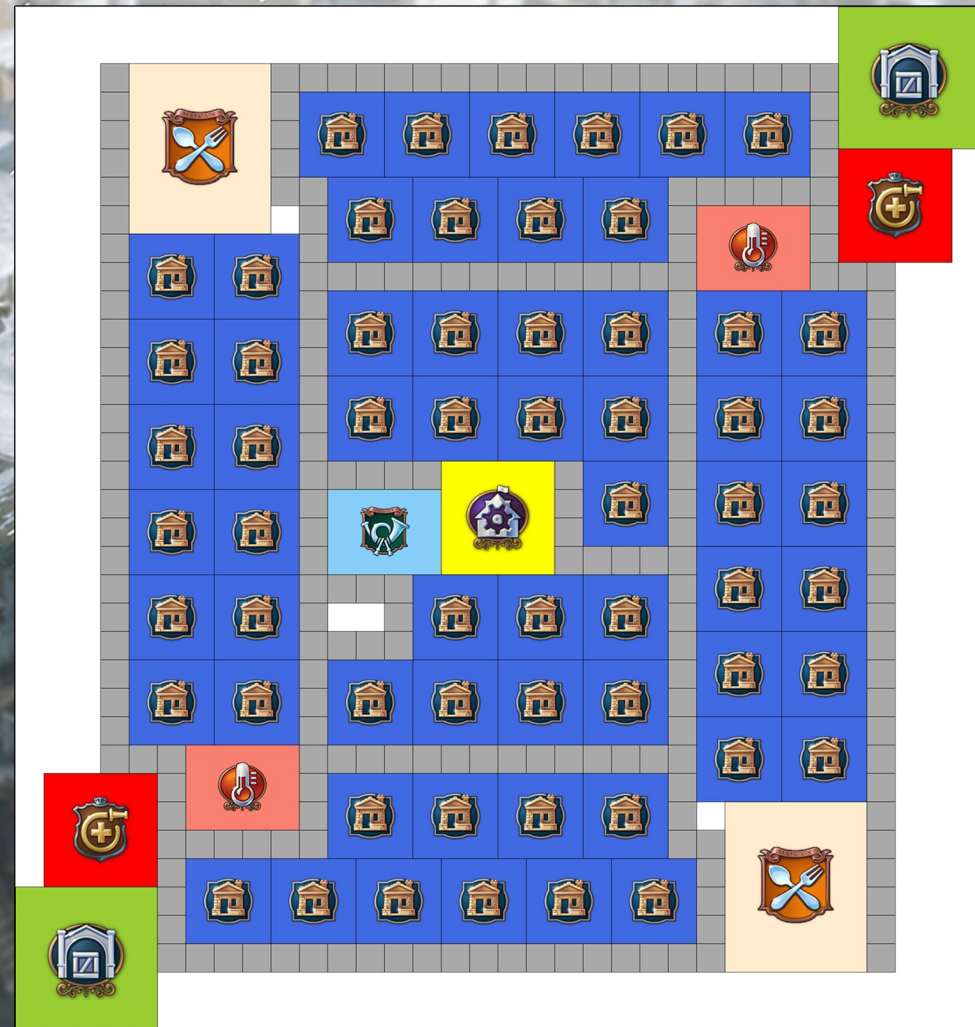
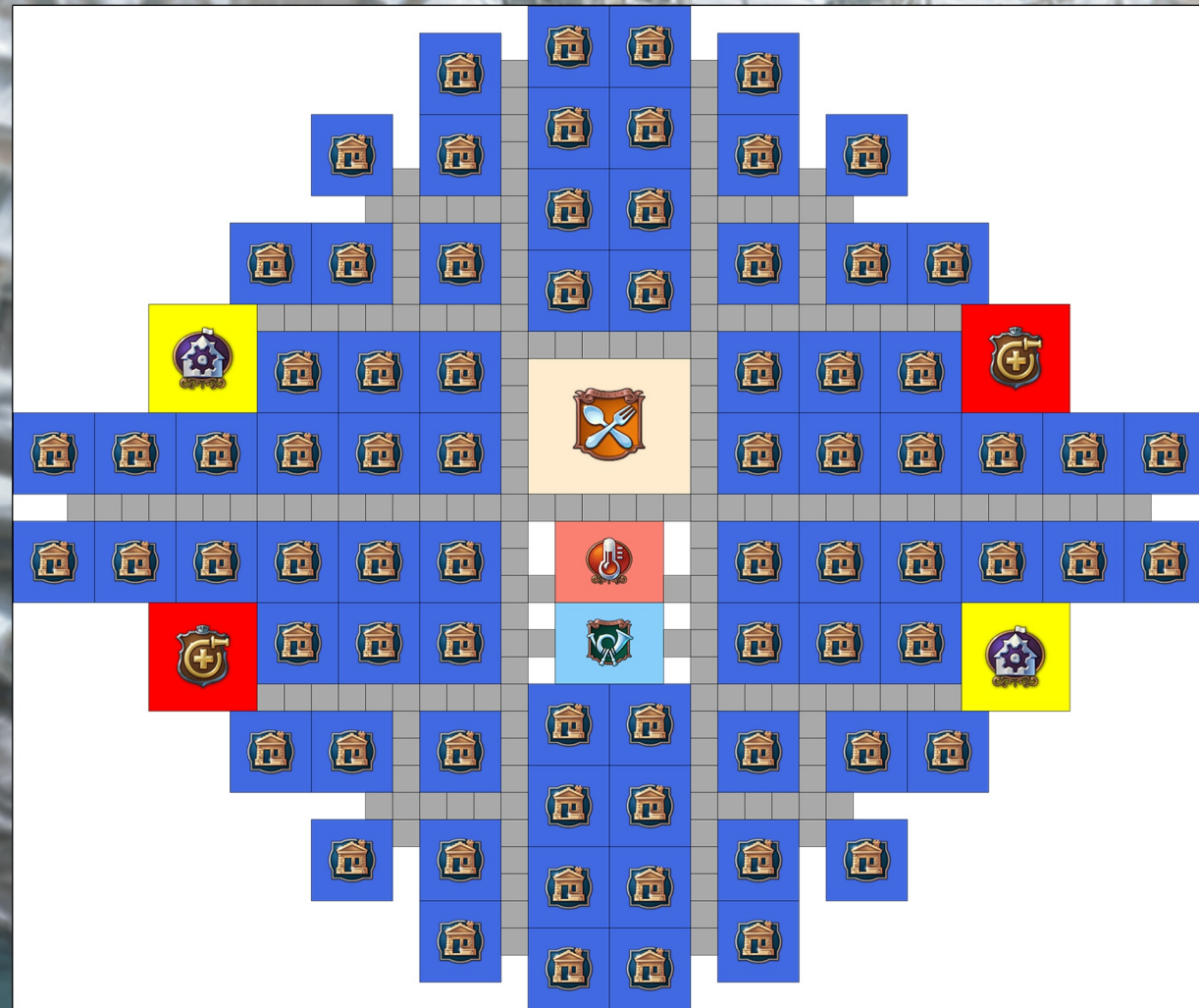
RATHAUS LAYOUT - 128 HAEUSER





# ANNO 1800

# ARKTIS

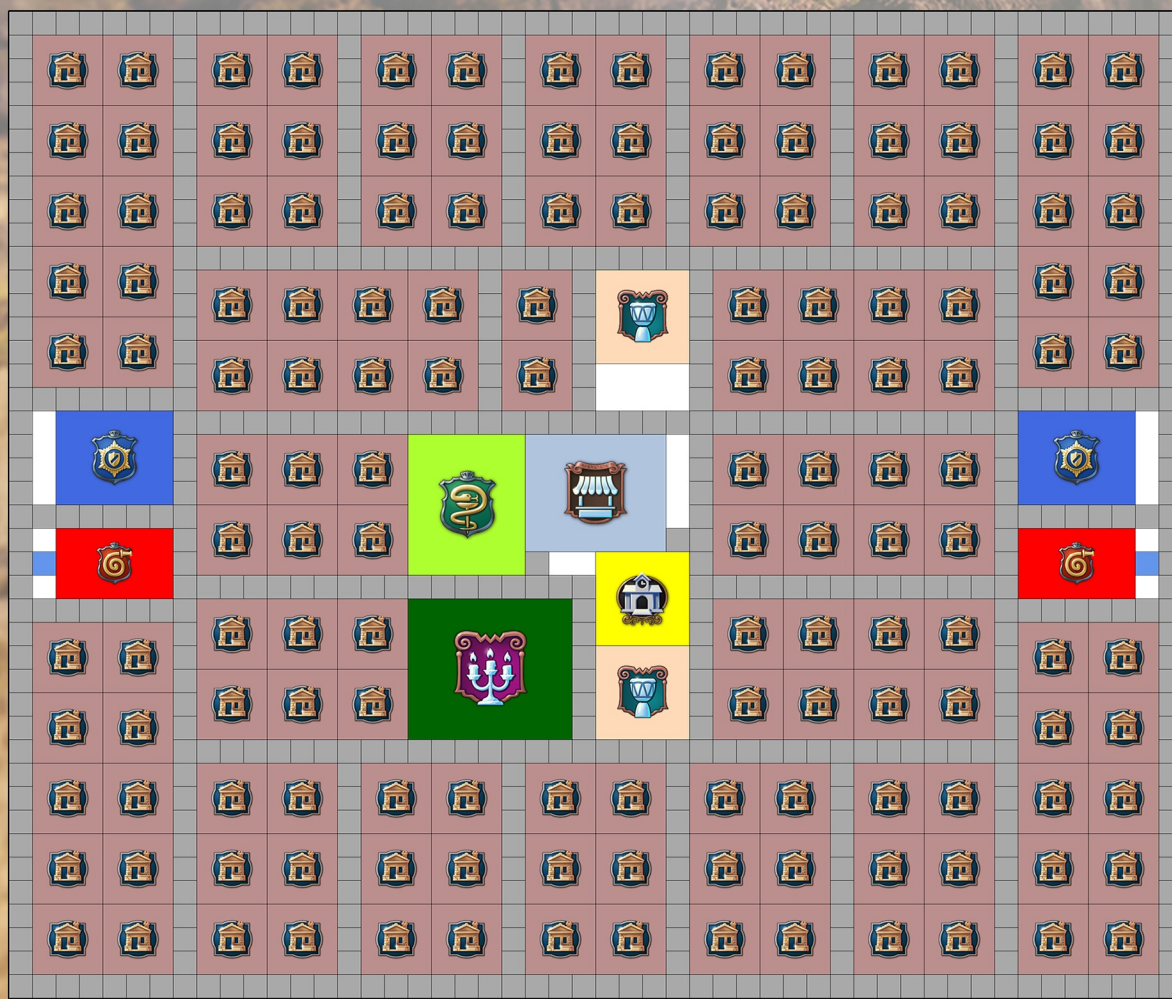


# ANNO

---

# 1800

# ENBESA







# ANNO 1800 EXPEDITIONEN



⚡ GESCHICK	
Sanga-Kühe	5
Holz	10
Kirschholz	10
Kampfer	10
Wolle	10
Alpakawolle	10
Walöl	10
Robbenfelle	10
Schlitten	10
Stahlträger	15
Kupfer	15
Leinen	15
Messing	15
Hundeschlitten	15
Wanza-Bretter	15
Aluminiumprofile	17
Motoren	20
Arktis-Gas	20
Bretter	20
Segel	20
Zement	20
Nähmaschinen	30
Kautschuk	30
Fahrstühle	35

🕯️ GLAUBE	
Brot	5
Glühbirnen	5
Harz	5
Chroniken	10
Öllampen	10
Filmrollen	15
Wachskerzen	15

🔪 HEILKUNST	
Gewürze	5
Kartoffeln	5
Kekse	5
Kräuter	5
Salz	5
Zucker	5
Baumwolle	10
Bienenwachs	10
Dünger	10
Fischöl	10
Kakao	10
Mist	10
Tabak	10
Baumwollstoff	15
Rum	15
Seife	15
Shampoo	15
Arbeitskleidung	20
Schnaps	20
Zitrusfrüchte	20
Medizin	35

🎯 JAGDGLUECK	
Mehl	5
Lehm	10
Glas	10
Laternen	10
Kohle	15
Felle	20
Pelzmäntel	20
Bärenfell	20
Huskys	20

🗨️ REDEGABE	
Filmrollen	2
Violin	5
Atole	10
Bier	10
Chilisauce	10
Polizeiausrüstungen	10
Maßanzüge	10
Flugblätter	15
Zigarren	15
Phonographen	20
Cognac	25
Schmuck	25
Sekt	30

⚔️ KAMPFKRAFT	
Kaffee	5
Sanga-Kühe	5
Rindfleisch	10
Polizeiausrüstungen	10
Dynamit	10
Huskys	10
Bomben	25
Dampfwagen	30

🔫 GEFECHTSKUNDE	
Kanonen	15
Seeminen	15
Schwere Geschütze	30

🚢 NAVIGATION	
Taschenuhren	10
Telefone	15
Dampfmaschinen	30

## EXPEDITIONSBESATZUNG GREAT EASTERN

**Georgina Duffy, Schrecken der Meere**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🔫 Gefechtskunde: 55
- 🚢 Navigation: 25
- ⚔️ Kampfkraft: 25
- 💀 Merkmal: *Pirat*

**Mme. Elise „die Nase“ Bouquet**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🔪 Heilkunst: 50
- ⚡ Geschick: 10
- 🕯️ Glaube: 10

**Kapitän Moby, der alte Seebär**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🎯 Jagdglück: 50
- 🚢 Navigation: 30
- 🔫 Gefechtskunde: 10
- 🐾 Merkmal: *Zoologe*

**Victor Perfecto, Vater der Zigarren**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- ⚡ Geschick: 50
- 🎯 Jagdglück: 20

**Lord Admiral Nadasky, Meister des Scharfsinns**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🔫 Gefechtskunde: 55
- 🚢 Navigation: 25
- ⚔️ Kampfkraft: 25

**Papst Lucius IV., „der Visionär“**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🕯️ Glaube: 50
- 🗨️ Redegabe: 30
- 🌀 Merkmal: *Hypnotiseur*

**Kapitän Felicity Phoenix, aus der Asche**  
Legendär

Effekt für Expeditionen

- 🚢 Navigation: 50
- ⚔️ Kampfkraft: 30
- 🔫 Gefechtskunde: 10

**Sekt**  
Grundbedürfnis

Effekt für Expeditionen

Zusätzliche Rationen

Zusätzliche Rationen sorgen dafür, dass die Mannschaft auf langen Expeditionen zufrieden bleibt.

- 🗨️ Redegabe: 30

# ANNO 1800

## SPEICHERSTADT TAUSCHWERTE



Motorroller	9135	Hochräder	1811	Wandteppiche	914	Atole	462	Kakao	224	Orchideen	115
Dampfwagen	7914	Pigmente	1811	Huskys	901	Melonen	449	Dünger	221	Bananen	113
Ventilatoren	7297	Glühbirnen	1780	Keramik	900	Felle	387	Malz	219	Ziegenmilch	109
Fahrstühle	5029	Cognac	1700	Ethanol	893	Schlafsäcke	375	Hibiskusblüten	218	Lehm	106
Motoren	4632	Farben und Lacke	1591	Aluminiumprofile	892	Fußbälle	366	Seife	205	Segel	104
Spielwaren	4506	Chroniken	1547	Schlitten	878	Stahl	347	Gewürze	203	Kohle	102
Schwere Geschütze	4097	Helium	1478	Mezcal	866	Perlen	344	Messing	201	Eisen	102
Schreibmaschinen	3399	Goldbarren	1432	Tortillas	853	Zucker	342	Salpeter	197	Wanza-Bretter	99
Billardtische	3080	Dynamit	1412	Nähmaschinen	812	Glas	338	Mehl	194	Arbeitskleidung	90
Taschenuhren	3068	Kaugummi	1374	Gold	784	Chilisauce	312	Gänsefedern	184	Salz	86
Violinen	3005	Laternen	1370	Glühfäden	775	Trauben	290	Hopfen	183	Fischöl	84
Telefone	2926	Meeresfr.-Eintopf	1353	Stahlbeton	764	Trockenfleisch	286	Hummer	183	Bretter	83
Medizin	2914	Bärenfell	1337	Gewürzmehl	740	Hibiskustee	279	Leinen	178	Quarzsand	80
Hilfspakete	2735	Polizeiausrüstungen	1301	Papier	730	Walöl	278	Getreide	177	Robbenfelle	80
Hundeschlitten	2703	Souvenirs	1273	Holzfurnier	724	Baumwollstoff	270	Konfitüre	165	Filz	78
Dampfmaschinen	2699	Limonade	1233	Erze	710	Brot	269	Harz	165	Schweine	74
Filmrollen	2691	Pelzmäntel	1162	Jalea	705	Kaffeebohnen	269	Kirschholz	165	Zement	72
Bomben	2570	Tonpfeifen	1161	Fenster	679	Rum	267	Ziegelsteine	163	Zink	72
Seeminen	2445	Shampoo	1139	Schmiermittel	661	Mais	265	Bienenwachs	162	Kupfer	72
Kostüme	2411	Fahrgestelle	1039	Rentierfleisch	645	Gewänder	259	Mist	160	Nanduleder	72
Arktis-Gas	2330	Sekt	1013	Stahlträger	638	Tef	255	Rindfleisch	157	Fische	70
Phonographen	2310	Schokolade	1012	Gulasch	636	Gebackene Bananen	250	Calamares	157	Holz	69
Parkas	2165	Pemmikan	1007	Öllampen	624	Paprika	244	Wurst	149	Kartoffeln	61
Parfüms	2161	Brillen	996	Löschwasser	614	Baumwolle	241	Leinsamen	141	Alpakawolle	49
Schmuck	2158	Stromkabel	993	Tabak	588	Zimt	241	Sanga-Kühe	136	Wolle	28
Zigarren	2083	Fleischkonserven	987	Wachskerzen	581	Kokosöl	241	Talg	133	Milch	22
Zelluloid	1935	Maßanzüge	983	Lederstiefel	554	Zitrusfrüchte	241	Schnaps	121	Nandufedern	18
Eiscreme	1869	Lehmziegel	942	Bauxit	547	Kampfer	241	Kräuter	118		
Feuerlöscher	1860	Flugblätter	925	Bier	517	Kautschuk	231	Ponchos	116		
Kekse	1827	Kaffee	920	Kanonen	463	Indigo	229	Zuckerrohr	115		

# ANNO 1800

## ALTER NATE - UMWANDLUNG



<p><b>Geballastete Taucherglocke</b> Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden.</p> <p>10 5</p>	<p><b>Kleiner MagNate</b> Schrottbergungsmenge +10% Dauer: 1 Stunde</p> <p>5 10 15</p>	<p><b>Schiffspropeller - "Sturmbö"</b> Bewegungsgeschwindigkeit +10%</p> <p>20 10 3</p>	<p><b>Nates simple Kraftmaschine</b> Liefert Elektrizität Brandgefahr +150% Explosionswahrscheinlichkeit +70%</p> <p>15 10 5</p>
<p><b>Moonpool-Taucherglocke</b> Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden.</p> <p>20 10 10</p>	<p><b>Großer MagNate</b> Schrottbergungsmenge +20% Dauer: 2 Stunden</p> <p>5 15 20</p>	<p><b>Schiffspropeller - "Zyklon"</b> Bewegungsgeschwindigkeit +15% Frachtverlangsamung -50%</p> <p>20 20 5</p>	<p><b>Der TurbiNateur</b> Liefert Elektrizität Brandgefahr +100% Explosionswahrscheinlichkeit +50%</p> <p>15 10 5 5</p>
<p><b>"Spoondrift" - Nathaniels Pressluft-Taucherglocke</b> Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden.</p> <p>15 15 10</p>	<p><b>Riesiger MagNate</b> Schrottbergungsmenge +30% Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 20 15</p>	<p><b>Schiffspropeller - "Hurrikan"</b> Bewegungsgeschwindigkeit +25% Frachtverlangsamung -100% Schadensverlangsamung -100%</p> <p>15 20 10</p>	<p><b>Nates ultimative Energiematrix</b> Liefert Elektrizität Brandgefahr +50% Explosionswahrscheinlichkeit +30%</p> <p>15 10 5 10</p>
<p><b>Echolot</b> Echolot mit geringer Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>5 5</p>	<p><b>Kleines Beutenetz</b> Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>20 5 10</p>	<p><b>DetoNateur</b> Seemine Schaden 1.000</p> <p>10 5 5</p>	<p><b>Erzextraktor</b> Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/5 Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 10</p>
<p><b>Tauch-Oszillator</b> Echolot mit mittlerer Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>15 5 10</p>	<p><b>Mittleres Beutenetz</b> Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>20 10 15</p>	<p><b>KarboNateur</b> Seemine Schaden 1.250</p> <p>10 5 5 10</p>	<p><b>Extra-Erzextraktor</b> Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/4 Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 3</p>
<p><b>N.A.T.E.D.A.R.</b> Echolot mit hoher Reichweite, das nahegelegene Aufgabenziele, Schätze und Minen enthüllt.</p> <p>20 10 15</p>	<p><b>Großes Beutenetz</b> Erhöhte Chance, Artefakte zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>20 20 25 20</p>	<p><b>Der Minotaurus</b> Seemine Schaden 1.500</p> <p>10 5 5 10</p>	<p><b>Ertragreicher Erzengel</b> Beeinflusst Alle Bergminen wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Kupfer+Zink 1/2 Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 15 5</p>
<p><b>Ballastschlauch</b> Schrottbergungsmenge +10%</p> <p>10 10 5</p>	<p><b>Küstenbagger</b> Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 5 10</p>	<p><b>Hebehüne V1</b> Produktivität +15%</p> <p>10 15 3</p>	<p><b>Ölsauger</b> Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Öl 1/1 Dauer: 1 Stunde</p> <p>10 5</p>
<p><b>Kautschukschlauch</b> Schrottbergungsmenge +20%</p> <p>10 15 10</p>	<p><b>Meeresbagger</b> Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 5</p>	<p><b>Hebehüne V2</b> Produktivität +25%</p> <p>20 10 5 10</p>	<p><b>Super-Ölsauger</b> Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Öl 2/1 Dauer: 2 Stunden</p> <p>10 10 5</p>
<p><b>Fortschrittlicher Versorgungsschlauch</b> Schrottbergungsmenge +30%</p> <p>10 20 15 25</p>	<p><b>Tiefsee grabenbagger</b> Erhöhte Chance, Maschinen zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>10 15 10 10</p>	<p><b>Hebehüne V3</b> Produktivität +35%</p> <p>20 20 10 3</p>	<p><b>Nativer Ölsauger</b> Beeinflusst Alle Bohrtürme wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Öl 4/1 Dauer: 4 Stunden</p> <p>5 10 10 5</p>
<p><b>Glas Würmer</b> Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten zu finden. Dauer: 1 Stunde</p> <p>5 5 10</p>	<p><b>AutoelimiNateur</b> Schaden pro Schuss +10% Angriffsgeschwindigkeit +10%</p> <p>15 10 10</p>	<p><b>PersoNateur Nr. 531</b> Arbeitskräfte erforderlich -15%</p> <p>15 10 3</p>	<p><b>TrepaNateur</b> Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +10% Angriffsgeschwindigkeit +20%</p> <p>10 10 10</p>
<p><b>Wanne sich windender Wattwürmer</b> Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Selten und Episch zu finden. Dauer: 2 Stunden</p> <p>15 10 5</p>	<p><b>ExtermiNateur</b> Schaden pro Schuss +15% Angriffsgeschwindigkeit +20%</p> <p>10 10 10</p>	<p><b>SubordiNateur Nr. 360</b> Arbeitskräfte erforderlich -30%</p> <p>15 15 5 5</p>	<p><b>AssassiNateur</b> Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +15% Angriffsgeschwindigkeit +30%</p> <p>10 10 10</p>
<p><b>Kiste mit kriechendem Köder</b> Erhöhte Chance, Tiere zu finden Erhöhte Chance, beim Tauchen Items der Rarität Episch und Legendär zu finden. Dauer: 4 Stunden</p> <p>10 20 10 5</p>	<p><b>DomiNateur</b> Schaden pro Schuss +20% Angriffsgeschwindigkeit +40%</p> <p>10 10 10</p>	<p><b>Human-InkarNateur Nr. 9</b> Arbeitskräfte erforderlich -50%</p> <p>15 15 5 10</p>	<p><b>Formidabler Vollstrecker</b> Beeinflusst Alle Abwehrgeschütze Schaden pro Schuss +25% Angriffsgeschwindigkeit +50%</p> <p>10 10 10</p>



# ANNO 1800



## ALTER NATE - UMWANDLUNG




	<b>Schmutzige Hände</b> Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +15%	20 10 10
	<b>Gierige Griffel</b> Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +25%	20 10 10
	<b>Zackige Abzwackzangen</b> Beeinflusst alle Produktionsgebäude an der Küste Produktivität +35%	20 10 10 10


	<b>Nates experimentielles Lichterspiel</b> Zufriedenheit +5 Attraktivität +1	10 5 10
	<b>Nates astrographische Amüsier-Raketen</b> Zufriedenheit +7 Attraktivität +1	10 10 15 5
	<b>Raketenset Tschingderassabum</b> Zufriedenheit +10 Attraktivität +1	10 10 5 10

	<b>Unverwüsthliche Gaspumpe</b> Beeinflusst Arktis-Gasförderstätte Produktivität +40% +Zusätzliche Waren: Zink+Kupfer 1/2	50 20 10 5
	<b>Nates geliebter Wasserkessel</b> Beeinflusst Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -50% Zusatzekommen +8 (Kaffee) Verringerter Verbrauch von Kaffee (30%)	50 10 15


	<b>Kältekammer</b> Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zusatzekommen +2 Zusätzliche Zufriedenheit +2	10 5
	<b>Jukebox</b> Beeinflusst Alle Wohnhäuser der alten Welt Zusatzekommen +4 Zusätzliche Zufriedenheit +4	10 5

	<b>Wasserkrafttrad</b> Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +150% Explosionswahrscheinlichkeit +70%	15 5 10
	<b>Rostfreie Wasserkraftanlage</b> Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +100% Explosionswahrscheinlichkeit +50%	15 5 10 10
	<b>Revolvierendes Riesenrad</b> Beeinflusst alle Prod.gebäude an der Küste und Alle Schiffswerften Liefert Elektrizität Brandgefahr +50% Explosionswahrscheinlichkeit +30%	20 10 10 10


	<b>Heizung</b> Beeinflusst Entdecker- und Techniker-Behausung Arbeitskräfte +15% Risiko für Arktische Grippe -30%	10 10 10
	<b>Aspirin-Maschine</b> Beeinflusst Ranger-Station Polarwächter +1 Unterstützungsgeschwindigkeit +50%	10 10 10
	<b>Spieluhr</b> Beeinflusst Alle arktischen Produktionsgebäude Produktivität +20%	10 10


	<b>Sport-Gondel</b> Beeinflusst Luftschiffe Bewegungsgeschwindigkeit +15% Wartungskosten -25%	25 15 10 5
---	--	---------------------

	<b>Luftschiff-Hebewerk</b> Beeinflusst Luftschiffe Verladegeschwindigkeit +50% Fracht-Verlangsamung -100%	25 10 5 5
---	--	--------------------


	<b>Fjordbuster V6 Antriebsvorrichtung</b> Beeinflusst Luftschiffe Bewegungsgeschwindigkeit +15% Fracht-Verlangsamung -100%	25 15 10 10
---	---	----------------------


	<b>1. Briefmarke der kön. Luftschiffahrt</b> Beeinflusst Luftschiffe Verladegeschwindigkeit +50% Wartungskosten -25%	25 10 5 5
---	---	--------------------


	<b>Eismacher</b> Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zusatzekommen +3 Zusätzliche Zufriedenheit +3	10 5
---	---	---------


	<b>Grünlicher Billardtisch</b> Beeinflusst Wirthaus, Varieté und Clubhaus Wartungskosten -40% Reichweite +35% Attraktivität +2	25 5 5
---	--	--------------

	<b>Craft-Bier zum Mitnehmen</b> Beeinflusst Arbeiter-, Handwerker- und Obroerhaus Zusatzekommen +5 Verringerter Verbrauch von Bier (30%)	25 10 5
---	---	---------------


	<b>Automatischer Souvenir-Kiosk</b> Beeinflusst Alle kulturellen Gebäude Wartungskosten -25% Attraktivität +2%	25 10 10 10
---	---	----------------------

	<b>Nates ultimativer EspressoNateur</b> Beeinflusst Ingenieurs-, Investoren-, Obroerhaus und Alle Wolkenkratzer Verringerter Verbrauch von Kaffee (30%)	50 30 10 10
--	---	----------------------

	<b>Heitere Party-Luftballonpumpe</b> Beeinflusst Alle Wohnhäuser Zufriedenheit +10 Arbeitskräfte +20% Einkommen pro Haus +10%	50 20 10 5
---	---	---------------------

	<b>Bunte "Einen an der Waffel"-Eismaschine</b> Beeinflusst Investorenhaus, Alle Wolkenkratzer für Investoren und Skyline Tower Zusätzliche Zufriedenheit +3 Verringerter Verbrauch von Schokolade (30%)	50 10 10 10
---	--	----------------------

	<b>Mechanischer Wäscher</b> Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +50% +Zusätzliche Waren: Gold 1/10 Dauer: 1 Stunde	10 10 10
---	--	----------------


	<b>Freiluftgrill</b> Beeinflusst Entdecker- und Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -40% Verringerter Verbrauch von Pemmikan (30%)	25 10 5
--	---	---------------

	<b>Gyroskopischer Geldwäscher</b> Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +100% +Zusätzliche Waren: Gold 1/8 Dauer: 2 Stunden	10 5 10
--	---	---------------


	<b>Kerzenform aus Kupfer</b> Beeinflusst Öllampenfabrik Produktivität +35% Anstelle von Messing wird Kupfer verarbeitet	25 10 15
---	--	----------------


	<b>Prospektor der Glückseligkeit</b> Beeinflusst Quarzgrube wenn aktiv Brandgefahr +150% +Zusätzliche Waren: Gold 1/6 Dauer: 4 Stunden	5 15 15
--	--	---------------


	<b>Knisternde Batterie Nr. 2205</b> Beeinflusst Heizofen Reichweite +20% Anstelle von Kohle wird Holz verarbeitet	25 15 30
---	--	----------------

	<b>Wasserspender</b> Beeinflusst div. Brauereien Produktivität +30% Wartungskosten -25%	10 5
--	--	---------


	<b>Rauchmelder</b> Beeinflusst Alle Schwerindustrien Brandgefahr -50% Explosionswahrscheinlichkeit -50%	25 10 5
---	--	---------------

	<b>Cola Mola Wola Maschine</b> Beeinflusst div. Brennereien Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Kaffee 1/10	50 20 10
---	---	----------------


	<b>Geheimnisvoller Warenautomat</b> Einkommen pro Haus +15%	15 10 10
--	--	----------------


	<b>Glogg-Spender</b> Beeinflusst Holzfällerrhütte und Köhlerei Produktivität +50% +Zusätzliche Waren: Schnaps 1/5	50 25 5
---	--	---------------


	<b>Kiosk des flüchtigen Glücks</b> Einkommen pro Haus +20%	20 15 10 10
--	---	----------------------

	<b>Die Konservendose für die Handtasche</b> Beeinflusst Pemmikan-Räucherei Arbeitskräfte erforderlich -50% +Zusätzliche Waren: Fleischkonserven 1/5	50 20 10 5
---	--	---------------------

	<b>Schicksalhafte Tombola unerklärlicher Neugierde</b> Einkommen pro Haus +30%	20 15 10 10
--	---	----------------------

	<b>Beheizte Thermojacke mit extra Taschen</b> Beeinflusst Techniker-Behausung Risiko für Arktische Grippe -50% Zusatzekommen +8 (Parkas) Verringerter Verbrauch von Parkas (30%)	50 10 5
---	--	---------------

	<b>Der "Bauerntöpel"-Zigarrenroller</b> Beeinflusst Alle Nutzpflanzenfarmen Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Zigarren 1/25	50 25 10
---	---	----------------

	<b>Der bizarre Ballon-MagNate</b> Beeinflusst Alle Bergminen +Zusätzliche Waren: Eisen 1/1	50 10 10 5
---	--	---------------------

	<b>Die goldene Erntemaschine der Zukunft</b> Beeinflusst Alle Nutzpflanzenfarmen Produktivität +25% +Zusätzliche Waren: Gold 1/25	50 10 10 5
---	--	---------------------



# ANNO 1800 PALAST



## Beschränkungen & Freischaltung

Palast & Regionalministerien sind nur in der Alten Welt & Kap Trelawney verfügbar.  
Der Palast ist auf 1x pro Spielstand beschränkt,  
Voraussetzung: 1 Investor.  
Regionalministerien sind auf 1x pro Insel beschränkt.

## Palastflügel

Die Flügel-Anzahl ist an das Profil-Level gekoppelt,  
je 2 Flügel pro Profil-Level - kein Limit.  
Die Flügel-Anzahl vergrößert die Reichweite des Palastes.  
Regionalministerien verfügen über die halbe Reichweite  
des Palastes.

## Ministerien & Richtlinien

Der Ministeriumseffekt ist immer aktiv,  
egal welche Richtlinie ausgewählt wurde.  
Pro Ministerium 1 aus 5 Richtlinien auswählbar.

## Prestige-Stufen

Prestige-Stufen verstärken alle Ministeriumseffekte.  
Prestige-Stufe 0: bis 9000 Attraktivität  
Prestige-Stufe 1: ab 9000 Attraktivität  
Jede weitere Prestige-Stufe je 1000 Attraktivität  
Höchste Prestige Stufe: 25 (33000 Attraktivität)

## Ministerium für Verwaltung



Beeinflusst **Alle Rathäuser**  
in Straßenreichweite des Palastes  
**Arbeitskräfte der Insel +50**  
**Pro Prestige-Stufe +10**  
Freischaltung ab 0 Attraktivität

## Richtlinien



**Umfunktionierung der Kellerräume**  
**+200t Insel-Lagerplatz pro Rathaus**  
Freischaltung ab 700 Attraktivität



**Initiative für maßvolle Ernährung**  
**30% weniger Nachfrage nach allen Lebensmitteln**  
Freischaltung ab 700 Attraktivität



**Wissenschaftsmessen**  
**+1 Einfluss für Ingenieurshäuser**  
Freischaltung ab 2700 Attraktivität



**Freigeisterreform**  
**+1 Item-Sockel für Rathäuser**  
Freischaltung ab 3850 Attraktivität



**Rathausreform**  
**+200 Attraktivität für Rathäuser**  
Freischaltung ab 5950 Attraktivität

## Ministerium für Kultur



Beeinflusst **Besucher- und Touristenhafen**  
in Straßenreichweite des Palastes  
**Mehr Besuche +20%**  
**Pro Prestige-Stufe +4%**  
Freischaltung ab 450 Attraktivität

## Richtlinien



**Kulturaustausch**  
**+1 Belohnung in der Weltausstellung**  
Freischaltung ab 1000 Attraktivität



**Kulturerbe**  
**+10 Einfluss pro Museums-Modul**  
Freischaltung ab 1000 Attraktivität



**Naturschutz**  
**+10 Einfluss pro Zoo-Modul**  
Freischaltung ab 3250 Attraktivität



**Privatsammlungen**  
**+250 Attraktivität pro Kulturset**  
Freischaltung ab 4500 Attraktivität



**Expertenprogramm**  
**Bessere Spezialisten am Besucherhafen**  
Freischaltung ab 6750 Attraktivität



# ANNO 1800 PALAST



## Ministerium für Arbeit

Beeinflusst **Alle Produktions- und Alle Mehrzweckfabriken** in Straßenreichweite des Palastes  
**Produktivität +10%**  
**Pro Prestige-Stufe +2%**  
Freischaltung ab 700 Attraktivität

### Richtlinien



**Landbesitzreform**  
**Zusatzwaren von Farmen**  
Freischaltung ab 1350 Attraktivität



**Qualifizierte Arbeitskräfte**  
**Zusatzwaren aus der Schwerindustrie**  
Freischaltung ab 1350 Attraktivität



**Förderung des Galvanismus**  
**+50% Produktivität aus Elektrizität**  
Freischaltung ab 3850 Attraktivität



**Fabrikinspektionen**  
**-50% Arbeitskräfte erforderlich**  
Freischaltung ab 5200 Attraktivität



**Gewerkschaftsförderung**  
**+1 Item-Sockel für Handelskammer**  
Freischaltung ab 6750 Attraktivität

## Ministerium für Wohlfahrt

Beeinflusst **Alle öffentlichen Gebäude** in Straßenreichweite des Palastes  
**Reichweite +10**  
**Pro Prestige-Stufe +2**  
Freischaltung ab 1000 Attraktivität

### Richtlinien



**Verbesserung der Finanzen**  
**+50 Zusatzeinkommen**  
Freischaltung ab 1750 Attraktivität



**Förderung der Künste**  
**+3 Attraktivität für Handwerker- & Ingenieurshäuser**  
Freischaltung ab 1750 Attraktivität



**Stadtweites Netz**  
**+15 Reichweite**  
Freischaltung ab 2700 Attraktivität



**Wohlfahrt der Arbeiter**  
**+5 Zufriedenheit durch alle öffentlichen Dienste**  
Freischaltung ab 4500 Attraktivität



**Verlängerte Ausschankzeiten**  
**20% weniger Nachfrage nach allen Getränken**  
Freischaltung ab 5950 Attraktivität

## Ministerium für Handel

Beeinflusst **Alle Hafenmeistereien und Speicherstadt** in Straßenreichweite des Palastes  
**Lager +200**  
**Pro Prestige-Stufe +40**  
Freischaltung ab 1350 Attraktivität

### Richtlinien



**Küstenreformen**  
**+300% Produktivität für alle Küstengebäude**  
Freischaltung ab 2200 Attraktivität



**Hafenbevorratung**  
**+50t Insel-Lagerplatz pro Depot**  
Freischaltung ab 2200 Attraktivität



**Brennstoffreserven**  
**+200t Öl-Lagerplatz pro Ölhafen und Öllager**  
Freischaltung ab 3250 Attraktivität

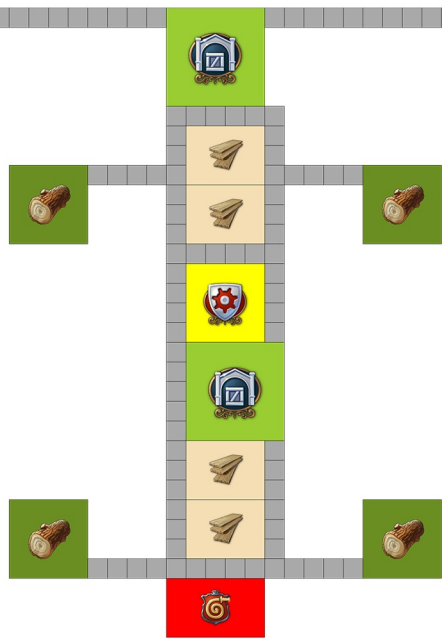


**Hafenverwaltung**  
**+1 Item-Sockel für Hafenmeistereien**  
Freischaltung ab 5200 Attraktivität

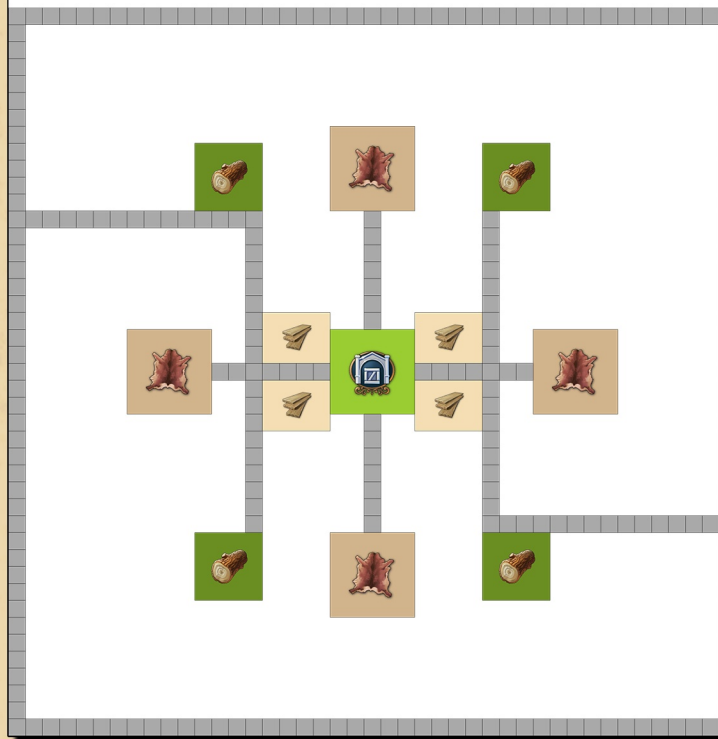


**Marinelogistik**  
**-50% Beladungszeit für Schiffe**  
Freischaltung ab 7600 Attraktivität

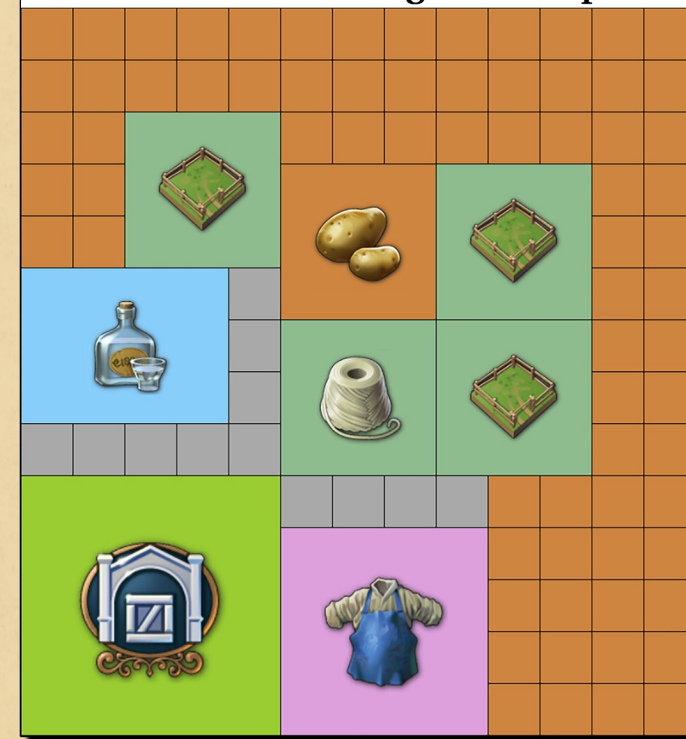
### 4x Bretter



### 4x Bretter & Felle



### 1x Arbeitskleidung & Schnaps



### 2x Arbeitskleidung & Schnaps



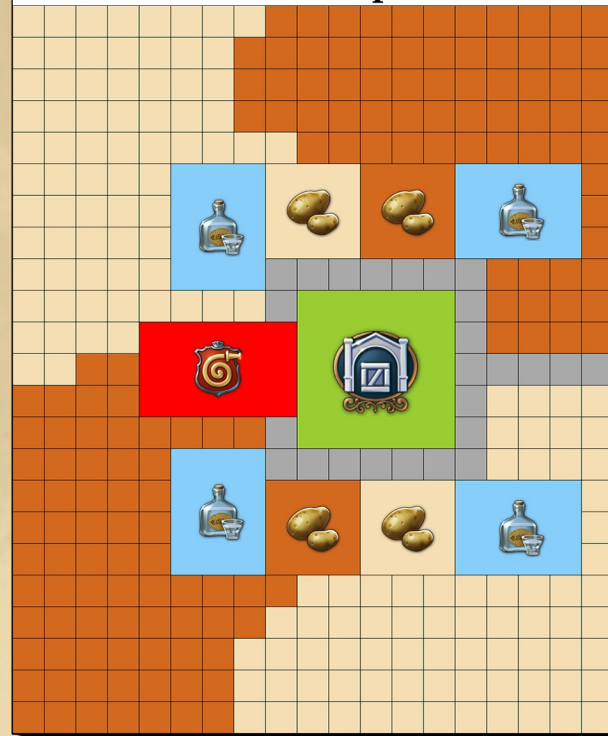
### 4x Arbeitskleidung



### 14x Arbeitskleidung mit Silos



### 4x Schnaps



### 2x Segel



### 14x Schäferei mit Silos



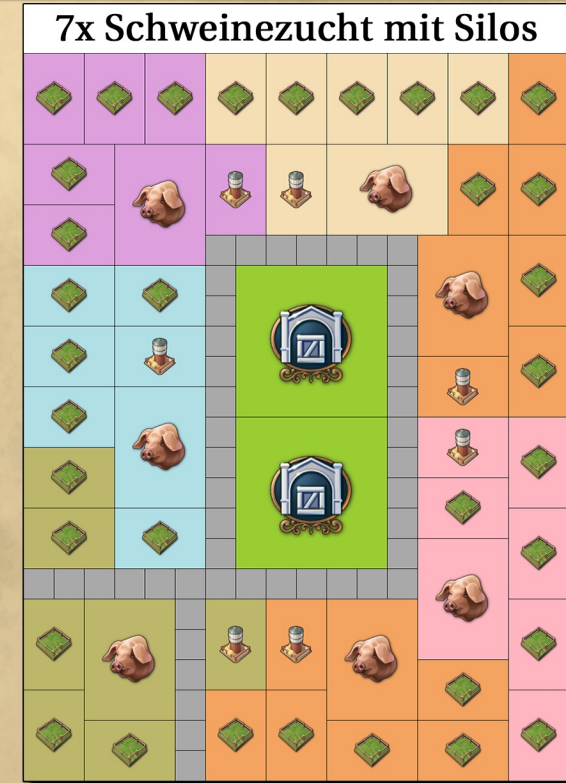
### 4x Schäferei mit Silos



### 4x Segel mit Silos

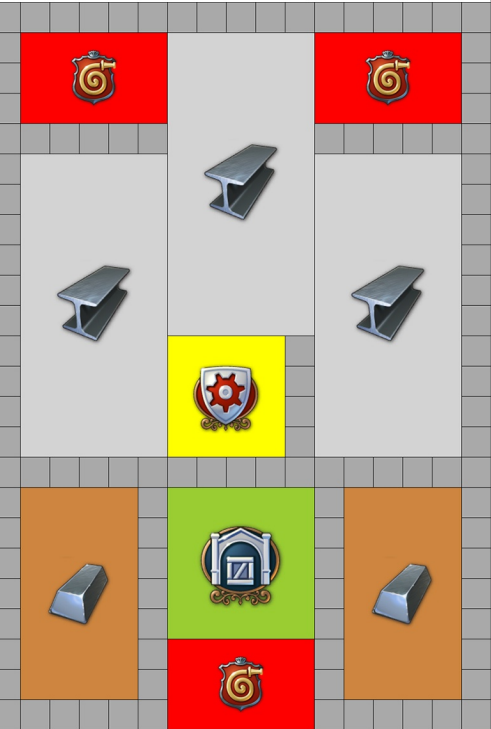


### 7x Schweinezucht mit Silos

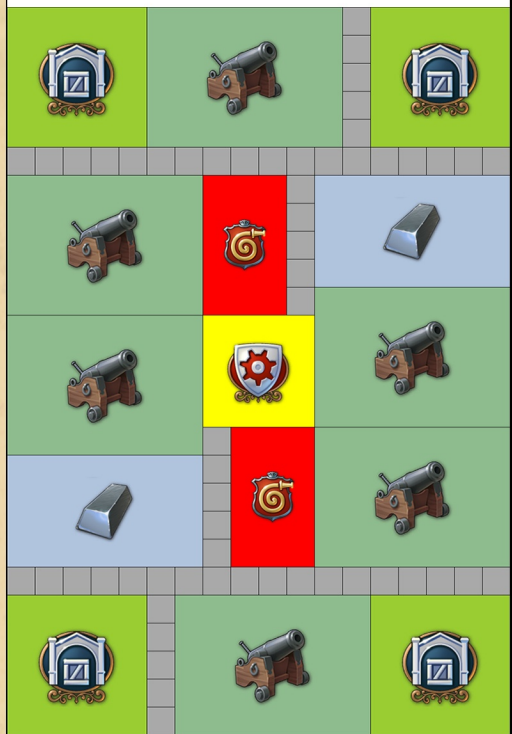




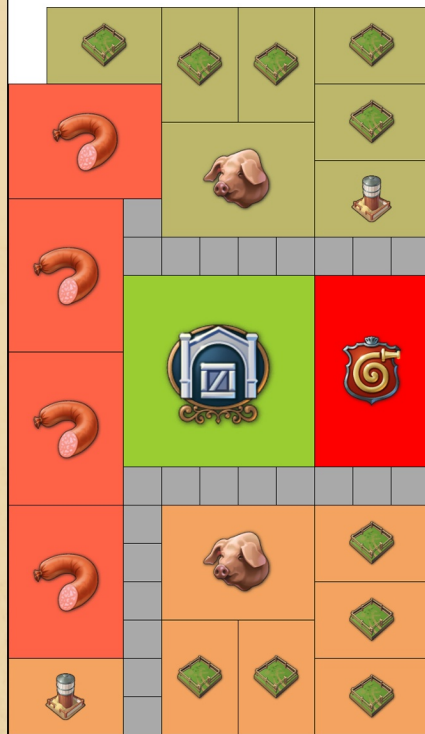
3x Stahlträger



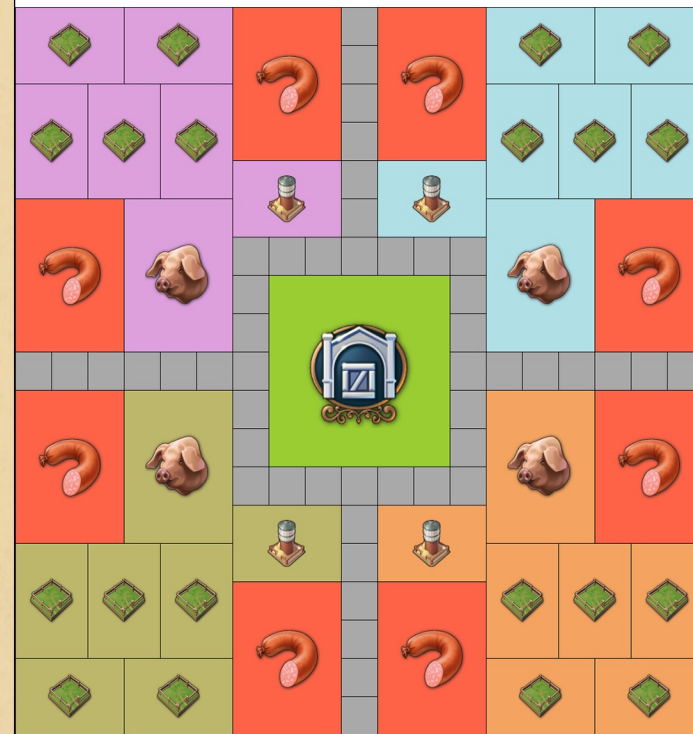
6x Kanonen



4x Wurst mit Silos



8x Wurst mit Silos



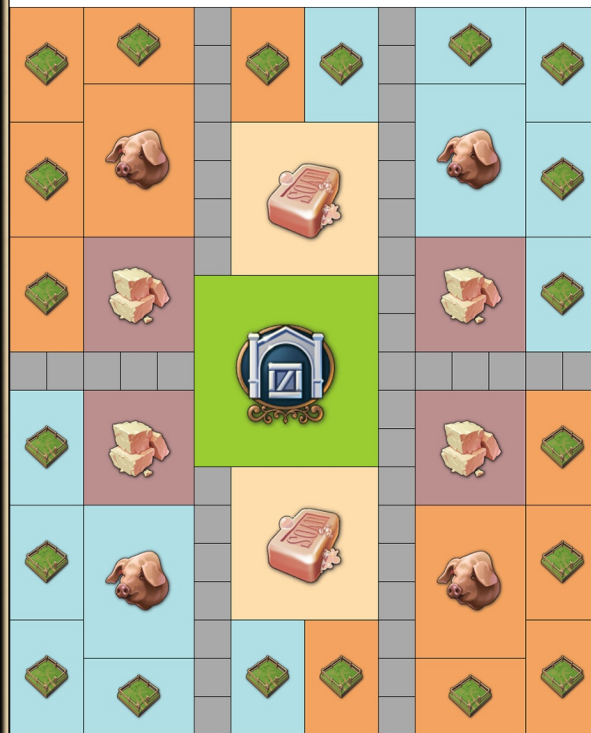
2x Brot



4x Brot



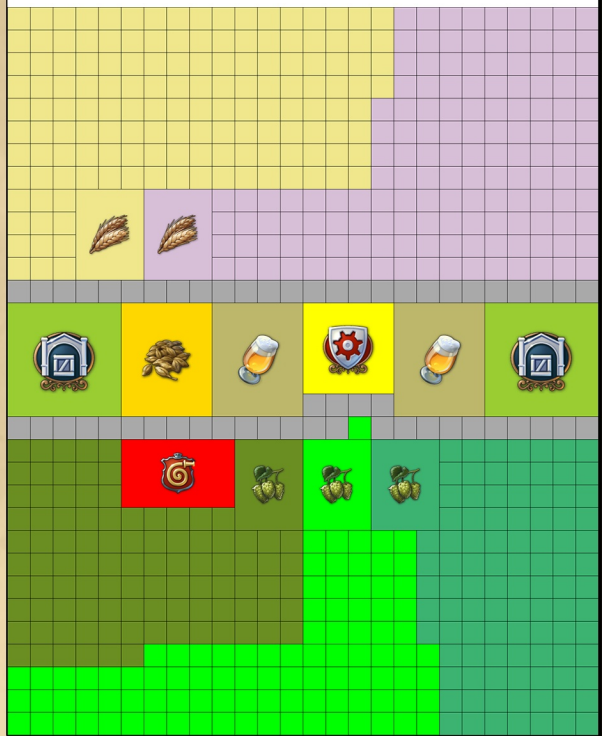
2x Seife



3x Seife mit Silos



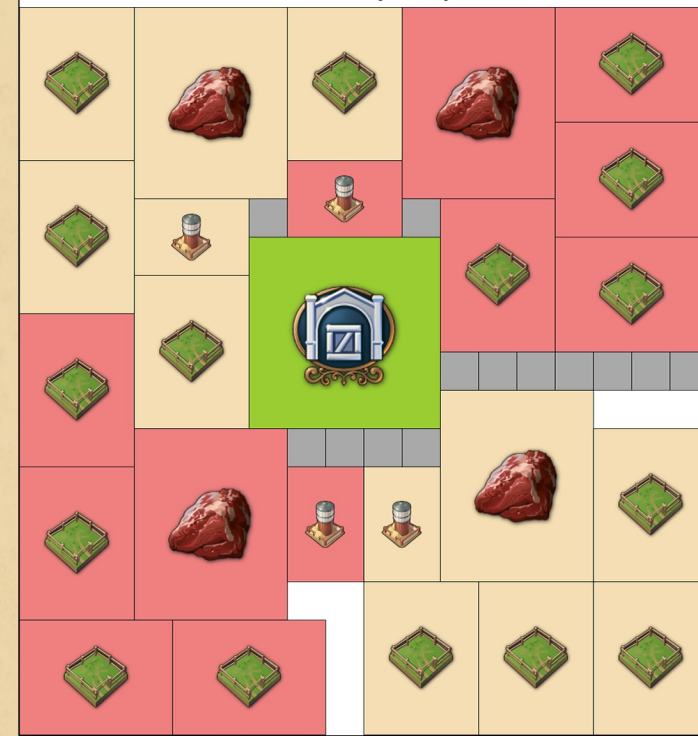
2x Bier



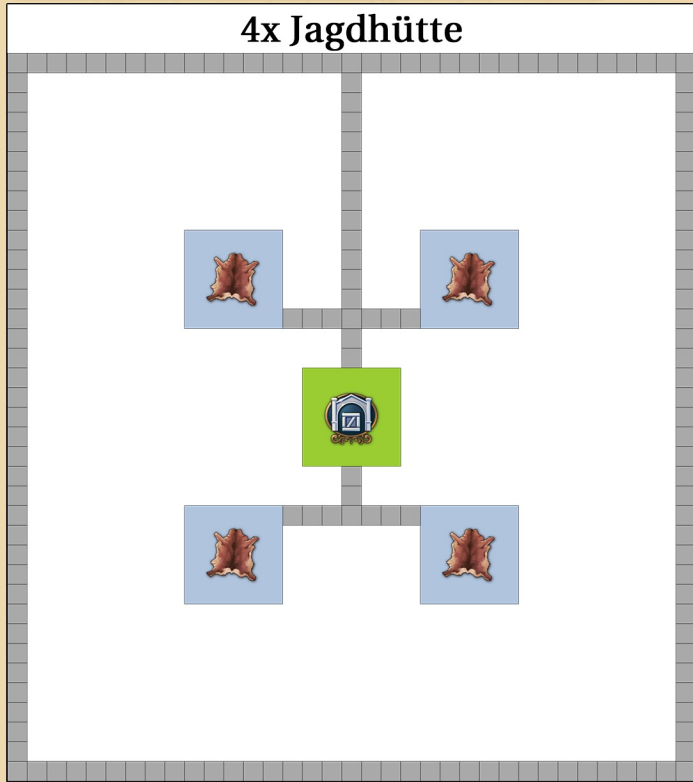
2x Getreide, 3x Hopfen



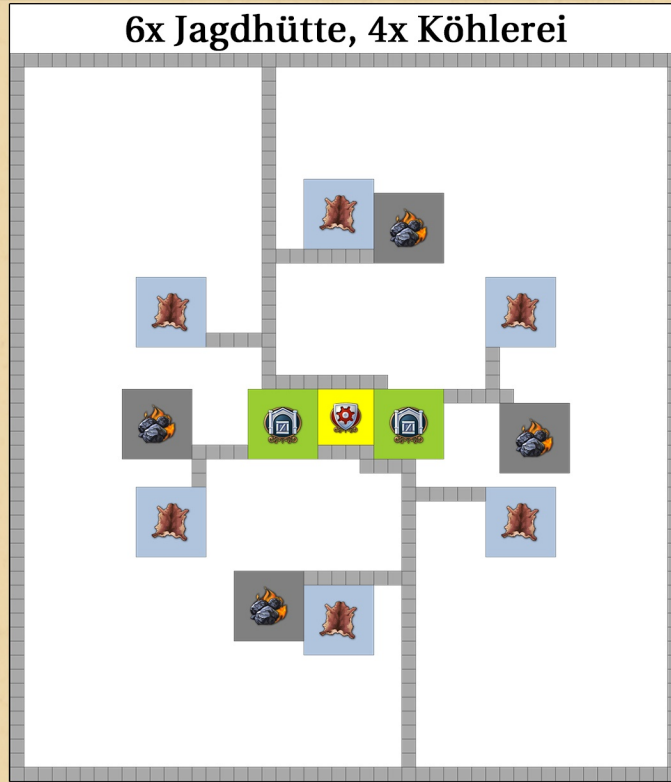
4x Rinderfarm (AW) mit Silos



4x Jagdhütte



6x Jagdhütte, 4x Köhlerei



3x Dampfmaschinen



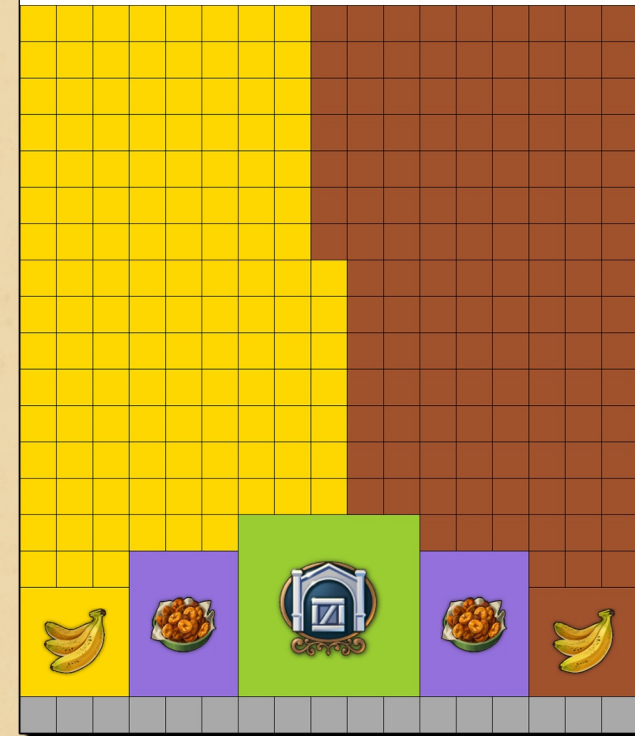
### 4x Schwere Geschütze



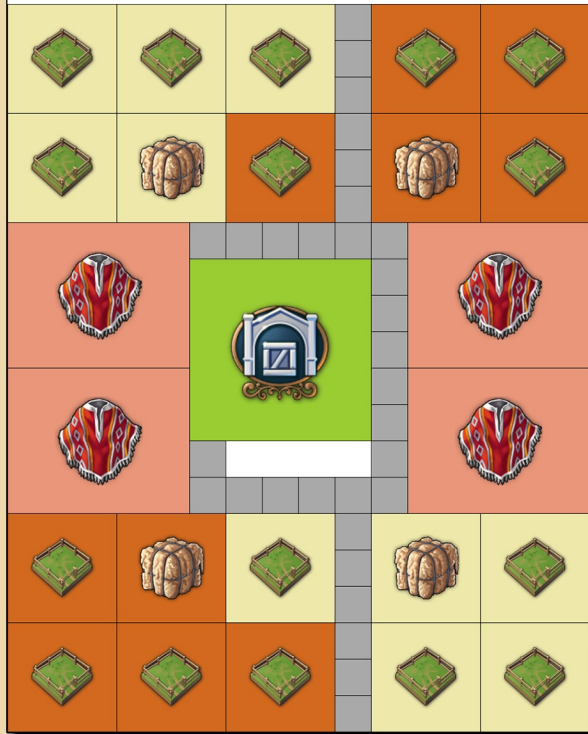
### 1x Sekt



### 2x Gebackene Bananen



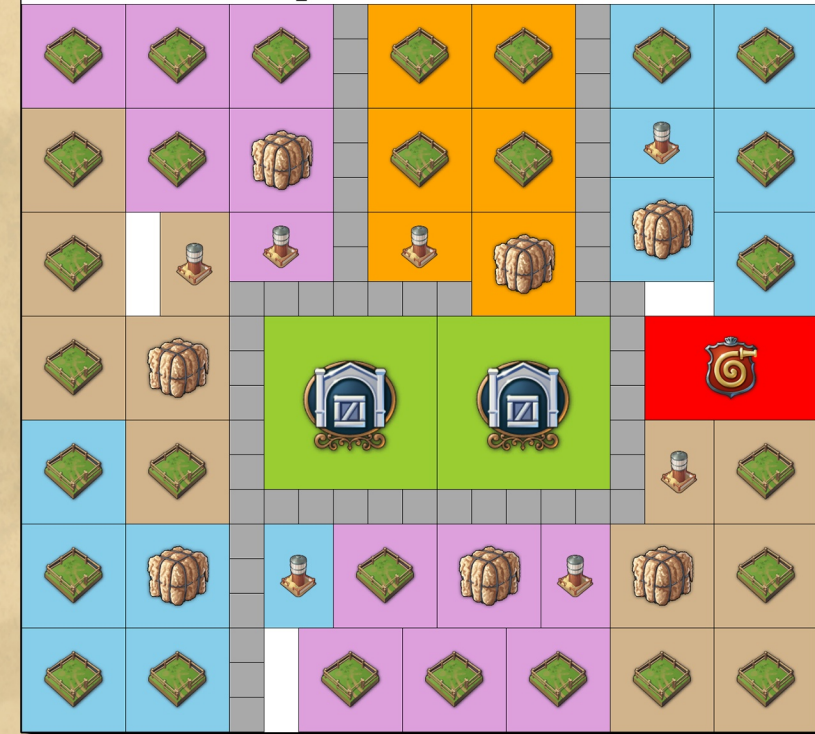
### 4x Ponchos



### 8x Ponchos mit Silos



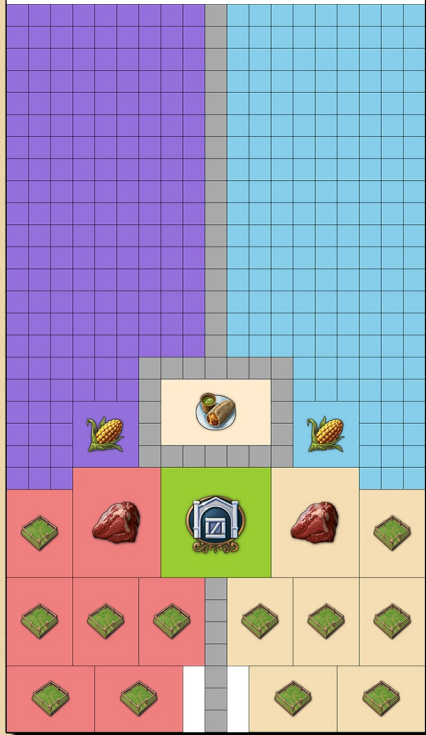
### 7x Alpakafarm mit Silos



6x Rinderfarm (NW) mit Silos



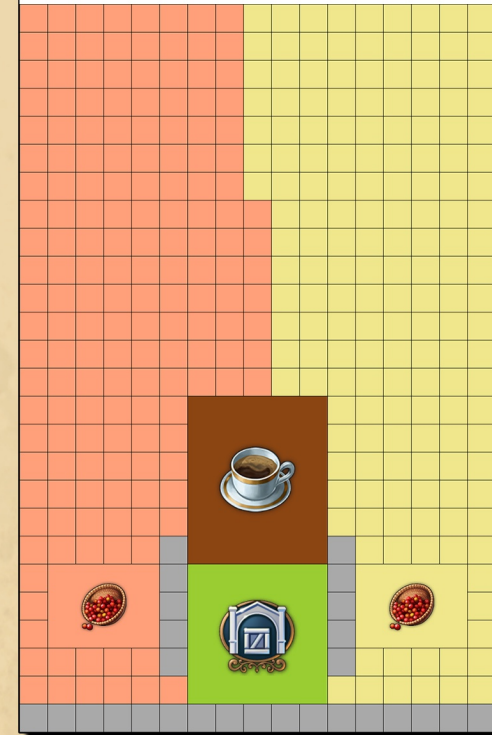
1x Tortillas



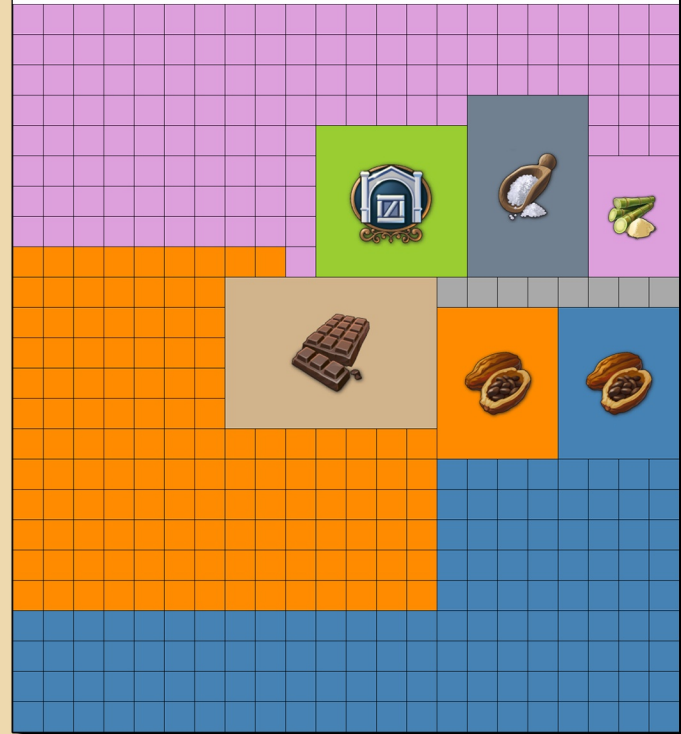
4x Rum



1x Kaffee



1x Schokolade



4x Schokolade



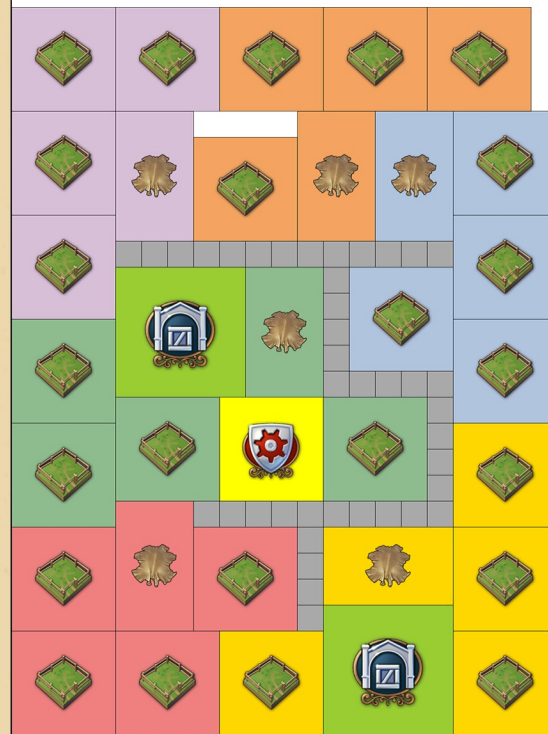
4x Melonen



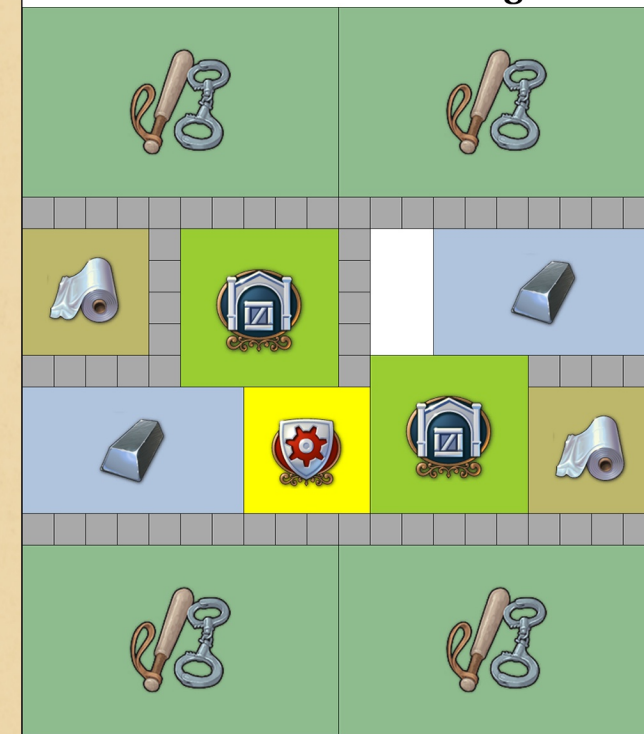
### 2,5x Zigarren



### 6x Nandu-Farm



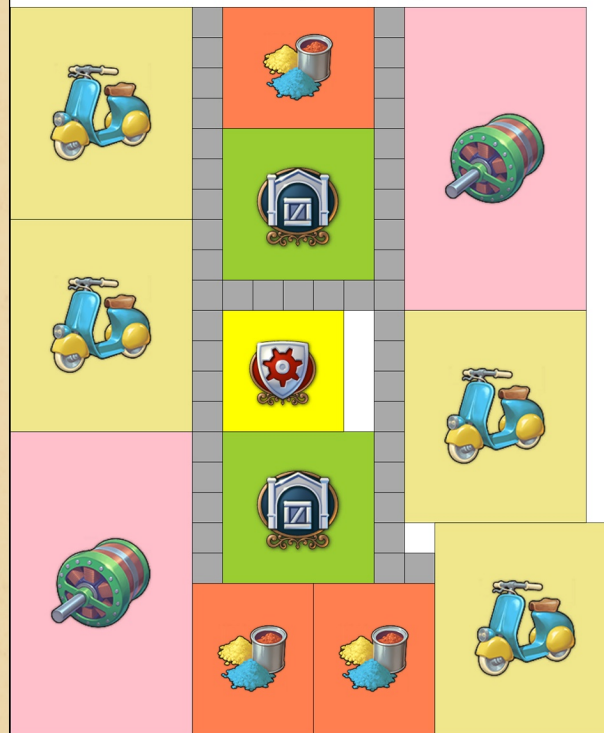
### 1x Polizeiausrüstung



### 1x Medizin



### 1x Motorroller



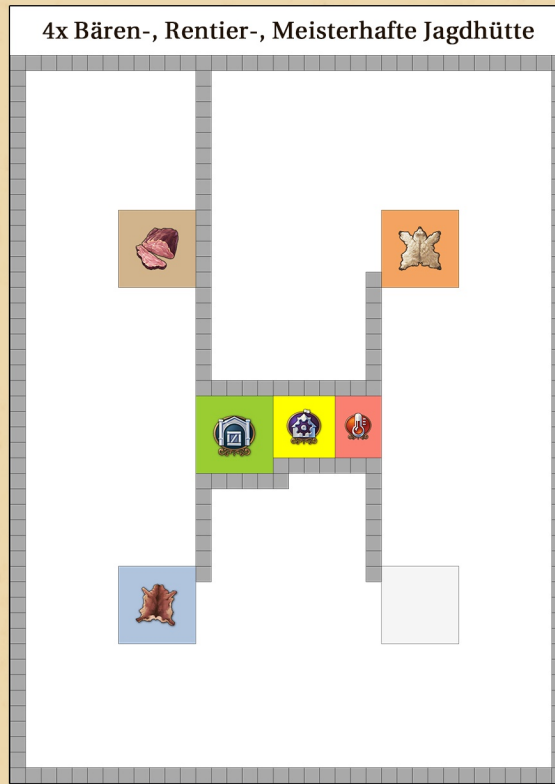
### 8x Pemmikan-Räucherei



### 8x Gänsefarm



### 4x Bären-, Rentier-, Meisterhafte Jagdhütte



### 8x Parkaschneiderei, Schlafsack-, Öllampenfabrik



### 9x Huskyfarm



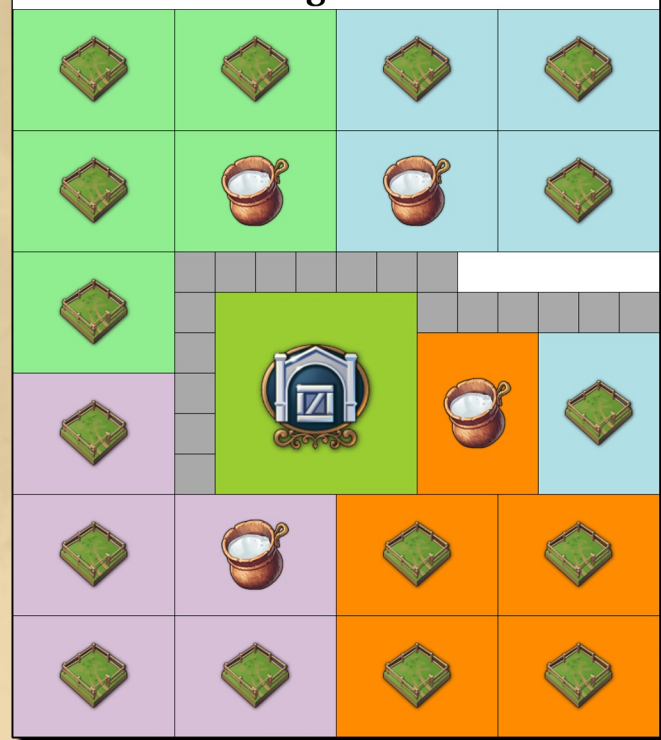
### 1x Hundeschlitten



### 4x Wanza-Holzfällerhütte



### 4x Ziegenmilch



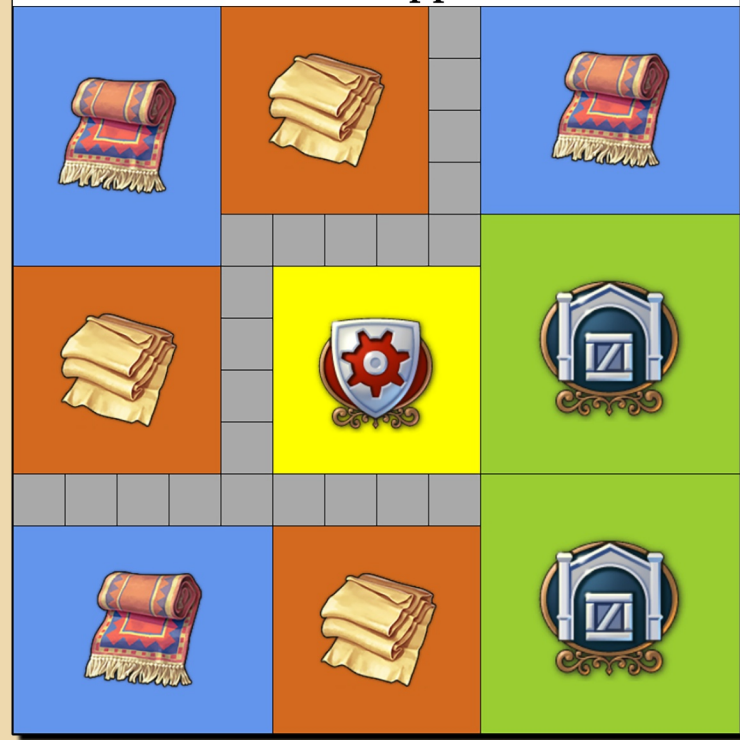
### 4x Prachtgewänder



### 5x Sanga-Farm mit Silos



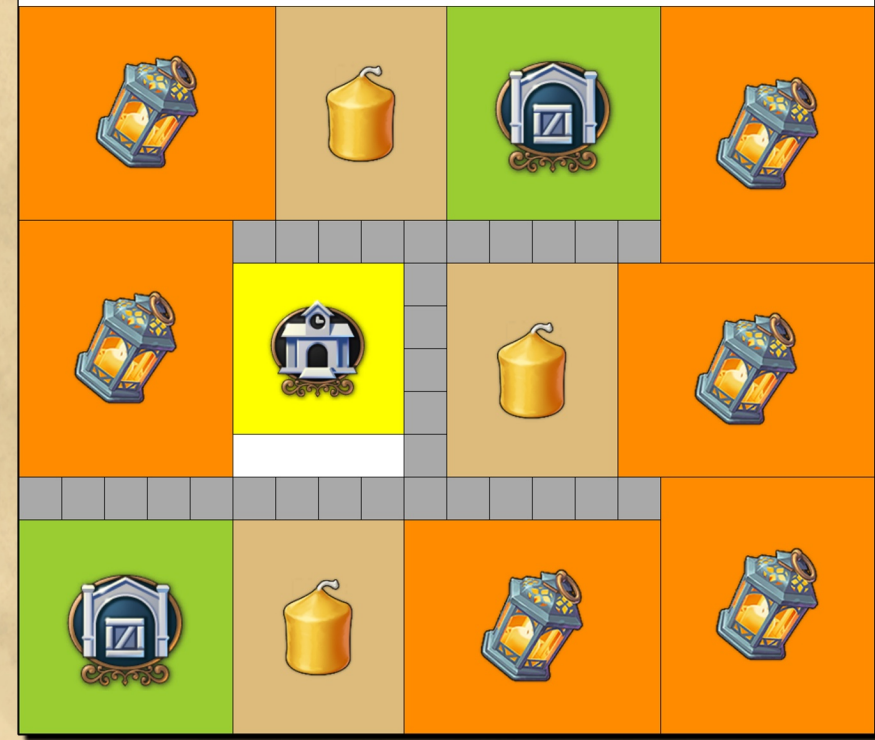
### 3x Wandteppiche



### 4x Meeresfrüchte-Eintopf



### 3x Laternen



**8x** Weberei, (Fortschr.) Baumwollweberei, Filzfabrik, Leinenweberei, Trockenhaus, Siederei


**8x** Brauerei, Mälzerei, Ponchweberei, Teppichknüpferei, Labor Kerzenzieherei, Eiscreme-Fabrik, Parfümlabor, Goldschmelze


**12x** Hochofen, Pfeifenmacherei


**7x** Stahlwerk


**8x** Konservenfabrik, Glühfadenfabrik, (Fortschr.) Rumbrennerei, Schneidergeschäft, Kabelfabrik, Motorroller-Fabrik


**8x** Schneiderei, Brillenfabrik, Glashütte, Hutmacherei, Zuckerraffinerie, Nähmaschinenfabrik (NW), Mezcal-Ausschank, Jalea-Küche




**6x** Messinghütte, Goldschmiede, Ziegelei, Fenstefabrik, Lehmziegelei, Keramikwerkstatt, Kunstschreinerei, Kostümhändler, Segelweberei, Großküche













**6x** Glühbirnenfabrik, Hochrad-Werkhalle, Wat-Küche, Ventilator-Fabrik

**7x** Uhrenwerkstatt, Schokoladenfabrik, Aluminiumschmelzhütte, Kanonengießerei






**11x** Sektellerei, Laternenmacher, Stickerei, Betonwerk, Buchmalerei, (Fortschr.) Kaffeerösterei, Dynamitfabrik

**10x** Küche, Sägewerk NW, Teewürzerei, Tef-Mühle, Ballmanufaktur

**10x** Tortilla-Bäckerei

**6x** Abwurfwaren, Arsenal, Motorenfabrik NW

**6x** Schuster, Chemiefabrik: Neue Welt

**8x** Ziegelei, 4x Betonwerk

**16x** Bäckerei, 8x Mühle

**8x** Großküche, 6x Konservenfabrik

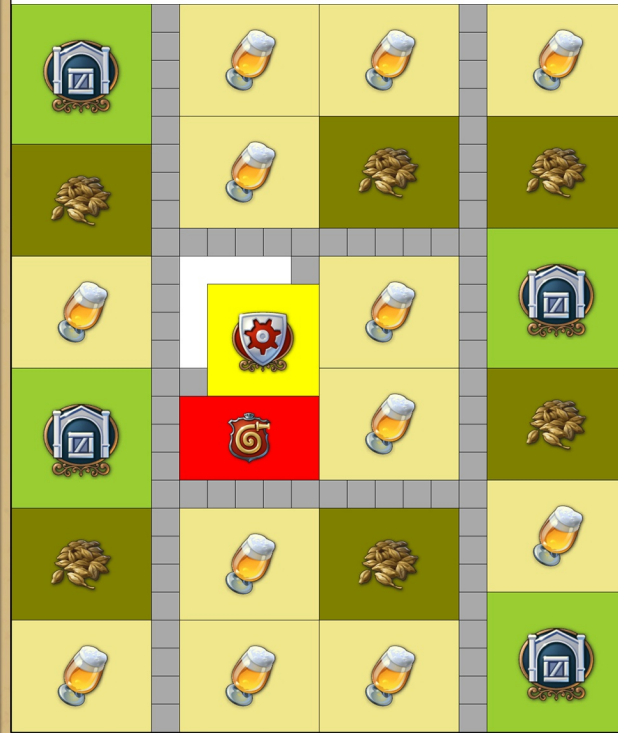
**6x** Nähmaschinenfabrik (AW),  
**6x** Hochrad-Werkhalle, **4x** Konservenfabrik

**6x** Brillenfabrik, **4x** Messinghütte

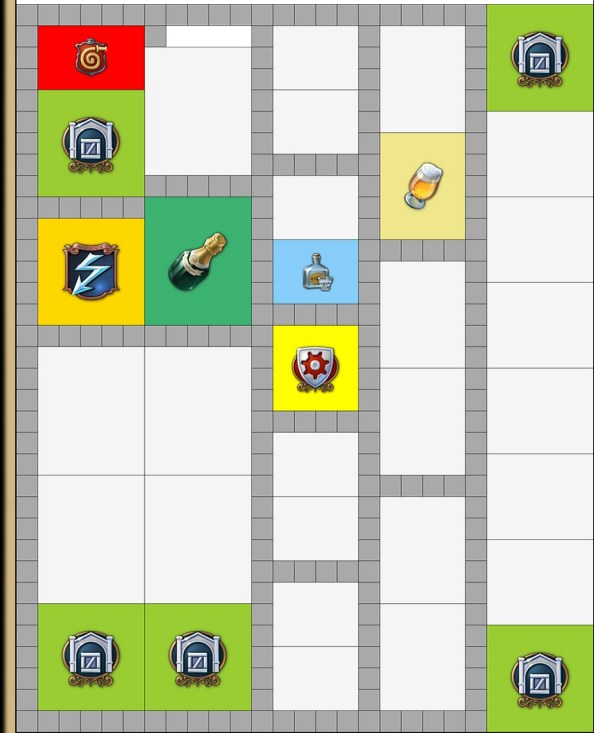
18x Weberei, 2x Segelweberei, 8x Schneiderei



12x Brauerei, 6x Mälzerei



6x Sektellerei, 8x Schnapsbrennerei, 12x Bierbrauerei



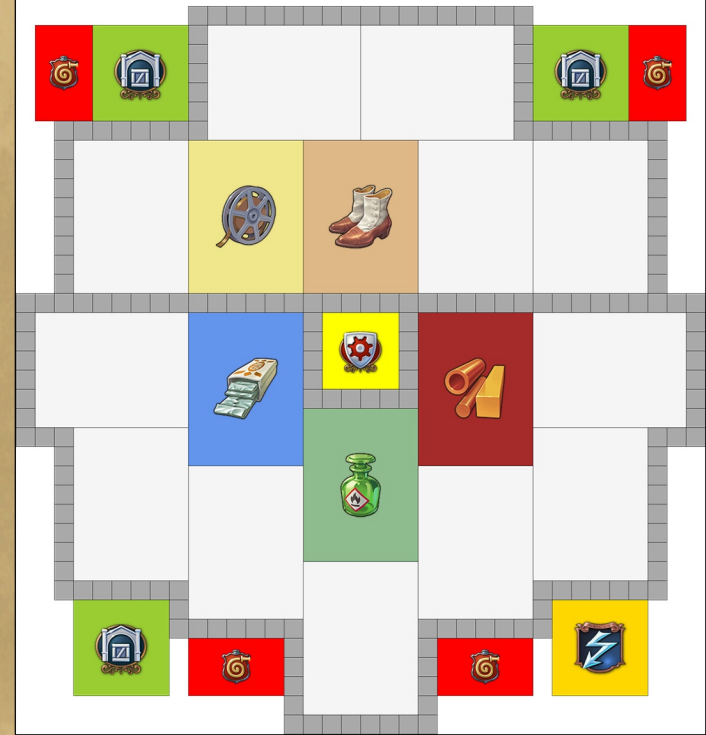
14x Schnapsbrennerei, 10x Metzgerei



12x Brillenfabrik, 12x Uhrenwerkstatt



17x Schuster, Chemiefabrik: Neue Welt



**45x** Weberei, (Fortschr.) Baumwollweberei, Filzfabrik, Leinenweberei, Trockenhaus, Siederei

This board features a central vertical path of white tiles. On the left side, there are green tiles with a house icon at the top and bottom, and a yellow tile with a lightning bolt icon. On the right side, there are green tiles with a house icon at the top and bottom, and a yellow tile with a lightning bolt icon. The central path contains several icons: a blue shirt, a roll of fabric, a red gear, a purple heart, a yellow gear, a blue gear, an orange gear, and a brown gear. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners.

**58x** Schnapsbrennerei, Metzgerei, Mühle, Bäckerei, Sägewerk AW

This board has a central vertical path of yellow tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. On the right side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. The central path contains several icons: a brown gear, a red gear, a blue gear, a yellow gear, a brown gear, and a brown gear. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners.

**58x** Küche, Sägewerk NW, Teewürzerei, Tef-Mühle, Ballmanufaktur

This board has a central vertical path of blue tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. On the right side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. The central path contains several icons: a red gear, a brown gear, a yellow gear, a brown gear, and a brown gear. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners.

**17x** **Stahlwerk**

This board is mostly composed of blue tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. On the right side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners. A single yellow tile with a gear icon is located in the center.

**37x** Brauerei, Mälzerei, Ponchowweberei, Teppichknüpferei, Labor, Kerzenzieherei, Eiscreme-Fabrik, Parfümlabor, Goldschmelze

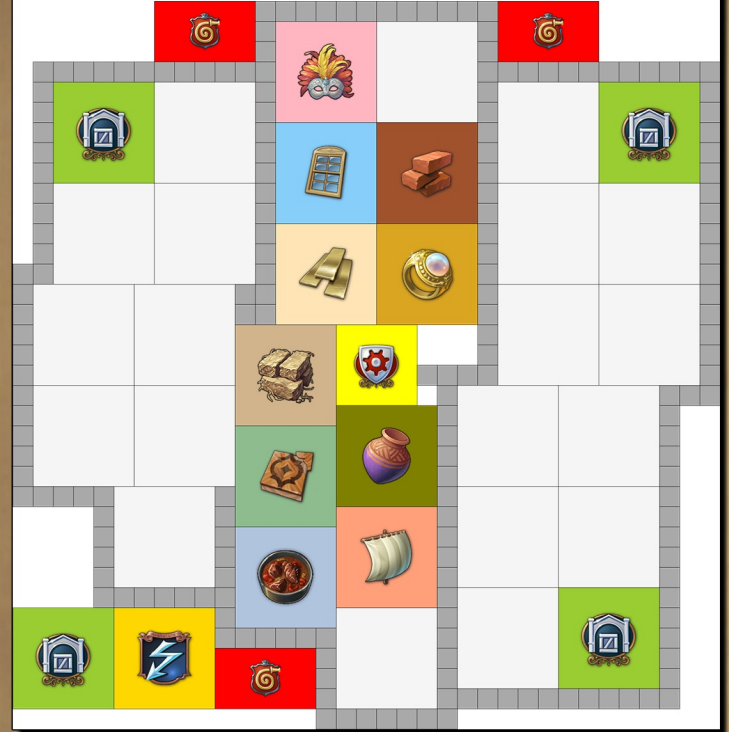
This board has a central vertical path of purple tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. On the right side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. The central path contains several icons: a brown gear, a red gear, a blue gear, a yellow gear, a brown gear, and a brown gear. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners.

**48x** **Tortilla-Bäckerei**

This board is mostly composed of white tiles. On the left side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. On the right side, there is a green tile with a house icon at the top and a yellow tile with a lightning bolt icon at the bottom. There are also red tiles with a gear icon at the top and bottom corners. A single yellow tile with a gear icon is located in the center.

30x

Messinghütte, Goldschmiede, Ziegelei, Fensterei, Keramikwerkstatt, Kunstschreinerei, Kostümhändler, Segelweberei, Großküche



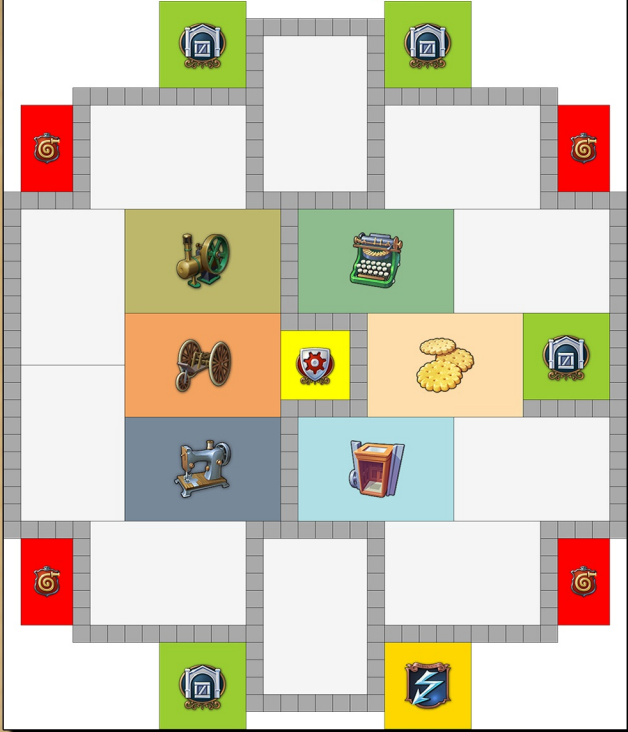
19x

Konservenfabrik, Glühfadenfabrik, (Fortschr.) Rumbrennerei, Schneidergeschäft, Kabelfabrik, Motorroller-Fabrik



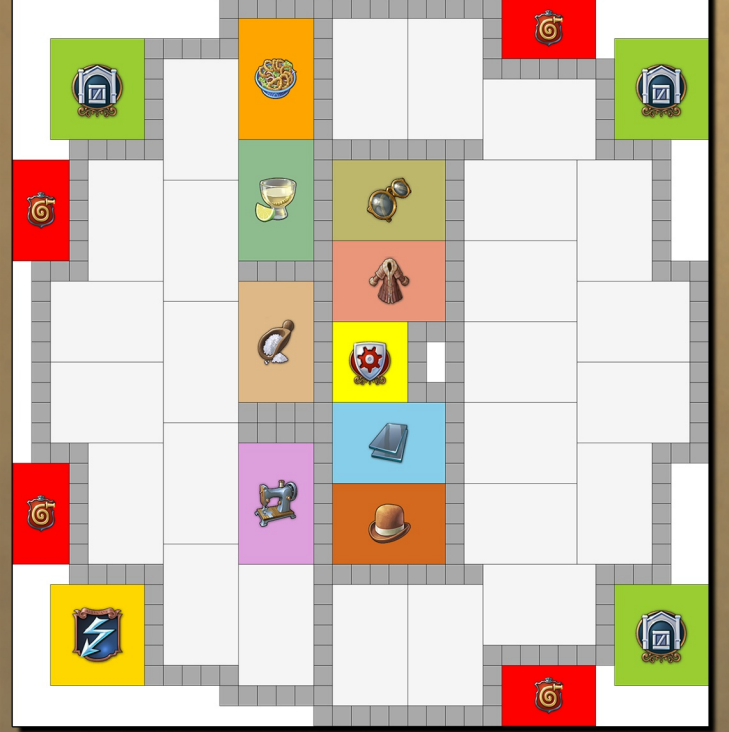
16x

Nähmaschinenfabrik (AW), Kutschenwerkhalle, Motorenfabrik (AW), Fertigungsstraßen



33x

Schneiderei, Brillenfabrik, Glashütte, Hutmacherei, Zuckerraffinerie, Nähmaschinenfabrik (NW), Mezcal-Ausschank, Jalea-Küche



21x

Glühbirnenfabrik, Hochrad-Werkhalle, Wat-Küche, Ventilator-Fabrik



26x

Sektellerei, Laternenmacher, Stickerei, Betonwerk, Buchmalerei, (Fortschr.) Kaffeerösterei, Dynamitfabrik



**24x** Uhrenwerkstatt, Schokoladenfabrik, Aluminiumschmelzhütte, Kanonengießerei

This 24x factory layout features a central watch icon (gold pocket watch) and a chocolate bar icon (brown bar) in the top-middle section. A cannon icon (green) is located in the middle-left section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a gear icon is also present in the middle-right section.

**16x** Phonographenfabrik, Zigarren-Manufaktur

This 16x factory layout features a gramophone icon (brown) in the top-middle section and a cigar icon (brown box) in the middle-left section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a lightning bolt icon is also present in the middle-left section.

**10x** Dampfwagenfabrik

This 10x factory layout features a steam locomotive icon (green) in the middle-left section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a lightning bolt icon is also present in the top-left section.

**12x** Telefonfabrik

This 12x factory layout features a telephone icon (orange) in the middle-left section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a lightning bolt icon is also present in the top-left section.

**20x** Manufaktur

This 20x factory layout features a crown icon (purple) in the middle-right section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a lightning bolt icon is also present in the top-right section.

**13x** Chemiefabrik: Alte Welt

This 13x factory layout features a beer icon (orange) in the middle-left section and a snow globe icon (brown) in the middle-right section. The layout is surrounded by various colored blocks: red blocks with a gear icon, green blocks with a factory icon, and yellow blocks with a shield and gear icon. A blue block with a lightning bolt icon is also present in the bottom-right section.

**8x** Geschützfabrik

This board layout features a central area of light blue squares. The board is bordered by various icons: a green factory icon at the top left, a red gear icon at the top center, a green factory icon at the top right, a yellow lightning bolt icon on the left, a red gear icon on the right, and a green factory icon at the bottom center. A central blue cannon icon is positioned on the left side.

**29x** Hochofen, Pfeifenmacherei

This board layout consists of a central area of white squares. The board is bordered by various icons: a green factory icon at the top left, a red gear icon at the top center, a green factory icon at the top right, a red gear icon on the left, a yellow lightning bolt icon at the bottom left, a red gear icon at the bottom center, and a green factory icon at the bottom right. A central orange pipe icon and a blue metal block icon are positioned in the middle.

**14x** Abwurfwaren, Arsenal, Motorenfabrik NW

This board layout features a central area of white squares. The board is bordered by various icons: a red gear icon at the top left, a green factory icon at the top center, a green factory icon at the top right, a red gear icon on the right, a yellow lightning bolt icon at the bottom left, and a red gear icon at the bottom right. A central green area contains a hammer and chisel icon, a red area contains a red gear icon, a purple area contains a blue engine icon, an orange area contains a red gear icon, a green area contains a blue engine icon, a yellow area contains a hammer and chisel icon, a light blue area contains a stack of papers icon, and a red area contains a red gear icon.

**69x** Wasenmeisterei

This board layout features a central area of purple squares. The board is bordered by various icons: a green factory icon at the top left, a yellow lightning bolt icon at the top right, a red gear icon on the left, a red gear icon on the right, a red gear icon at the bottom left, and a green factory icon at the bottom right. A central yellow shield icon and a brown gear icon are positioned in the middle.

**34x** Pemmikan-Räucherei

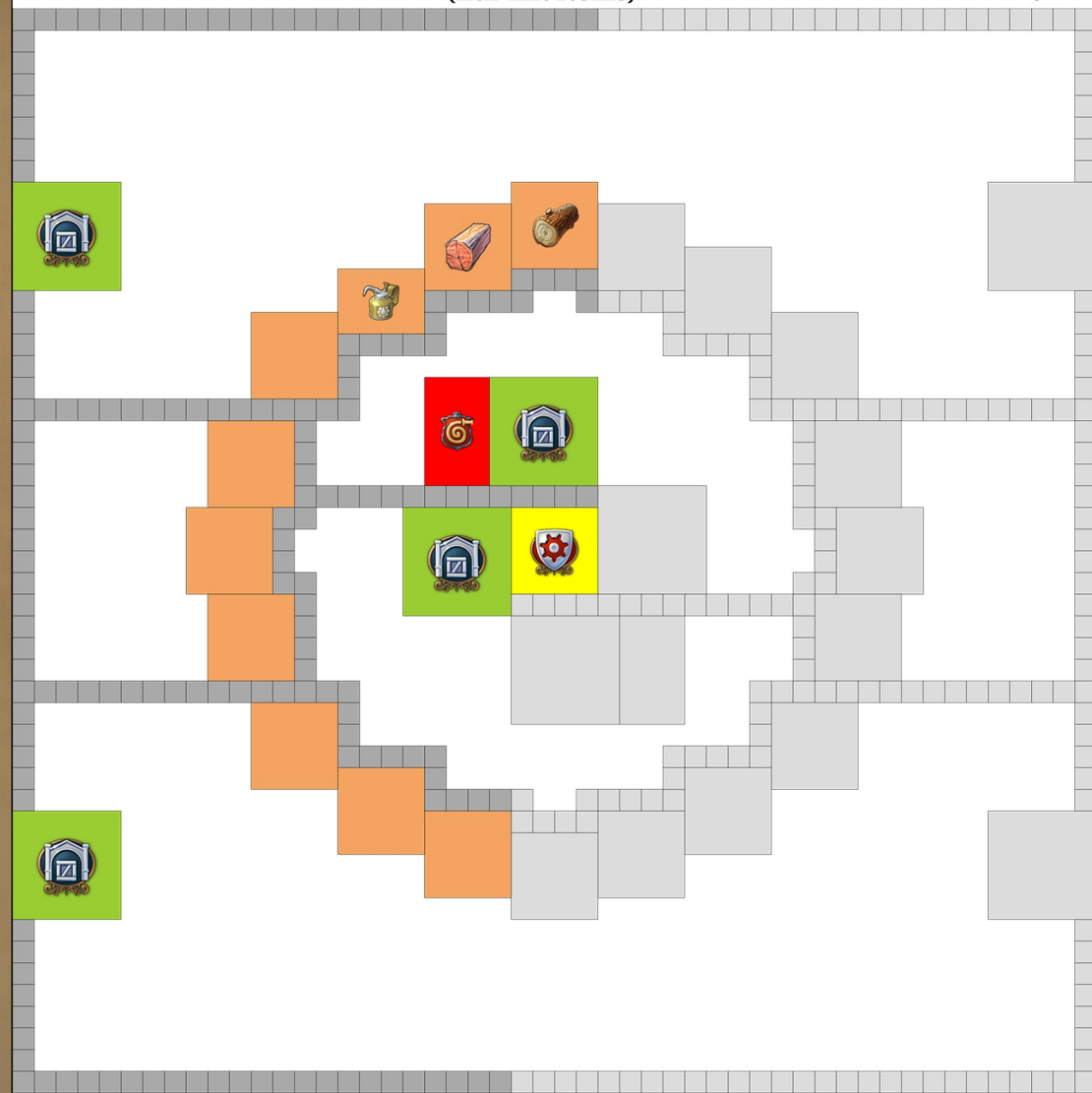
This board layout consists of a central area of white squares. The board is bordered by various icons: a green factory icon at the top left, a green factory icon at the top right, a green factory icon on the left, a green factory icon on the right, a green factory icon at the bottom left, and a green factory icon at the bottom right. A central orange bowl icon, a red gear icon, and a yellow shield icon are positioned in the middle.

**37x** Parkaschneiderei, Schlafsackfabrik, Öllampenfabrik

This board layout consists of a central area of white squares. The board is bordered by various icons: a green factory icon at the top left, a green factory icon at the top right, a green factory icon on the left, a green factory icon on the right, a green factory icon at the bottom left, and a green factory icon at the bottom right. A central orange bowl icon, a red gear icon, a yellow shield icon, a purple gear icon, a red gear icon, a blue jacket icon, and a green factory icon are positioned in the middle.

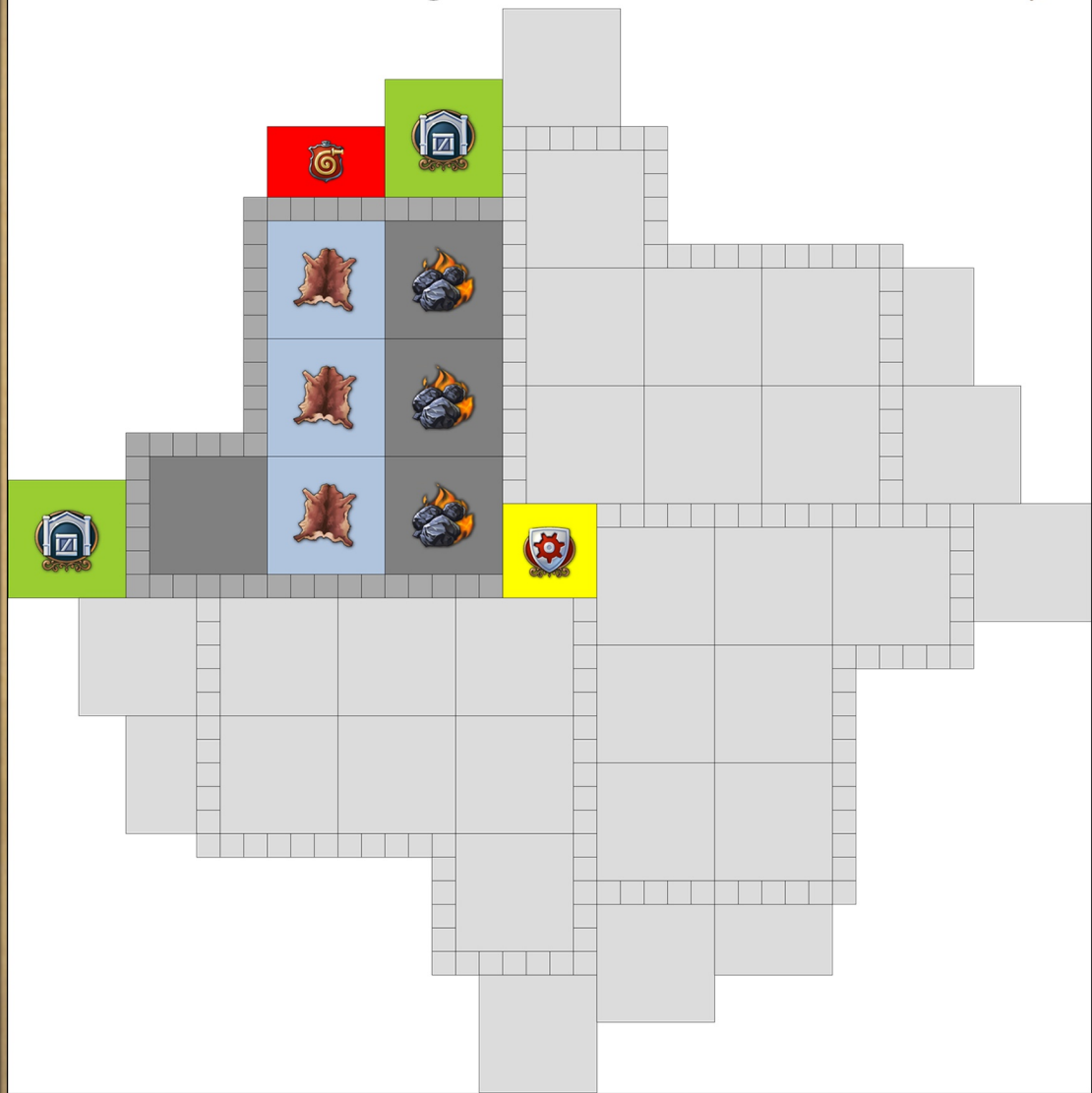
# 20x


## (Wanza-)Holzfällerrütte, Industrielle Ölpreſſe (nur mit Items)




# 28x




## Köhlerei, Jagdhütte (nur mit Items)



 **Ursula Green, Hüterin der Wälder**  
Legendär

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte und Industrielle Ölpreſſe

 Produktivität	+50%
 Attraktivität	+2
 Walddichte	+10 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

 **Teutonisch-technisches Schneidewerkzeug**  
Episch

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte, Wanza-Holzſfällerrütte und Industrielle Ölpreſſe

 Produktivität	+40%
 Walddichte	+30 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

 **Druidensichel**  
Selten

 Hier ausgerüstet **Handelskammer**

Beeinflusst Alle Holzfällerrütten, Alle Köhlereien, Jagdhütte, Wanza-Holzſfällerrütte und Industrielle Ölpreſſe

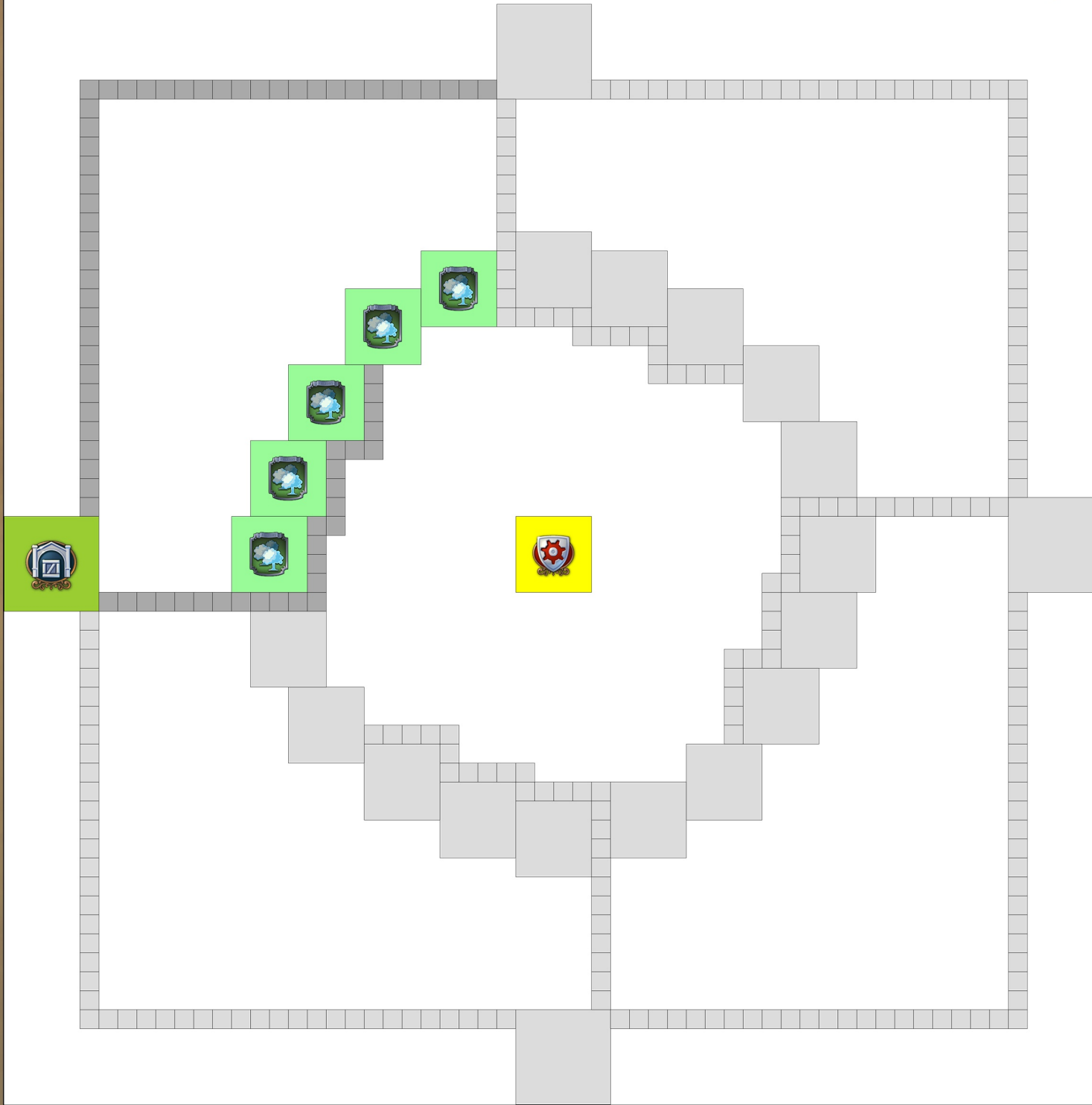
 Produktivität	+30%
 Walddichte	+20 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.



# 20x

## Baumschule (nur mit Items)



**Bestäubungsmethode**  
Legendär

Hier ausgerüstet **Handelskammer**  
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+25%
Arbeitskräfte erforderlich	+30%
Wartungskosten	+20%
Walddichte	+25 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

**Optimierter Baumschnitt**  
Selten

Hier ausgerüstet **Handelskammer**  
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+15%
Arbeitskräfte erforderlich	+20%
Wartungskosten	+30%
Walddichte	+15 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

**Schneller reich werden, Band I: Kein Schaden für den Profit**  
Selten

Hier ausgerüstet **Handelskammer**  
Beeinflusst Alle Baumschulen

Produktivität	+15%
Arbeitskräfte erforderlich	+8%
Wartungskosten	+10%
Attraktivität	+15
Walddichte	+20 %

Verringert die Anzahl Bäume, die zum Erreichen der optimalen Produktivität notwendig sind.

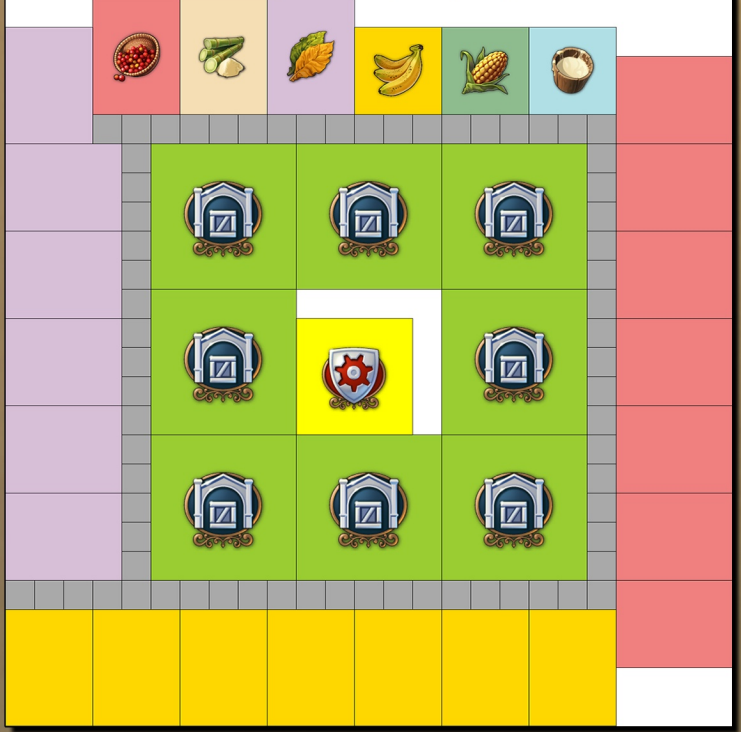
26x

Paprika-, Getreidefarm,  
Kartoffelhof, Weinberg, Hopfenplantage



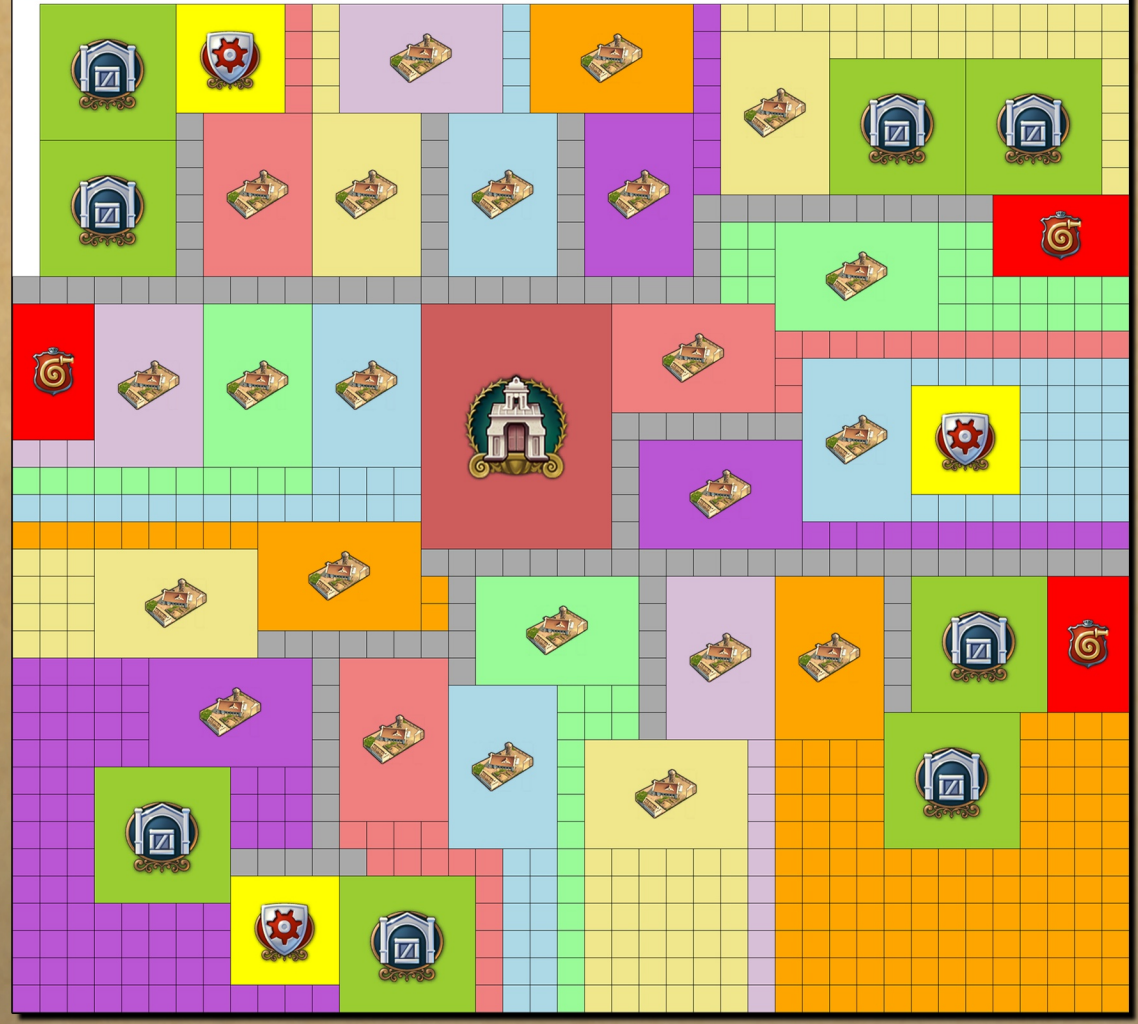
26x

Bananen-, Kautschuk-, Mais-,  
Tabak-, Zuckerrohr-, Kaffeeplantage

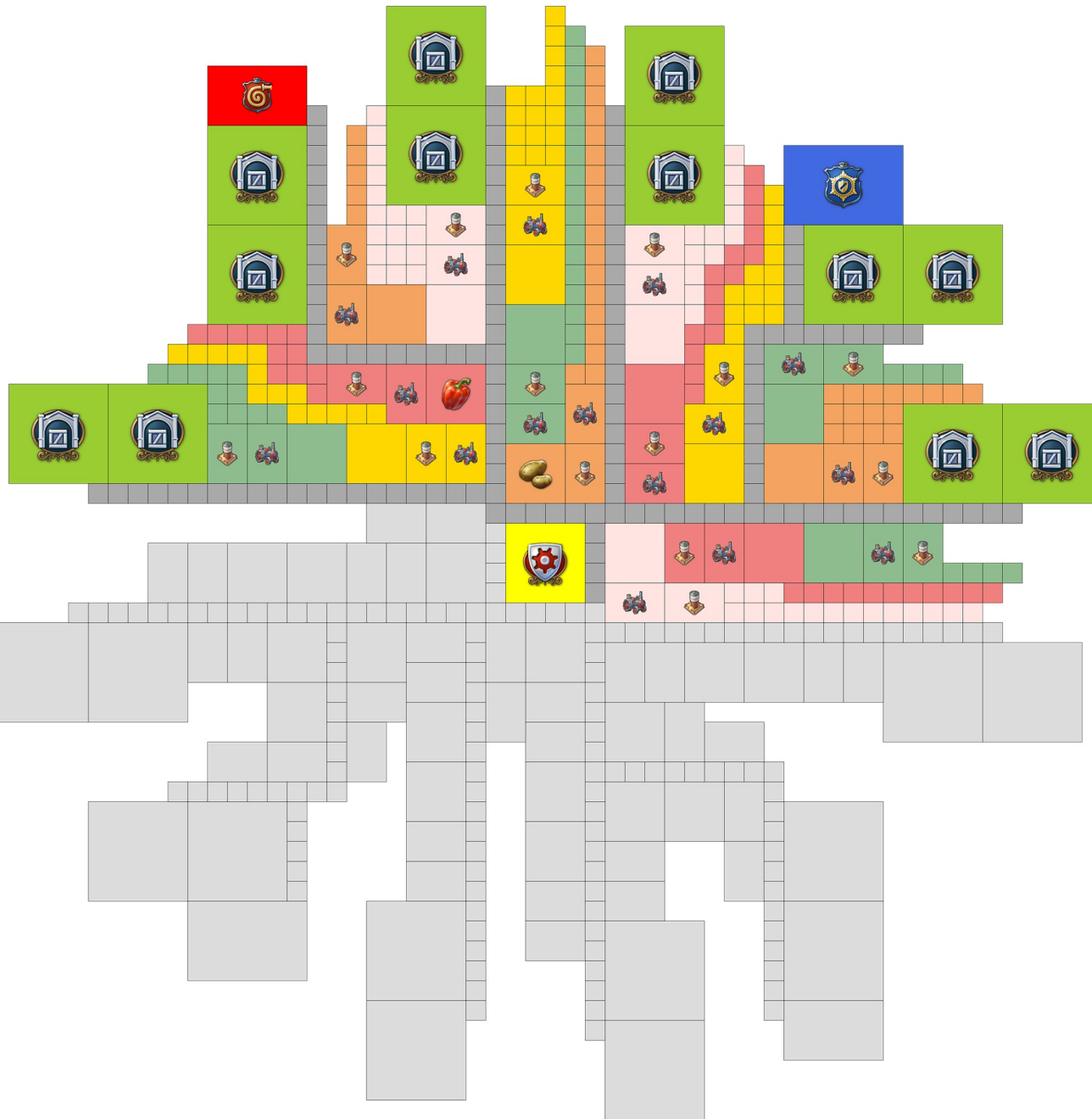


23x

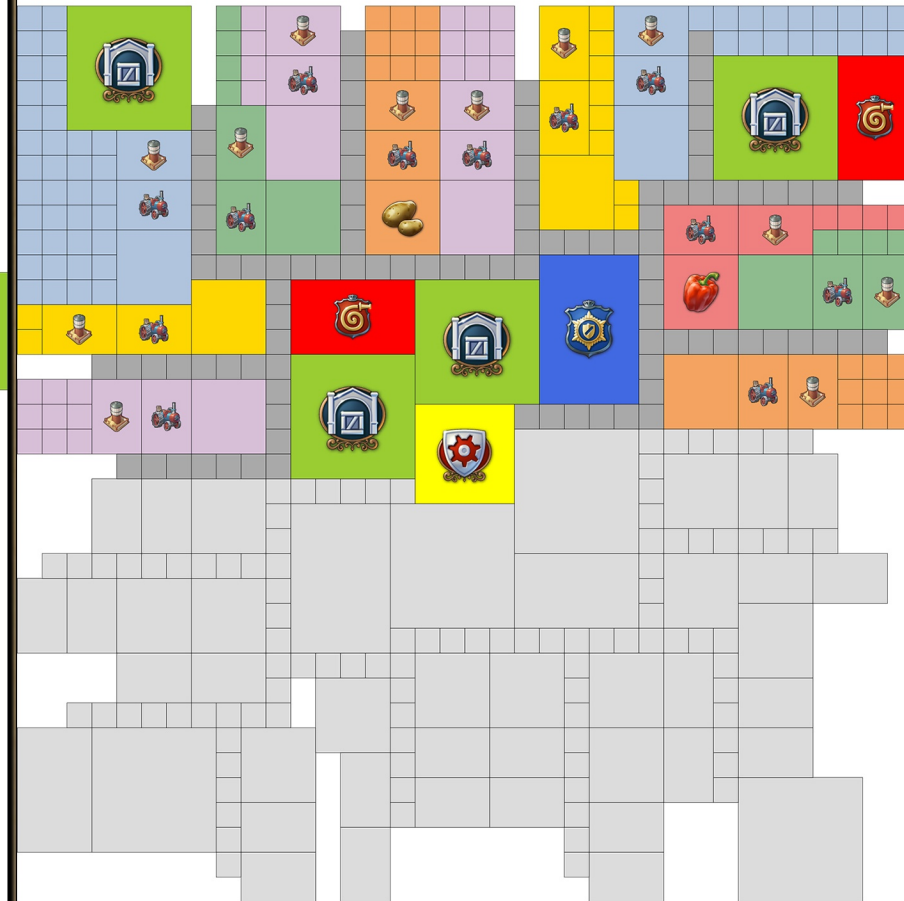
Hacienda-Farm (Radius 15)



# 32x Paprikafarm, Kartoffelhof mit Traktorscheunen und Düngersilos



# 24x Paprikafarm, Kartoffelhof mit Traktorscheunen und Düngersilos



# 32x Bananen-, Kautschuk-, Maisplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos



A detailed 32x farm layout grid. The grid is filled with various icons and colored blocks. The icons include a tractor, a silo, a banana, a rubber tree, a corn cob, a person, and a gear. The colored blocks are in shades of green, yellow, orange, red, blue, and purple. The layout is complex, with many small blocks and a large grey area at the bottom.



# 24x Bananen-, Kautschuk-, Maisplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos



A detailed 24x farm layout grid. The grid is filled with various icons and colored blocks. The icons include a tractor, a silo, a banana, a rubber tree, a corn cob, a person, and a gear. The colored blocks are in shades of blue, green, yellow, orange, red, and purple. The layout is complex, with many small blocks and a large grey area at the bottom.

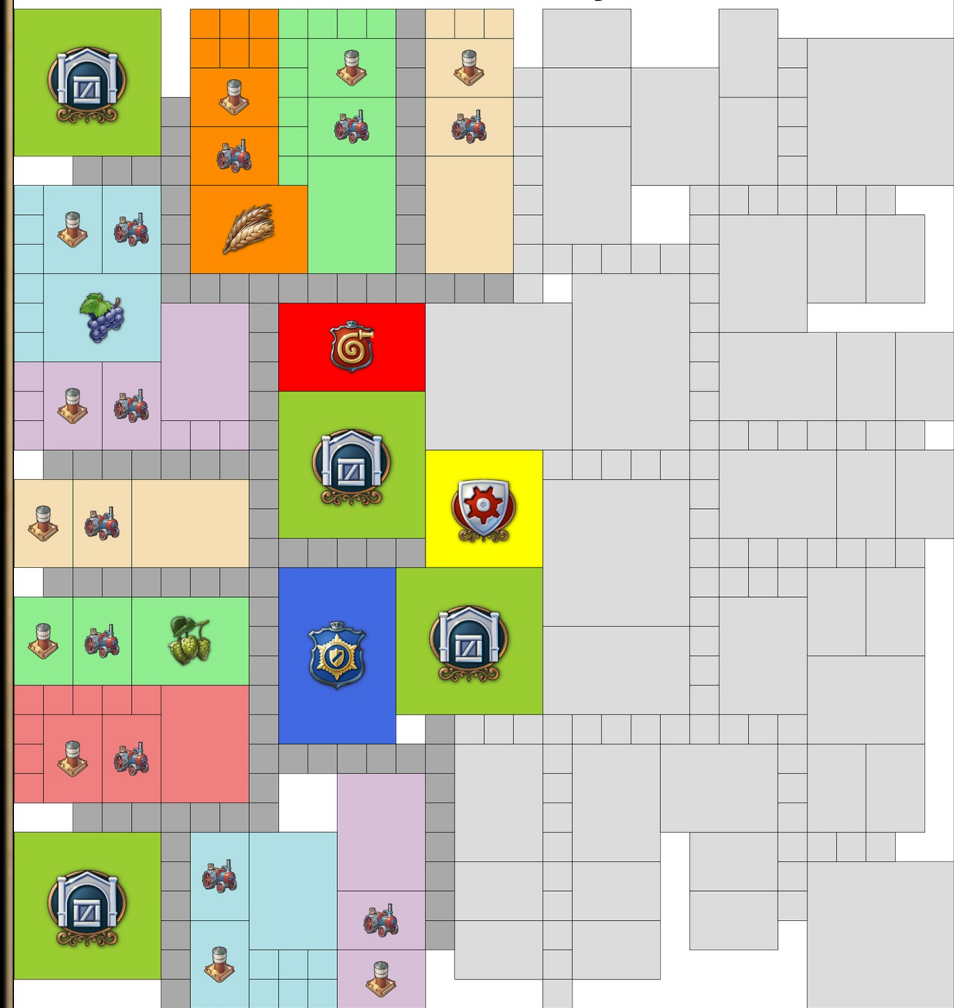
# 28x

## Getreidefarm, Weinberg, Hopfenplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos



# 20x

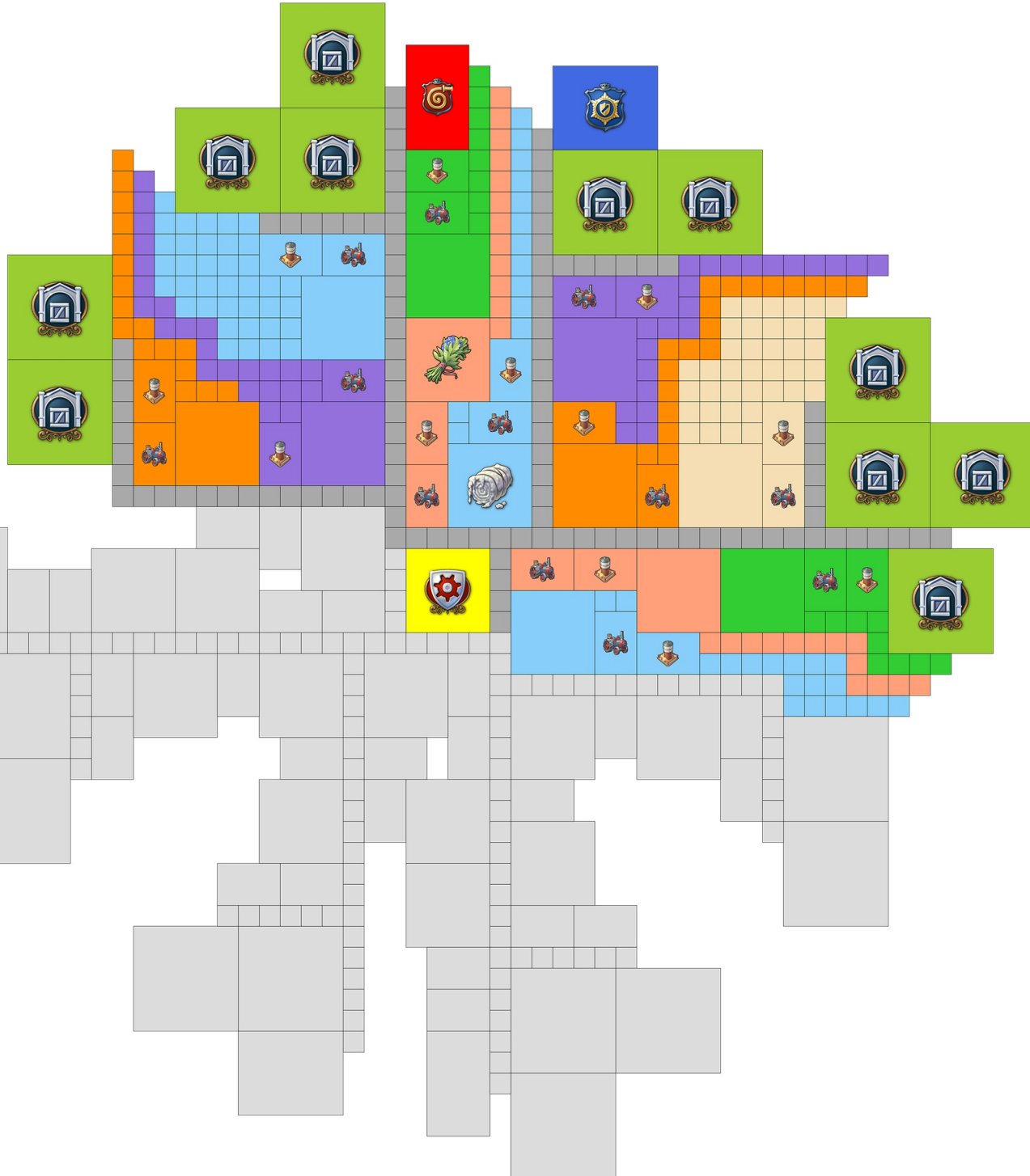
## Getreidefarm, Weinberg, Hopfenplantage mit Traktorscheunen und Düngersilos





# 24x

## Baumwollplantage, Kräutergarten mit Traktorscheunen und Düngersilos



# 18x

## Baumwollplantage, Kräutergarten mit Traktorscheunen und Düngersilos









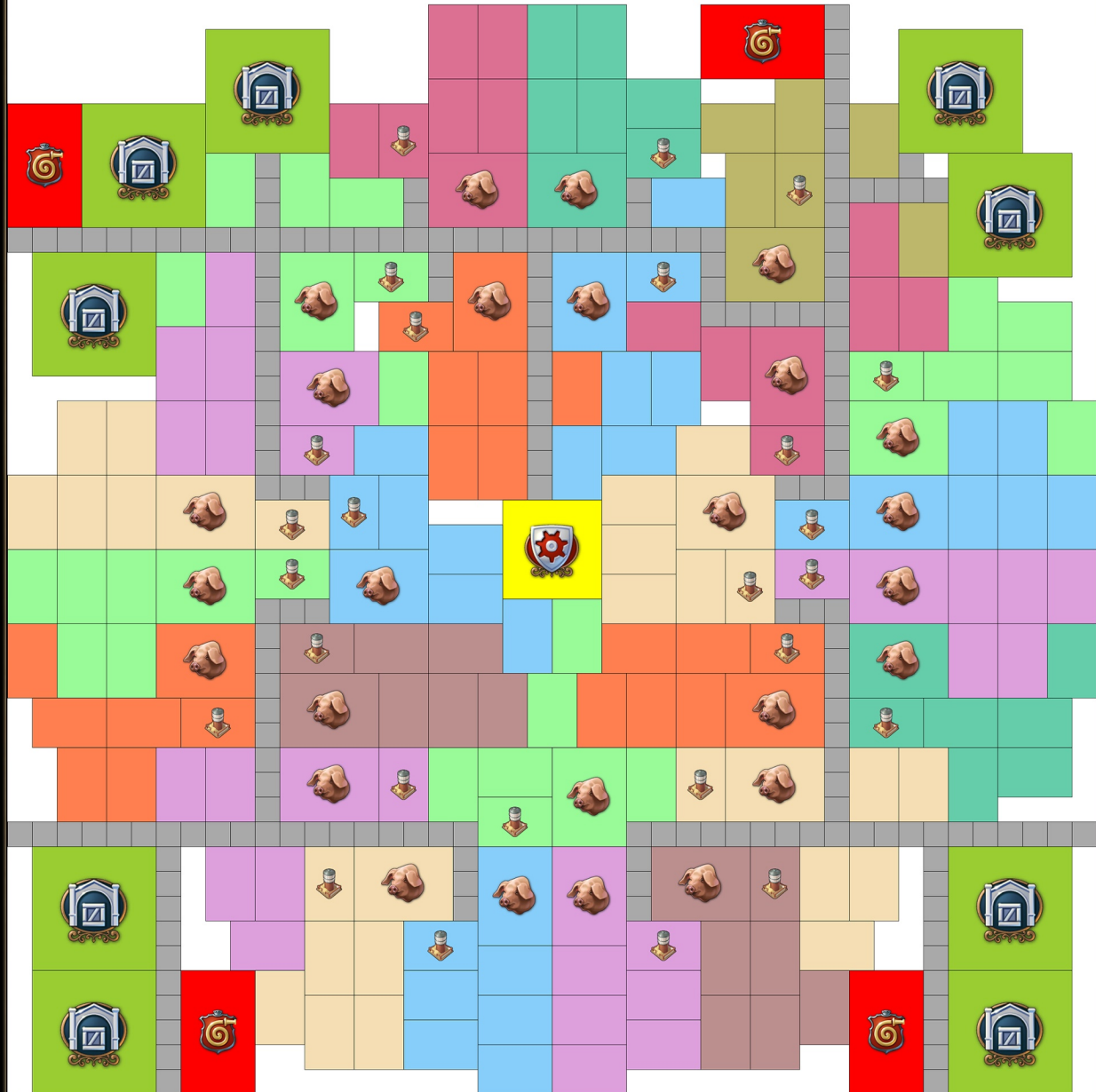
28x

Schäfferei mit Silos oder  
Alpakafarm mit Silos [nur mit Zoo-Set ‚Stolze Savanne‘]



26x

Schweinezucht mit Silos







14x

### Sanga-Farm mit Silos



16x

### Ziegenfarm mit Silos





# MUSEUM



## ADLERREICH

Augustus-Forum Legendär	Imperiumsadler-Mosaik Episch	Minerva-Heiligtum Episch
----------------------------	---------------------------------	-----------------------------

130  
(186)

Partitur

*Alle Wohnhäuser*

Einkommen pro Haus +5%  
Brand-, Krankheits- & Aufstandsgefahr -10%

## EINGEFROREN

Eingefrorenes Wollhaarmammut Legendär	Wolfswelpen-Mumie Episch	Sammlung von Relikten der verschollenen Expedition Selten
--	-----------------------------	--

120  
(198)

Partitur  
Relikte von Thule

*Alle Nahrungsmittelerzeuger*  
*Alle Gebäude zur Getränkeherstellung*

Wartungskosten -20%

## JURA

Tyrannosaurus Rex Legendär	Apatosaurus Legendär	Mosasaurus-Fossil Legendär
Stegosaurus Episch	Protoceratops-Eier Episch	Ammoniten Selten

260  
(342)

Partitur

*Alle Wohnhäuser*

Zufriedenheit +10  
Einkommen pro Haus +10%

## KULTUREN DER ÄGÄIS

Tempel des Poseidon Legendär	Olympiatempel Episch	Die Ilias Episch
Die Odyssee Episch	Dionysisches Mosaik Episch	Enosichthon-Statue Selten

240  
(318)

Partitur

*Variété*  
*Alle Museen*  
*Funkturm*

Wartungskosten -20%  
Attraktivität +5

## URSPRUNG DER MENSCHHEIT

Neanderthaler-Skelett Legendär	Höhlenmalereien von Valoujoux Legendär	Altamira-Höhlenmalereien Episch
-----------------------------------	---	------------------------------------

140  
(198)

Partitur

*Alle Fischereien*  
*Alle Nutzpflanzenfarmen*  
*Alle Tierhöfe, Jagdhütte*

Produktivität +10%  
Arbeitskräfte erforderlich -5%  
Wartungskosten -5%

## ATLANTIS

Atlantische Tafel Legendär	Gerichtshof Legendär	Gipfel von Atlantis Legendär
Mauer von Atlantis Legendär	Oreichalkos-Statue Legendär	Tempel des Poseidon Legendär

300  
(430)

Partitur

*Bergungsschiff*

Erhöhte Chance, Artefakte zu finden  
Taucherglocke für Raritäten

## BRONZEZEIT

Weißzahn, das Schwert von Rhydderch Legendär	Goidelischer Steinkreis Legendär	Brón-Dolmen Episch
Goidelischer Steinknoten Episch	Menhire Episch	Tara-Brosche Selten

250  
(415)

Partitur  
Relikte von Thule

*Alle Holzfällerhütten*  
*Jagdhütte*  
*Alle Steinbrüche*  
*Alle Baumschulen*

Produktivität +5%  
Attraktivität +5  
+ Zusätzliche Waren (1/10):  
Holz, Felle, Salpeter, Quarzsand, Lehm, Zement

## RELIKTE VON THULE

Uumannaq-Mumie Episch	Igluit Episch	Inunnguaq Inuksuk Selten
Spielzeug-Qamutiik Selten	Pirujarvik Inuksuk Selten	Gemeißelter Steinbär Ungewöhnlich

190  
(325)

Partitur  
Relikte von Thule

*Alle kulturellen Gebäude*

Thematische Ausstellungen +20%  
Erhöhte Attraktivität für:  
TAIGAWALD, POLARKREIS, EINGEFROREN  
NORDISCHE SAGEN, BRONZEZEIT, SUBALPIN  
RELIKTE VON THULE, ARKTISCHE TUNDRA

## NORDISCHE SAGEN

Altar von Uppsidaí Legendär	Ring der Libenungen Legendär	Sæmundar-Edda Legendär
Walkürenhelm Legendär	Drachenboot-Schnitzerei Episch	Heimskringla Selten

270  
(445)

Partitur  
Relikte von Thule

*Alle Kriegsschiffe*

Trefferpunkte +5%  
Schaden pro Schuss +3%



# MUSEUM



## TOTENKOPF



120  
(230)

Partitur

*Alle Kriegsschiffe*

Bewegungsgeschwindigkeit +3%  
Wartungskosten -5%  
Schadens-Verlangsamung -10%

## HUACA AUS DER NEUEN WELT



110  
(215)

Partitur

*Alle Besucherhäfen*

Mehr Besuche +5%  
Besondere Gäste

## VERSUNKENE STÄDTE



270  
(455)

Partitur

*Alle Kontore  
Anlegestellen*

Hafenaktivität 100%  
Passiver Handel Chance:  
5t Gold, Goldbarren oder Schmuck

## ENBESAS WURZELN



210

*Gelehrtenhaus*

Forschungspunkte pro Wohnhaus +1

## ERBSTÜCKE DES GOLDENEN REICHS

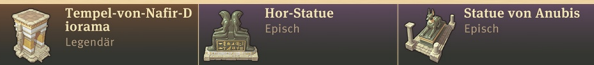


100

*Alle Kontore  
Anlegestellen*

Hafenaktivität 20%  
Passiver Handel Chance:  
5t Goldbarren oder Schmuck

## GÖTTER DES DELTAS



130

*Alle Rathäuser  
Alle Handelskammern*

Attraktivität +30  
Einfluss +10

## TRELAWNEY-SCHLACHT



120

*Alle Kriegsschiffe*

Schaden an Segelschiffen +20%  
+ Unerschütterlich [Ihre Militärgebäude fügen erhöhten Schaden zu, wenn ihre Trefferpunkte niedriger sind]

## VERGESSENE STÄMME



140

*Alle Wohnhäuser*

Warenverbrauch:  
Nähmaschinen -5%  
Fleischkonserven -5%  
Kaffee -5%

17 SETS

78 ITEMS

3100 ATTRAKTIVITÄT



# ZOO



	<b>AUSGESTORBENE ARTEN</b> Kolponomos Legendär Megaloceros Legendär Schattenwolf Legendär	150 <u>(255)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle zoologischen Gärten</i>	Attraktivität +10% Inspiration
	<b>ABGRÜNDIGE TIEFEN</b> Der Krake Legendär Tiefsee-Anglerfisch Episch Koboldhai Episch Schwarzer Schlinger Episch Kronenqualle Selten Blobfisch Selten	230 <u>(408)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Bergungsschiff</i>	Erhöhte Chance, Tiere zu finden Taucherglocke für Raritäten
	<b>RÄUBER DER MEERE</b> Weißer Hai Episch Orka Selten Schwertfisch Selten	100 <u>(200)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle Produktionsgebäude an der Küste</i>	Produktivität +10% Arbeitskräfte erforderlich -5% Wartungskosten -10%
	<b>ARKTISCHE TUNDRA</b> Rentier Selten Moschusochse Selten Polarwolf Selten	90 <u>(202)</u>	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle Besucherhäfen</i>	Attraktivität +100 Mehr Besuche +5%
	<b>LEUCHTKREATUREN</b> Drachenfisch der Tiefsee Selten Leuchtkalmar Selten Unbekannter Leuchtfisch Selten	90 <u>(184)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Wirtshaus, Varieté, Clubhaus Alle Einkaufspassagen Alle Restaurants (kein Monument)</i>	Attraktivität +3
	<b>POLARKREIS</b> Narwal Legendär Riesenalk Legendär Polarbär Episch Walross Episch Polarfuchs Ungewöhnlich Ringelrobbe Ungewöhnlich	220 <u>(436)</u>	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Schneiderei, Weberei, Hutmacherei, Ponchweberei, Schneidergeschäft</i>	Produktivität +25% Wartungskosten -25%
	<b>SCHNEEFLOCKEN</b> Albino-Fennek Legendär Albino-Gorilla Legendär Baiji Legendär Weißer Tiger Legendär Weißer Pfau Legendär Albino-Alligator Episch	290 <u>(504)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle zoologischen Gärten</i>	Wartungskosten -50% Attraktivität +20%
	<b>TAIGAWALD</b> Elch Selten Braunbär Ungewöhnlich Schwarzbär Ungewöhnlich	70 <u>(166)</u>	Partitur Relikte von Thule <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle Wohnhäuser</i>	Warenverbrauch -5%: Fische, Brot, Fleischkonserven, Wurst, Tortillas, Geb. Bananen, Schokolade, Meeresfrüchte-Eintopf
	<b>DSCHUNGEL DES OSTENS</b> Elefant Episch Tiger Selten Wilder Wasserbüffel Ungewöhnlich Axishirsch Ungewöhnlich Krokodil Ungewöhnlich Pfau Ungewöhnlich	150 <u>(320)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Alle Kontore Anlegestellen</i>	Hafenaktivität 100% Passiver Handel Chance: 5t Kaffeebohnen, Zuckerrohr, Tabak, Baumwolle, Kakao, Kaffee, Kautschuk, Bananen, Perlen, Schokolade, Gebackene Bananen, Tortillas oder Zucker
	<b>GROSSES KORALLENRIFF</b> Großer Tümmler Selten Kugelfisch Selten Seepferdchen Ungewöhnlich Rotfeuerfisch Ungewöhnlich Mantarochen Ungewöhnlich Grüne Meeresschildkröte Gewöhnlich	130 <u>(284)</u>	Partitur <u>Ausgestorbene Arten</u> <u>Schneeflocken</u>	<i>Arbeiterhaus Handwerkerhaus Obrero-Haus Hacienda-Unterkünfte für Obreras</i>	Zufriedenheit +2 Attraktivität +2



# ZOO



## KORDILLEREN



80  
(194)

Partitur  
Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Bauernhaus  
Jornalero Haus  
Hacienda-Unterkünfte für Jornaleros

Arbeitskräfte +10%  
Einkommen pro Haus +10%

## REGENWALD



210  
(428)

Partitur  
Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Handelskammern

Attraktivität +30

## ENBESANISCHES HOCHLAND



180  
(234)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Gelehrtenhaus

Warenverbrauch -10%:  
Meeresfrüchte-Eintopf  
Hibiskustee

## GROSSE WÜSTE



80  
(104)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Feuerwachen

Löschgeschwindigkeit +30%  
Reichweite +10%  
Mobilisierungsanforderung -10

## MIOMBO-WÄLDER



220  
(286)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Holzfällerhütten  
Köhlerei  
Jagdhütte

Attraktivität +5  
Walddichte +10%

## NUTZTIERE



60  
(78)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Tierhöfe

Produktivität +5%  
Wartungskosten -10%

## STOLZE SAVANNE



190  
(247)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Rinderfarmen  
Alpakafarm  
Alle elektrifizierten Weiden  
Nandu-Farm

Produktivität +25%  
Anzahl Module -25%  
+ Zusätzliche Waren 1/3

## WILDE SEEN



90  
(117)

Ausgestorbene Arten  
Schneeflocken

Alle Produktionsgebäude  
an der Küste

Produktivität +20%

18 SETS

84 ITEMS

2630 ATTRAKTIVITÄT



# BOTANIK A



## HEILEND



Löwenzahn Gewöhnlich	Pfefferminze Gewöhnlich	Roter Fingerhut Gewöhnlich
-------------------------	----------------------------	-------------------------------

30  
(66)

Partitur

*Alle Krankenhäuser*

Ärzte +2  
Reichweite +15%

## SARGASSOSEE



Steinkoralle Selten	Strandflieder Ungewöhnlich	Geweihkoralle Ungewöhnlich
Kandelaberkoralle Ungewöhnlich	Kokospalme Ungewöhnlich	Königspalme Ungewöhnlich

130  
(209)

Partitur

*Alle Besucherhäfen*

Attraktivität +50  
Mehr Besuche +10%

## SUBALPIN



Schnee-Eukalyptus Selten	Zweiblütiger Steinbrech Ungewöhnlich	Felsengebirgs-Tanne Gewöhnlich
-----------------------------	---	-----------------------------------

60  
(130)

Partitur  
*Relikte von Thule*

*Jagdhütte  
Kautschukplantage*

Produktivität +25%  
Jagdgründe/Kautschuk-Fruchtbarkeit bereitgestellt

## HEILIG

Banyan-Feige Legendär	Lotusblume „Angel Wings“ Episch	Champaka Ungewöhnlich
Indisches Basilikum Ungewöhnlich	Japanische Blütenkirsche Ungewöhnlich	Sternjasmin Ungewöhnlich

170  
(305)

Partitur

*Alle Kontore  
Anlegestellen*

Hafenaktivität 100%  
Passiver Handel Chance: 5t Kaffeebohnen, Kakao,  
Bananen, Perlen, Filz, Brot, Trauben, Schokolade

## NAHOST



Blaue Lotusblume Episch	Roter Tigerlotus Episch	Papyrus Ungewöhnlich
Rhododendron Ungewöhnlich	Wasserhyazinthe Ungewöhnlich	Ackerwinde Gewöhnlich

150  
(275)

Partitur

*Paprikafarm  
Zuckerrohrplantage*

Produktivität +25%  
Paprika-/Zuckerrohr-Fruchtbarkeit bereitgestellt

## VERWUNSCHEN

Ziziphus Legendär	Indische Lotusblume Episch	Amerikanische Lotusblume Selten
Wiesensalbei Ungewöhnlich	Hanf Gewöhnlich	Mohn Gewöhnlich

160  
(290)

Partitur

*Hopfenplantage  
Tabakplantage*

Produktivität +25%  
Hopfen-/Tabak-Fruchtbarkeit bereitgestellt

## AMAZONAS



Paranussbaum Legendär	Riesenseerose Selten	Rote Schlauchpflanze Selten
Affenleiter Selten	Metaxya-Farn Selten	Kautschukbaum Ungewöhnlich

190  
(335)

Partitur

*Weinberg  
Bananenplantage*

Produktivität +25%  
Trauben-/Bananen-Fruchtbarkeit bereitgestellt

## ANDEN

Espeletia Selten	Guayacán de Manizales Selten	Riesebromelie Selten
---------------------	---------------------------------	-------------------------

80  
(170)

Partitur

*Getreidefarm  
Kaffeeplantage*

Produktivität +25%  
Getreide-/Kaffee-Fruchtbarkeit bereitgestellt

## SUMPFGEBIET

Echter Eibisch Selten	Seerose Ungewöhnlich	Schilfrohr Gewöhnlich
--------------------------	-------------------------	--------------------------

60

*Alle Wohnhäuser*

Zufriedenheit +2  
Krankheitsgefahr -50%

### 9 SETS - 42 ITEMS - 1030 ATTRAKTIVITÄT



## BAUERN

### BRETTER

1 x 1 x  
Sägewerk + Holzfällerrütte

### SCHNAPS

1 x 1 x  
Schnapsbrennerei + Kartoffelhof

### ARBEITSKLEIDUNG

1 x 1 x  
Weberei + Schäferei

## ARBEITER

### ZIEGELSTEINE

2 x 1 x  
Ziegelei + Lehmgrube

### WURST

1 x 1 x  
Metzgerei + Schweinezucht

### BROT

2 x 1 x 2 x  
Bäckerei + Mühle + Getreidefarm

### SEGEL

1 x 1 x  
Segelweberei + Schäferei

### STAHL

2 x 1 x 2 x  
Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### STAHLTRAEGER

3 x 2 x 1 x 2 x  
Stahlwerk + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### SEIFE

1 x 2 x 2 x  
Siederei + Wasenmeisterei + Schweinezucht

### KANONEN

6 x 2 x 1 x 2 x  
Kanongießerei + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### BIER

2 x 3 x 1 x 2 x  
Brauerei + Hopfenplantage + Mälzerei + Getreidefarm

## HANDWERKER

### GLAS

1 x 1 x  
Glashütte + Quarzgrube

### FENSTER

4 x 1 x 2 x 2 x  
Fensterfabrik + Holzfällerrütte + Glashütte + Quarzgrube

### FLEISCHKONSERVEN

6 x 8 x 1 x 4 x 8 x  
Konservenfabrik + Großküche + Eisenmine + Rinderfarm + Paprikafarm

### NAEHMASCHINEN

2 x 1 x 2 x 1 x 2 x  
Nähmaschinenfabrik + Holzfällerrütte + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### PELZMAENTEL

1 x 2 x 1 x 2 x  
Schneiderei + Jagdhütte + Baumwollweberei + Baumwollplantage

## INGENIEURE

### STAHLBETON

4 x 2 x 2 x 1 x 2 x  
Betonwerk + Zementmine + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### MESSING

2 x 1 x 1 x  
Messinghütte + Zinkmine + Kupfermine

### BRILLEN

3 x 1 x 2 x 1 x 1 x 1 x  
Brillenfabrik + Glashütte + Messinghütte + Quarzgrube + Zinkmine + Kupfermine

### SCHWERE GESCHUETZE

8 x 2 x 4 x 1 x 2 x 8 x 4 x 4 x  
Geschützfabrik + Hochofen + Dynamitfabrik + Eisenmine + Köhlerei + Salpeterwerk + Wasenmeisterei + Schweinezucht

### HOCHRAEDER

2 x 4 x 2 x 1 x 2 x  
Hochrad-Werkhalle + Kautschukplantage + Hochofen + Eisenmine + Köhlerei

### DAMPFMASCHINEN

6 x 2 x 4 x 1 x 2 x 2 x 2 x  
Motorenfabrik + Hochofen + Messinghütte + Eisenmine + Köhlerei + Zinkmine + Kupfermine

### GOLDBARREN

2 x 5 x 1 x  
Goldschmelze + Goldmine + Köhlerei

### TASCHENUHREN

3 x 1 x 2 x 1 x 5 x 1 x  
Uhrenwerkstatt + Glashütte + Goldschmelze + Quarzgrube + Goldmine + Köhlerei

### GLUEHBIRNEN

2 x 1 x 2 x 1 x 1 x  
Glühbirnenfabrik + Glashütte + Glühfadenfabrik + Quarzgrube + Köhlerei

## TOURISTEN

### SHAMPOO

1 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x

Chemiefabrik: Shampoo + Wasenmeisterei + Baumschule: Kokosöl + Baumschule: Zimt + Schweinezucht

### LIMONADE

1 x + 4 x + 1 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Limonade + Salpeterwerk + Zuckerraffinerie + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerrohrplantage

### SOUVENIRS

1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Souvenirs + Glashütte + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Quarzgrube

## INVESTOREN

### SEKT

1 x + 4 x + 1 x + 1 x

Sektellerei + Weinberg + Glashütte + Quarzgrube

### SCHMUCK

1 x + 3 x + 2 x + 5 x + 1 x

Goldschmiede + Perlenfarm + Goldschmelze + Goldmine + Köhlerei

### PHONOGRAPHEN

8 x + 4 x + 4 x + 1 x + 2 x + 2 x

Phonographenfabrik + Kunstschreinerei + Messinghütte + Holzfällerhütte + Zinkmine + Kupfermine

### DAMPFWAGEN

4 x + 8 x + 6 x + 4 x + 1 x + 2 x + 4 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x

Dampfwagenfabrik + Kutschen-Werkhalle + Motorenfabrik + Kautschukplantage + Holzfällerhütte + Hochofen + Messinghütte + Eisenmine + Köhlerei + Zinkmine + Kupfermine

### FAHRSTUEHLE

2 x + 4 x + 4 x + 6 x + 2 x + 4 x + 1 x + 4 x + 2 x + 2 x

Fertigungsstraße: Fahrstühle + Hochofen + Kunstschreinerei + Motorenfabrik + Eisenmine + Köhlerei + Holzfällerhütte + Messinghütte + Zinkmine + Kupfermine

### KEKSE

1 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 2 x

Fertigungsstraße: Kekse + Wasenmeisterei + Mühle + Baumschule: Zitrusfrüchte + Schweinezucht + Getreidefarm

### COGNAC

10 x + 12 x + 3 x + 3 x + 3 x

Manufaktur: Cognac + Weinberg + Baumschule: Kirschbaumholz + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

### FARBEN UND LACKE

2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Chemiefabrik: Farben und Lacke + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

### SCHREIBMASCHINEN

2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Fertigungsstraße: Schreibmaschinen + Hochofen + Messinghütte + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Eisenmine + Kohlemine + Zinkmine + Kupfermine + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

### BILLARDTISCHE

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Manufaktur: Billardtische + Baumschule: Kirschbaumholz + Filzfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Alpakafarm + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

### VIOLINEN

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Manufaktur: Violinen + Hochofen + Baumschule: Kirschbaumholz + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Eisenmine + Köhlerei + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage

### SPIEL WAREN

4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 4 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 8 x + 1 x

Manufaktur: Spielwaren + Filzfabrik + Chemiefabrik: Zelluloid + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Alpakafarm + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Holzfällerhütte + Maisplantage + Holzfällerhütte

## GELEHRTE

### LEDERSTIEFEL

1 x	1 x
Schuster + Sanga-Farm	

### MASSGESCHNEIDERTE ANZUEGE

2 x	1 x	1 x	2 x	2 x
Schneidergeschäft + Leinenweberei + Baumwollweberei + Flachsfarm + Baumwollplantage				

### TELEFONE

6 x	4 x	4 x	2 x	1 x
Telefonfabrik + Glühfadenfabrik + Kunstschreinerei + Köhlerei + Holzfällerhütte				

## KAUFHAUS

### TOASTER

8 x	4 x	2 x	2 x	4 x	1 x
Kaufhaus: Toaster + Glühfadenfabrik + Hochofen + Zinkmine + Köhlerei + Eisenmine					

### STAUBSAUGER

8 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	1 x	2 x	1 x	4 x
Kaufhaus: Staubsauger + Schäferei + Chemiefabrik: Zelluloid + Hochofen + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Eisenmine + Köhlerei + Holzfällerhütte + Maisplantage										

### GESCHIRR

8 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	1 x	4 x
Kaufhaus: Geschirr + Lehmgrube + Quarzgrube + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage							

### KUEHLSCHRAENKE

8 x	18 x	2 x	4 x	1 x	2 x
Kaufhaus: Kühlschränke + Gasförderstätte + Hochofen + Kautschukplantage + Eisenmine + Köhlerei					

### AKTENKOFFER

8 x	4 x	4 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	1 x	4 x	
Kaufhaus: Aktentaschen + Sanga-Farm + Messinghütte + Chemiefabrik: Zelluloid + Zinkmine + Kupfermine + Baumwollplantage + Baumschule: Kampfer + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage											

## EINRICHTUNGSHAUS

### BANKIERSLAMPEN

4 x	2 x	2 x	2 x	2 x	1 x	1 x	2 x	1 x
Einrichtungshaus: Bankierslampen + Glühbirnenfabrik + Messinghütte + Glashütte + Glühfadenfabrik + Zinkmine + Kupfermine + Quarzgrube + Köhlerei								

### PARAVENTS

8 x	2 x	2 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	1 x	4 x
Einrichtungshaus: Paravents + Baumwollweberei + Baumschule: Kirschbaumholz + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Baumwollplantage + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerhütte + Maisplantage									

### SEKRETAERE

8 x	4 x	2 x	4 x	2 x	2 x	2 x	2 x	2 x	2 x	4 x
Einrichtungshaus: Sekretäre + Kunstschreinerei + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Messinghütte + Holzfällerhütte + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Zinkmine + Kupfermine + Maisplantage										

### HIMMELBETTEN

4 x	1 x	2 x	4 x
Einrichtungshaus: Himmelbetten + Baumschule: Kirschbaumholz + Bären-Jagdhütte + Gänsefarm			

### SOFAS

8 x	2 x	4 x	1 x
Einrichtungshaus: Sofas + Schäferei + Sanga-Farm + Wanzen-Holzfällerhütte			

## DROGERIE



### ZAHNPASTA

4 x + 1 x + 1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 2 x

Drogerie: Zahnpasta + Köhlerei + Siederei + Zuckerraffinerie + Wasenmeisterei + Zuckerrohrplantage + Schweinezucht

### WASCHMITTEL

8 x + 2 x + 2 x + 8 x + 1 x + 4 x

Drogerie: Waschmittel + Baumschule: Zitrusfrüchte + Chemiefabrik: Ethanol + Salpeterwerk + Holzfällerrütte + Maisplantage

### LIPPENSTIFTE

8 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 2 x + 1 x + 4 x

Drogerie: Lippenstifte + Baumschule: Kokosöl + Fischölfabrik + Chemiefabrik: Farben und Lacke + Quarzgrube + Baumschule: Harz + Chemiefabrik: Ethanol + Holzfällerrütte + Maisplantage

### GESICHTSCREME

4 x + 2 x + 1 x + 1 x

Drogerie: Gesichtscremes + Walfängerei + Baumschule: Kokosöl + Baumschule: Zitrusfrüchte

### POMADE

4 x + 1 x + 1 x + 2 x

Drogerie: Pomade + Imkerei + Baumschule: Kampfer + Hibiskusfarm

## JORNALEROS



### GEBACKENE BANANEN

1 x + 1 x + 1 x

Küche + Fischölfabrik + Bananenplantage

### RUM

2 x + 1 x + 2 x

Rumbrennerei + Holzfällerrütte + Zuckerrohrplantage

### SEGEL

1 x + 1 x + 2 x

Segelweberei + Baumwollweberei + Baumwollplantage

### PONCHOS

1 x + 1 x

Ponchoweberei + Alpakafarm

## OBREROS



### TORTILLAS

1 x + 4 x + 2 x

Tortilla-Bäckerei + Rinderfarm + Maisplantage

### KAFFEE

1 x + 2 x

Kaffeerösterei + Kaffeeplantage

### MELONEN

1 x + 1 x + 1 x + 1 x + 2 x

Hutmacherei + Filzfabrik + Baumwollweberei + Alpakafarm + Baumwollplantage

### ZIGARREN

2 x + 8 x + 4 x + 1 x

Zigarren-Manufaktur + Tabakplantage + Kunstschreinerei + Holzfällerrütte

### SCHOKOLADE

1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Schokoladenfabrik + Kakaopflanzung + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

### KAUGUMMIS

2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Chemiefabrik: Kaugummi + Kautschukplantage + Zuckerraffinerie + Baumschule: Zimt + Zuckerrohrplantage

## ARTISTAS



### ALUMINIUMPROFILE

9 x + 1 x + 3 x

Aluminiumschmelzhütte + Bauxitmine + Köhlerei

### FUSSBAELLE

1 x + 1 x + 2 x

Ballmanufaktur + Nandu-Farm + Kautschukplantage

### MEZCAL

1 x + 1 x + 1 x + 1 x + 1 x

Mezcal-Ausschank + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerraffinerie + Kräutergarten + Zuckerrohrplantage

### JALEA

1 x + 1 x + 2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Jalea-Küche + Mezcal-Ausschank + Kräutergarten + Maisplantage + Baumschule: Zitrusfrüchte + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

### EISCREME

2 x + 2 x + 1 x + 1 x + 2 x + 1 x + 1 x

Eiscreme-Fabrik + Elektrifiziertes Rindergehege + Schokoladenfabrik + Baumschule: Zitrusfrüchte + Kakaopflanzung + Zuckerraffinerie + Zuckerrohrplantage

### FEUERLOESCHER

3 x + 2 x + 4 x

Arsenal: Feuerlöcher + Hochofen + Kautschukplantage

### PARFUEMS

2 x + 1 x + 1 x + 1 x

Parfümlabor + Orchideenzuchtbetrieb + Chemiefabrik: Ethanol + Baumschule: Kokosöl

## KOSTUEME

4 x	2 x	3 x	8 x	1 x	8 x
Kostümhändler	+ Baumwollweberei	+ Arsenal: Pigmente	+ Elektrifizierte Weide	+ Erzmine	+ Salpeterwerk

## POLIZEIAUSRUESTUNG

4 x	1 x	2 x	2 x
Arsenal: Polizeiausrüstung	+ Holzfällerhütte	+ Hochofen	+ Baumwollweberei

## VENTILATOREN

3 x	3 x	9 x	6 x	3 x	3 x	1 x	3 x	3 x	6 x
Ventilator-Fabrik	+ Motorenfabrik	+ Aluminiumschmelzhütte	+ Kabelfabrik	+ Chemiefabrik: Zelluloid	+ Hochofen	+ Bauxitmine	+ Köhlerei	+ Kupfermine	+ Kautschukplantage

## FILMROLLEN

1 x	4 x	1 x
Chemiefabrik: Filmrollen	+ Salpeterwerk	+ Chemiefabrik: Zelluloid

## MEDIZIN

3 x	2 x	2 x	2 x
Arsenal: Medizin	+ Kräutergarten	+ Orchideenzuchtbetrieb	+ Chemiefabrik: Ethanol

## MOTORROLLER

4 x	3 x	2 x	8 x	1 x	8 x	4 x	2 x	2 x	2 x
Motorroller-Fabrik	+ Arsenal: Pigmente	+ Motorenfabrik	+ Kautschukplantage	+ Erzmine	+ Salpeterwerk	+ Kabelfabrik	+ Chemiefabrik: Zelluloid	+ Hochofen	+ Kupfermine



## ENTDECKER

### PEMMIKAN

1 x	1 x	1 x
Pemmikan-Räucherei	+ Walfängerei	+ Rentier-Jagdhütte

### SCHLAFSAECKE

2 x	1 x	4 x
Schlafsackfabrik	+ Robbenfängerei	+ Gänsefarm

### OELLAMPEN

2 x	2 x	2 x	1 x	1 x
Öllampenfabrik	+ Walfängerei	+ Messinghütte	+ Zinkmine	+ Kupfermine



## TECHNIKER

### PARKAS

3 x	2 x	1 x
Parkaschneiderei	+ Bären-Jagdhütte	+ Robbenfängerei

### HUNDESCHLITTEN

4 x	8 x	4 x	2 x	1 x
Hundeschlitten-Station	+ Huskyfarm	+ Schlittenmanufaktur	+ Robbenfängerei	+ Holzfällerhütte



## HIRTEN

### PRACHTGEWAENDER

2 x	1 x	2 x
Stickerei	+ Leinenweberei	+ Flachsfarm

### TROCKENFLEISCH

1 x	2 x	1 x
Trockenhaus	+ Sanga-Farm	+ Saline

### HIBISKUSTEE

3 x	2 x
Teewürzerei	+ Hibiskusfarm



## AELTESTE

### LEHMZIEGEL

2 x	1 x	2 x
Lehmziegelei	+ Lehmgrube	+ Tef-Farm

### KERAMIK

1 x	1 x	2 x
Keramikwerkstatt	+ Lehmgrube	+ Indigofarm

### WANDTEPPICHE

1 x	1 x	2 x	2 x
Teppichknüpferei	+ Leinenweberei	+ Indigofarm	+ Flachsfarm

### MEERESFRUECHTE-EINTOPF

2 x	2 x	1 x	2 x	2 x
Wat-Küche	+ Zuchtbecken	+ Tef-Mühle	+ Tef-Farm	+ Gewürzfarm

## TONPFEIFEN

6 x	1 x	8 x
Pfeifenmacherei	+ Lehmschöpferei	+ Tabakplantage

## CHRONIKEN

4 x	4 x	1 x	1 x
Buchmalerei	+ Indigofarm	+ Papiermühle	+ Holzfällerhütte

## LATERNEN

2 x	1 x	1 x	1 x	2 x	1 x
Laternenmacher	+ Glashütte	+ Kerzenzieherei	+ Quarzgrube	+ Baumwollplantage	+ Imkerei

# ANNO 1800

## WARENPREISE



Arbeitskleidung	16	40
Bier	260	650
Billardtische	1840	4600
Bretter	4	10
Brillen	1780	4450
Brot	84	210
Cognac	600	1500
Dampfmaschinen	7028	17570
Dampfwagen	16650	41626
Dynamit	1616	4040
Eisen	10	26
Fahrgestelle	1622	4056
Fahrstühle	7896	19740
Farben und Lacke	1032	2580
Felle	40	100
Fenster	342	856
Fische	16	40
Fleischkonserven	450	1126
Getreide	16	40
Glas	180	450
Glühbirnen	1768	4420
Glühfäden	588	1470
Gulasch	320	800
Harz	20	50
Hochräder	698	1746
Holz	2	6
Holzfurnier	602	1506
Hopfen	24	60
Kanonen	228	570
Kartoffeln	8	20
Kaugummi	700	1750
Kekse	300	750
Kirschholz	20	50
Kohle	8	20
Konfitüre	20	50
Kupfer	100	250
Lederstiefel	288	720

Lehm	4	10
Limonade	848	2120
Malz	76	190
Maßanzüge	384	960
Mehl	36	90
Messing	400	1000
Nähmaschinen	230	576
Paprika	80	200
Pelzmäntel	248	620
Phonographen	11002	27506
Quarzsand	100	250
Rindfleisch	80	200
Salpeter	800	2000
Schmuck	4538	11346
Schnaps	20	50
Schreibmaschinen	1700	4250
Schweine	8	20
Schwere Geschütze	9644	24110
Segel	34	86
Seife	96	240
Sekt	740	1850
Shampoo	160	400
Souvenirs	228	570
Spielwaren	2880	7200
Stahl	28	70
Stahlbeton	528	1320
Stahlträger	58	146
Talg	16	40
Taschenuhren	3328	8320
Telefone	1912	4782
Trauben	160	400
Violinen	1560	3900
Wolle	4	10
Wurst	38	96
Zement	100	250
Ziegelsteine	20	50

Alpakawolle	2	6
Aluminiumprofile	440	1100
Atole	28	70
Bananen	2	6
Baumwolle	4	10
Baumwollstoff	8	20
Bauxit	50	126
Bomben	7120	17800
Calamares	4	12
Chilisauce	28	70
Dünger	16	40
Eiscreme	96	240
Erze	196	490
Ethanol	668	1670
Feuerlöscher	988	2470
Filmrollen	2140	5350
Filz	4	10
Fischöl	4	10
Flugblätter	96	240
Fußbälle	84	210
Gebackene Bananen	30	76
Gold	500	1250
Goldbarren	1108	2770
Helium	960	2400
Hilfspakete	8000	20000
Jalea	28	70
Kaffee	80	200
Kaffeebohnen	20	50
Kakao	4	10
Kampfer	20	50
Kautschuk	20	50
Kokosöl	20	50
Kostüme	1072	2680

Kräuter	4	12
Löschwasser	0	2
Mais	20	50
Medizin	5012	12530
Melonen	22	56
Mezcal	76	190
Milch	1	4
Mist	4	10
Motoren	4160	10400
Motorroller	10080	25200
Nandufedern	2	6
Nanduleder	6	16
Orchideen	8	20
Parfüms	4360	10900
Perlen	30	76
Pigmente	628	1570
Polizeiäusrüstungen	1096	2740
Ponchos	20	50
Rum	24	60
Schmiermittel	76	190
Seeminen	6240	15600
Stromkabel	588	1470
Tabak	40	100
Tortillas	140	350
Ventilatoren	612	1530
Zelluloid	1360	3400
Zigarren	864	2160
Zimt	20	50
Zitrusfrüchte	20	50
Zucker	6	16
Zuckerrohr	2	6

Bienenwachs	28	70
Chroniken	233	584
Gewänder	32	80
Gewürze	20	50
Gewürzmehl	58	146
Hibiskusblüten	12	30
Hibiskustee	84	210
Hummer	32	80
Indigo	20	50
Keramik	64	160
Laternen	500	1250
Lehmziegel	52	130
Leinen	16	40
Leinsamen	8	20
Meeresfr.-Eintopf	210	526
Papier	13	34
Salz	6	16
Sanga-Kühe	8	20
Tef	8	20
Tonpfeifen	259	648
Trockenfleisch	24	62
Wachskerzen	80	200
Wandteppiche	112	280
Wanza-Bretter	3	8
Ziegenmilch	4	10



Bärenfell	64	160
Gänsefedern	48	120
Arktis-Gas	3856	9640
Hundeschlitten	1440	3600
Huskys	600	1500
Öllampen	672	1680
Parkas	412	1030
Pemmikan	504	1260
Rentierfleisch	40	100
Robbenfelle	280	700
Schlafsäcke	380	950
Schlitten	600	1500
Schrott verl. Exp.	94	236
Walöl	160	400



Schrott	9	24
Schöner Schrott	94	236
Besonderer Schrott	1012	2530

→ KAUFPREIS  
← VERKAUFSPREIS