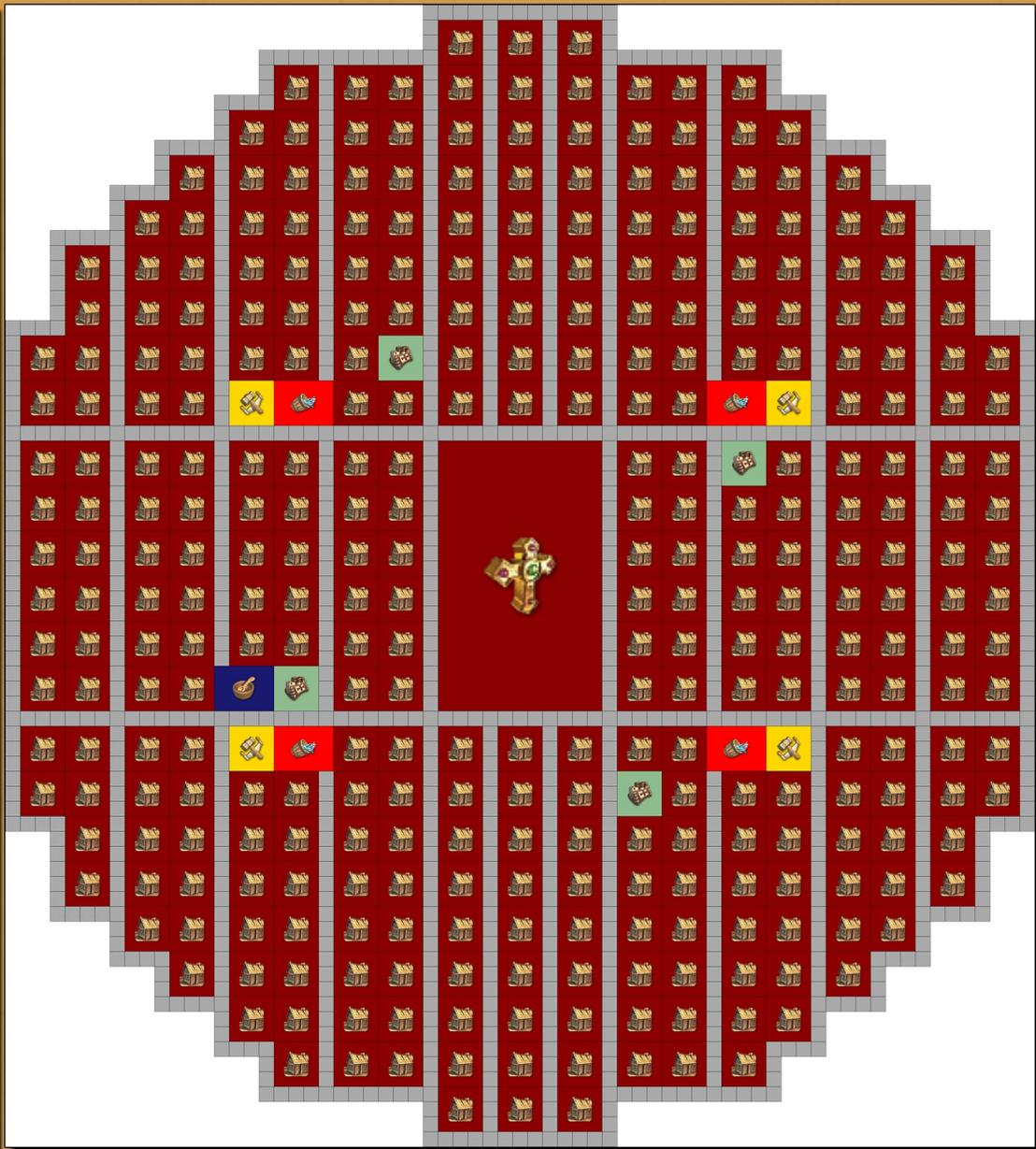
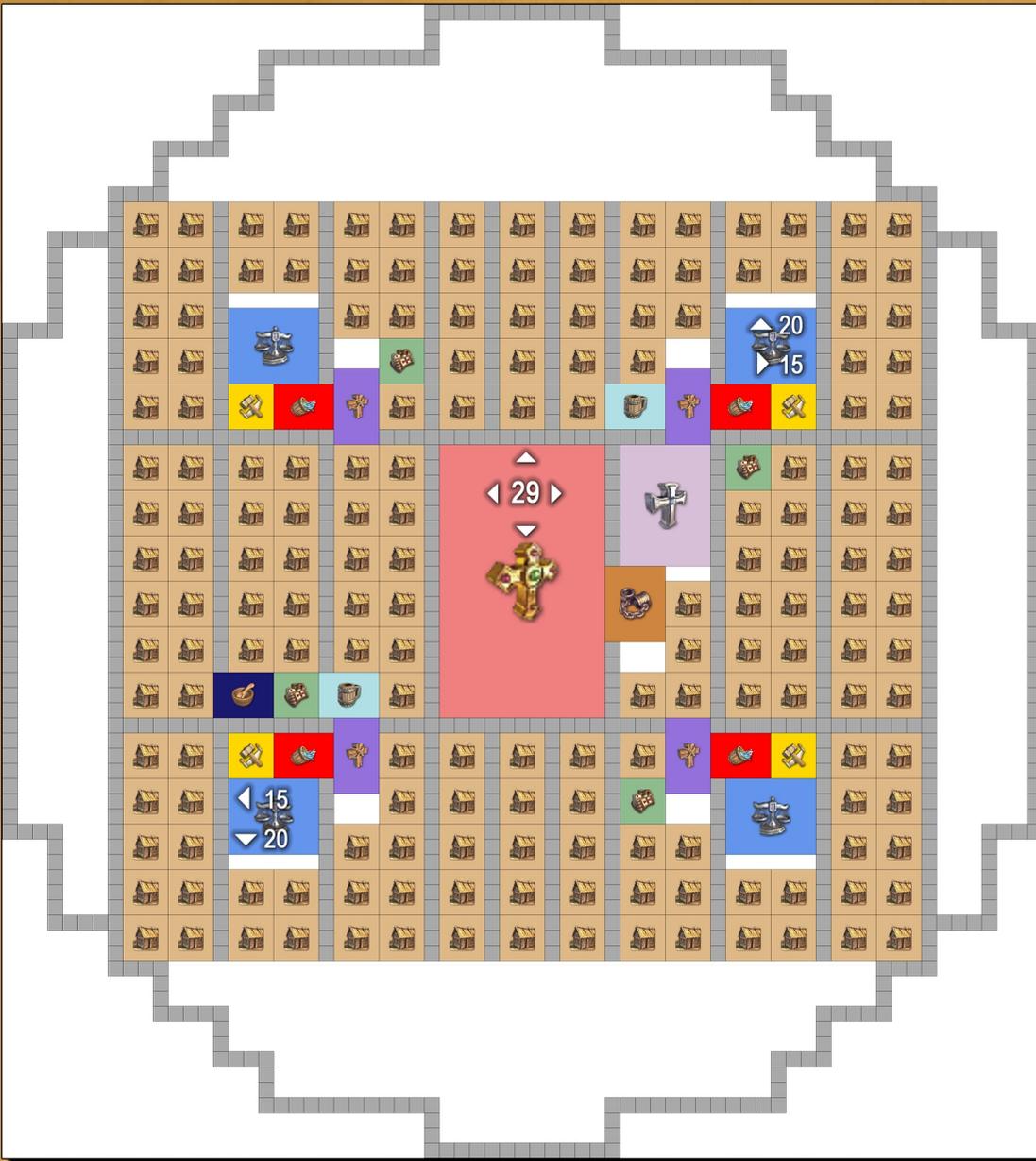
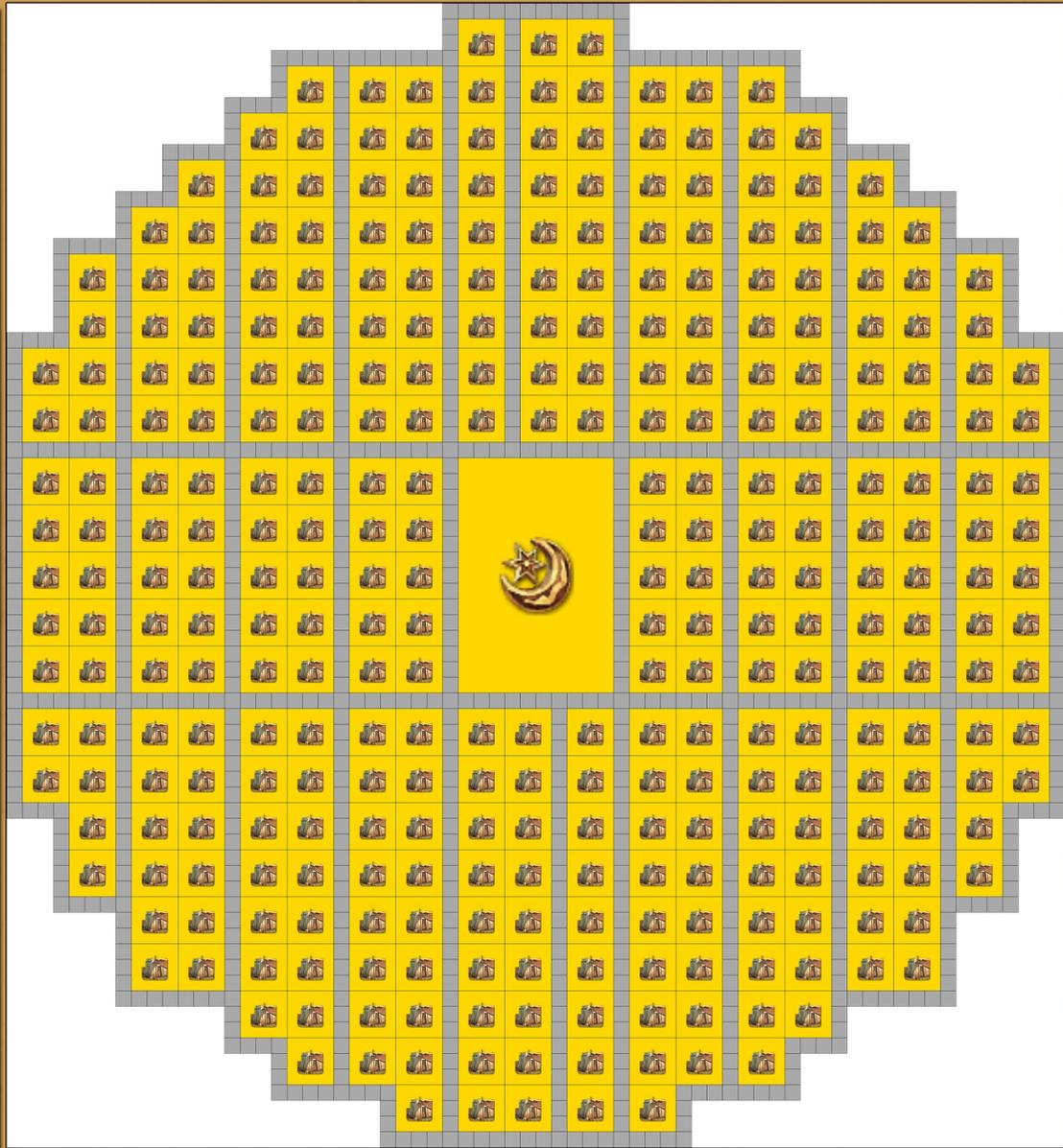
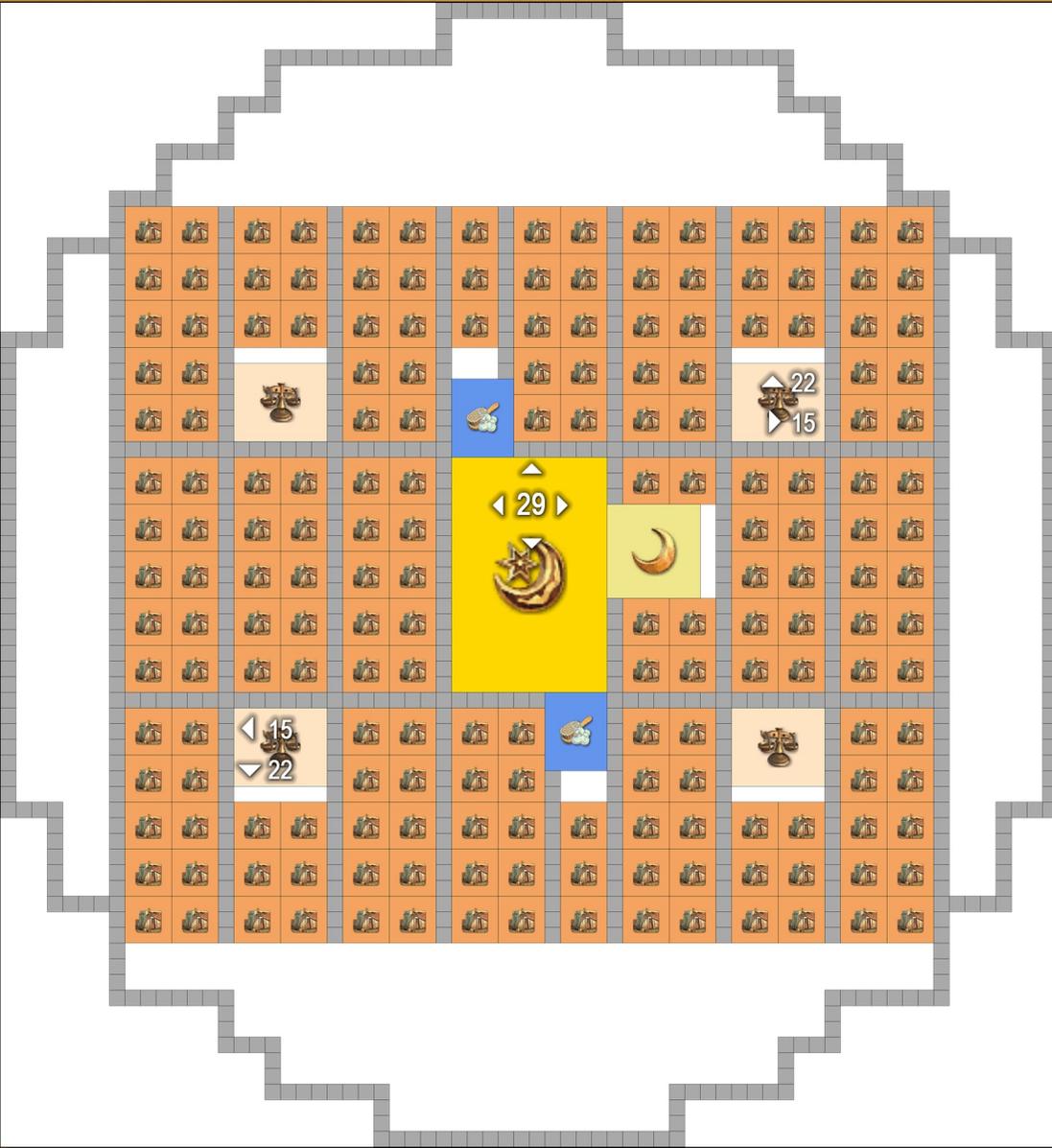


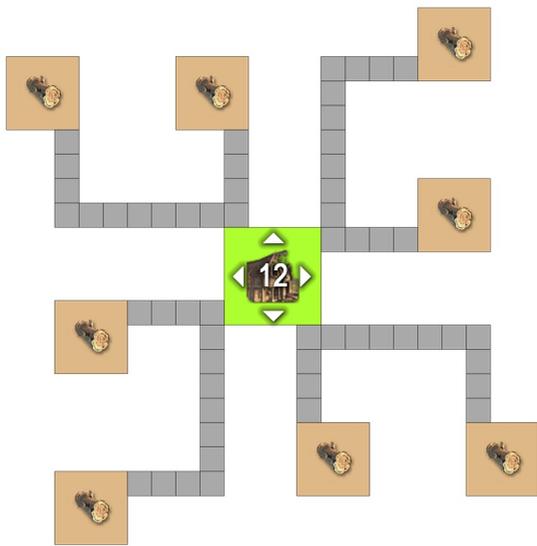
# ANNO 1404



# ANNO 1404



### 8x Holzfäller



### 4x Hanfplantage, Mosthof, Oasen-Gewürzfarm



### 6x Hanfplantage, Mosthof, Oasen-Gewürzfarm



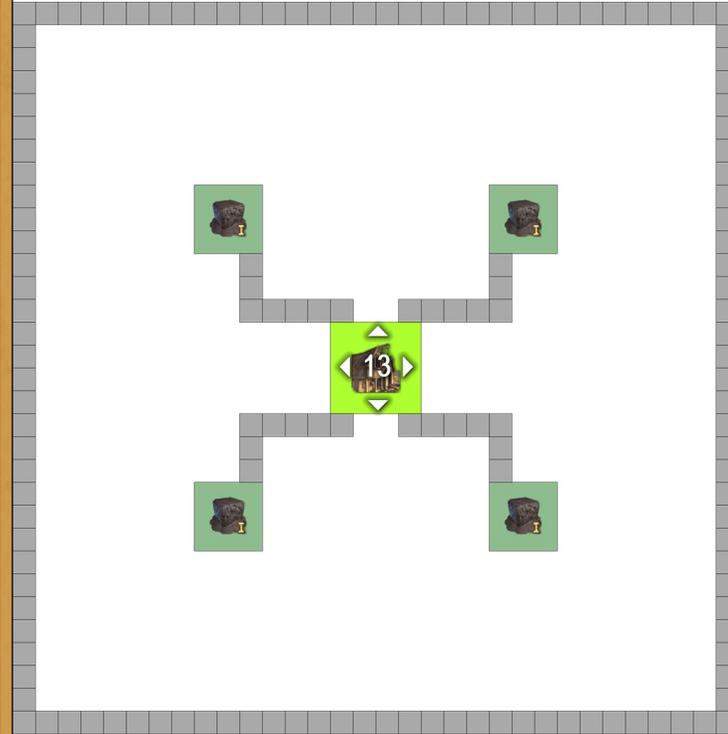
### 2x Leinenkuten, 4x Most



### 4x Leinenkuten



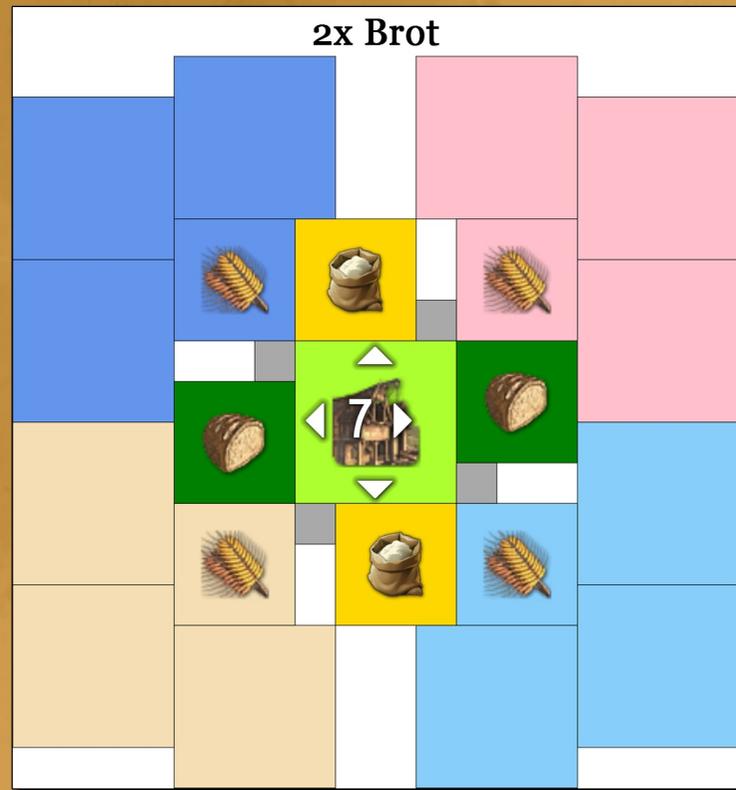
### 4x Köhlerhütte



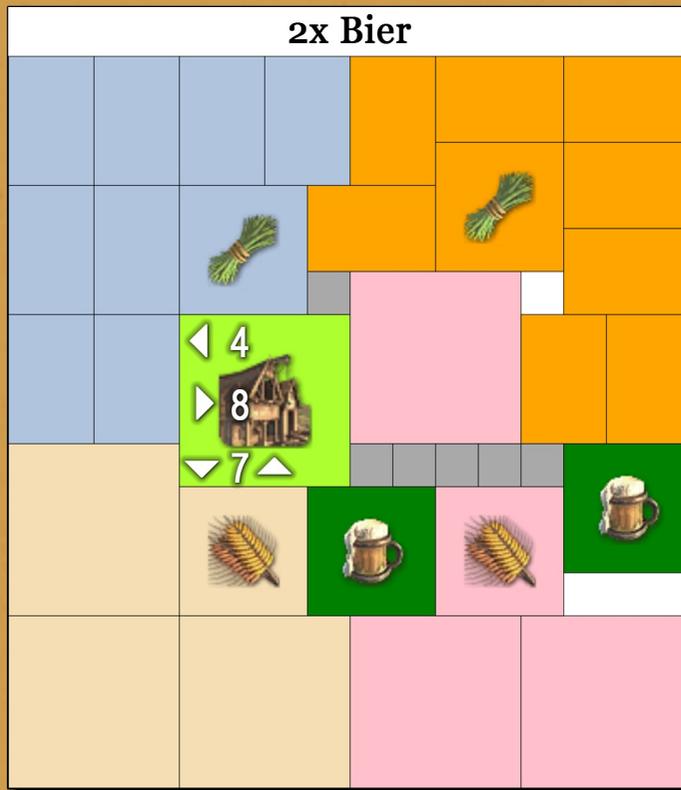
### 4x Brot



2x Brot



2x Bier



4x Bier



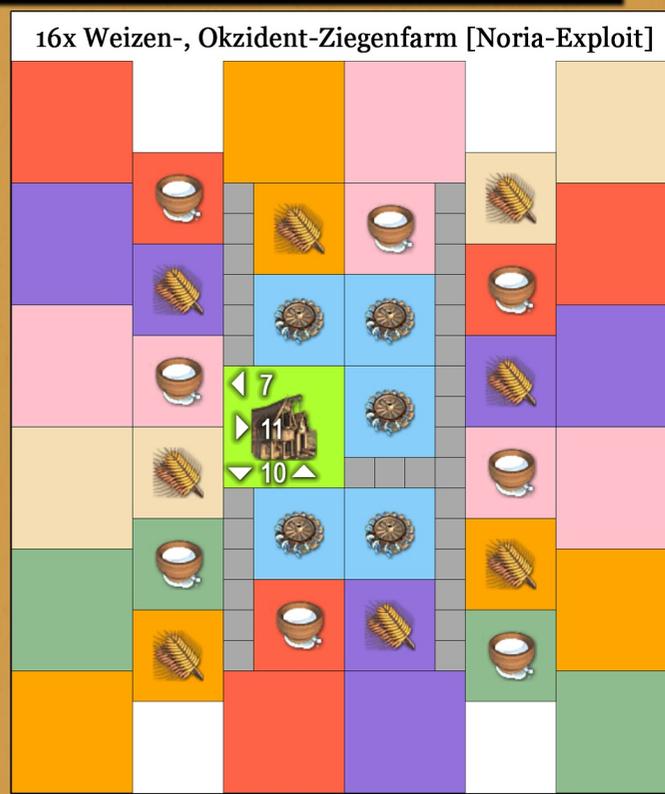
4x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm



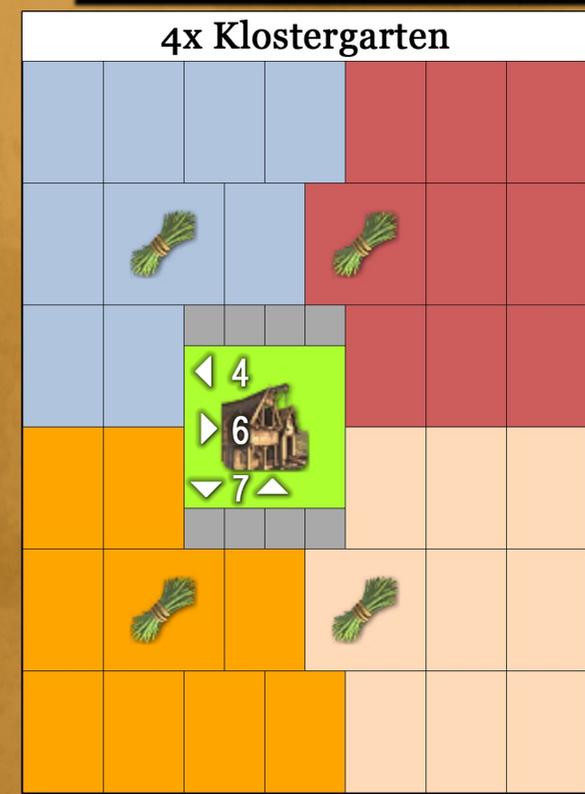
8x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm



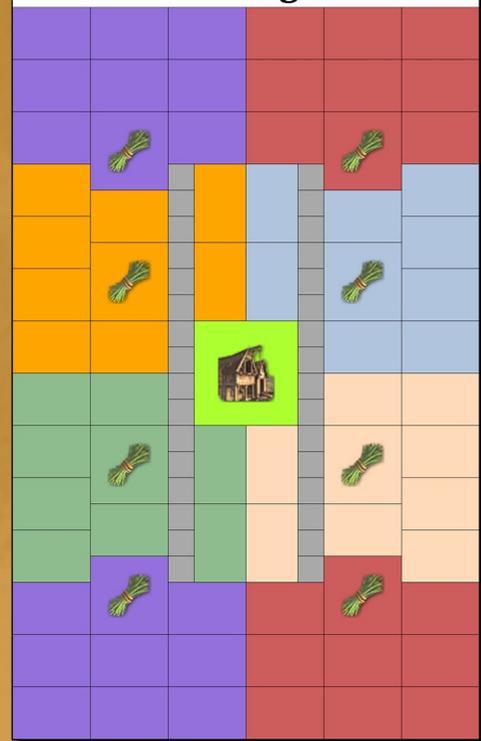
16x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm [Noria-Exploit]



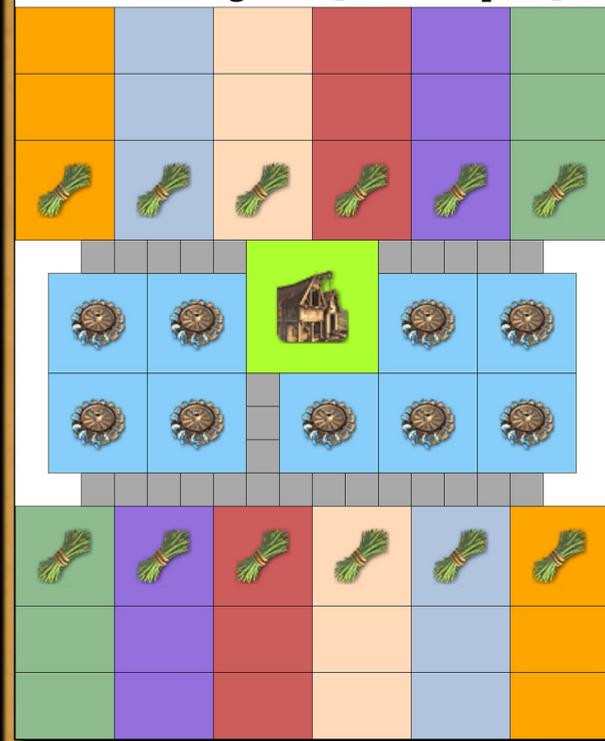
4x Klostergarten



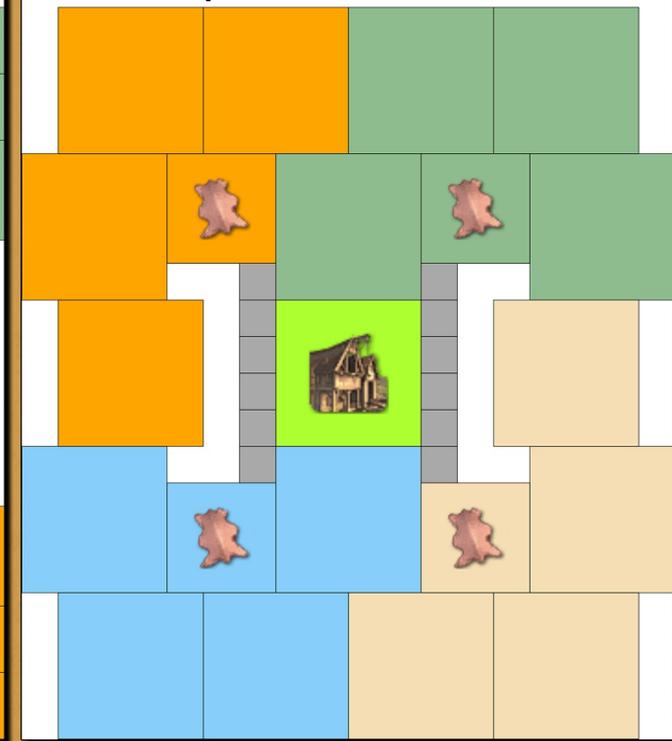
8x Klostergarten



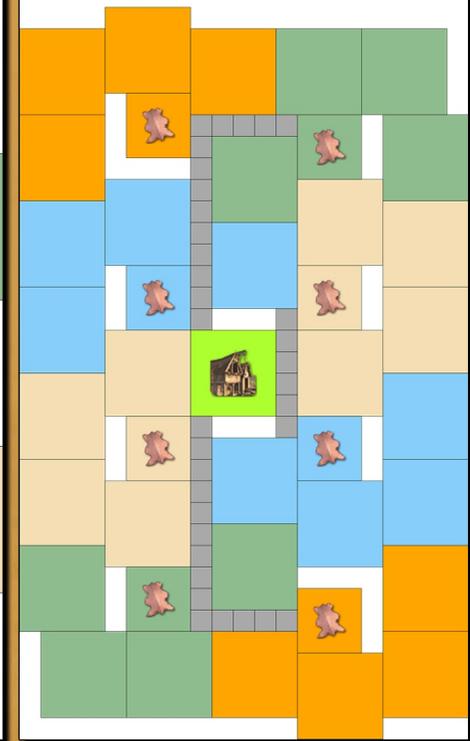
12x Klostergarten [Noria-Exploit]



4x Schweinezucht



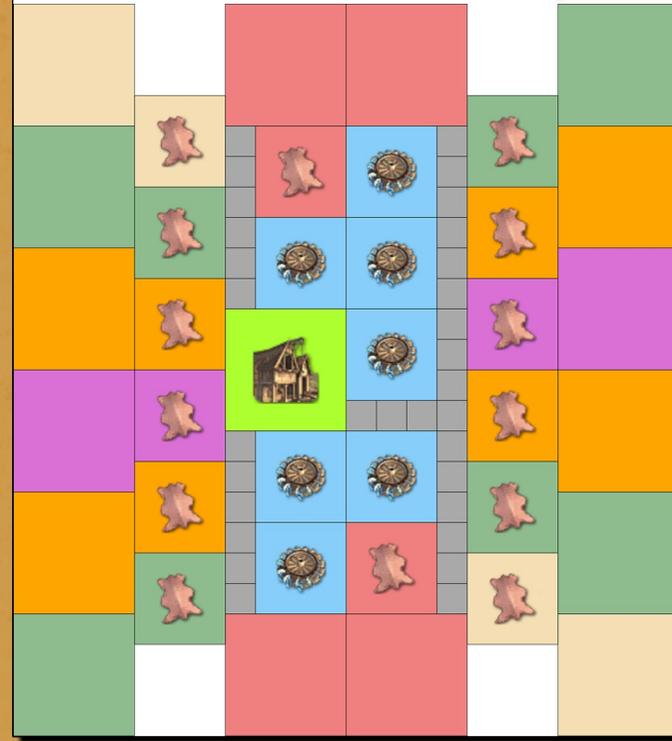
8x Schweinezucht



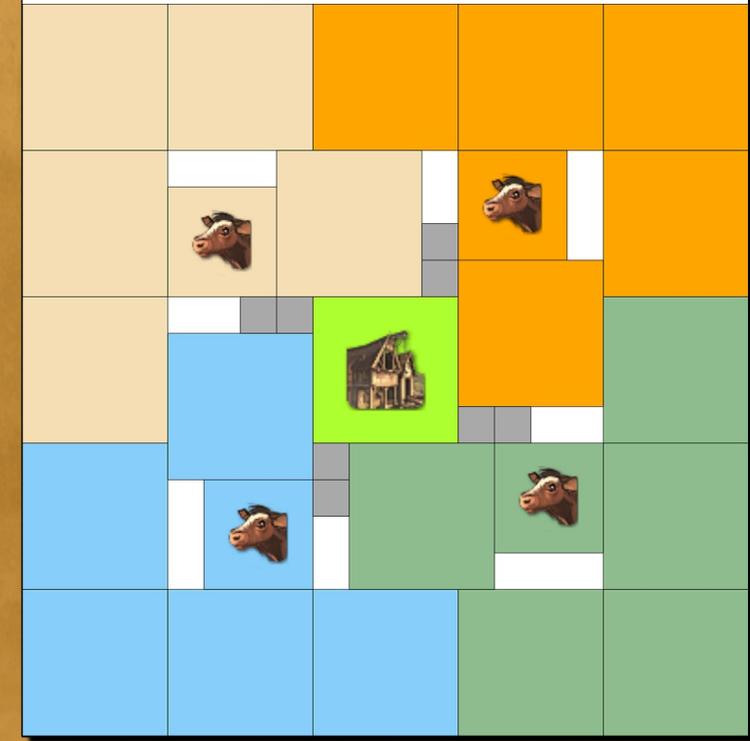
10x Schweinezucht [Noria-Exploit]



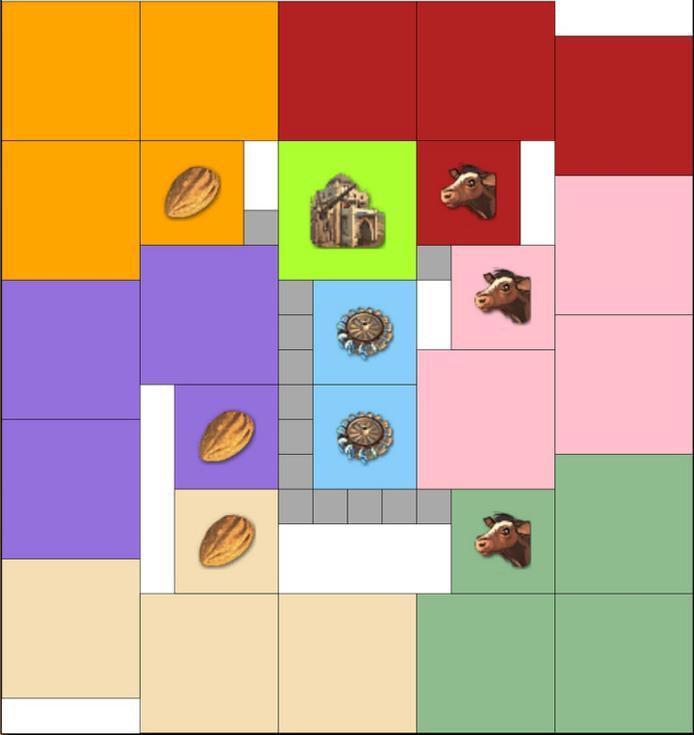
14x Schweinezucht [Noria-Exploit]



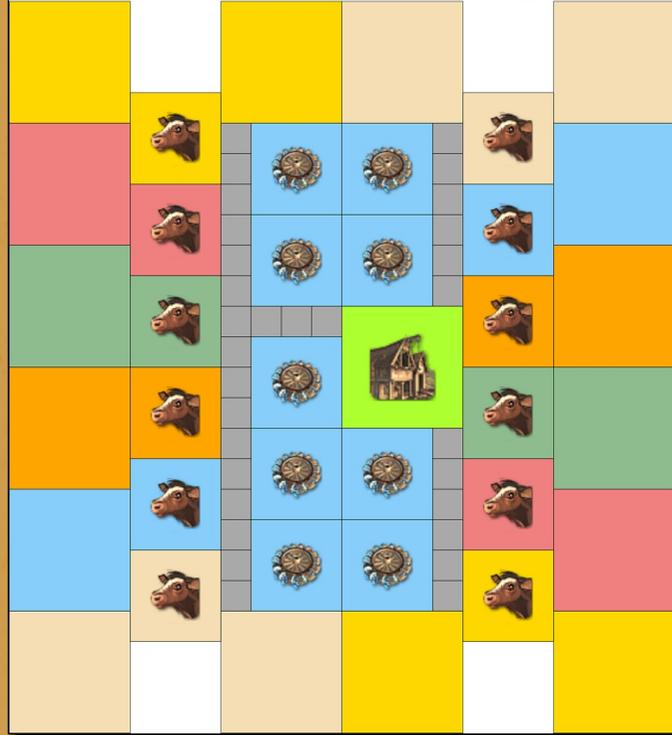
4x Rinderfarm



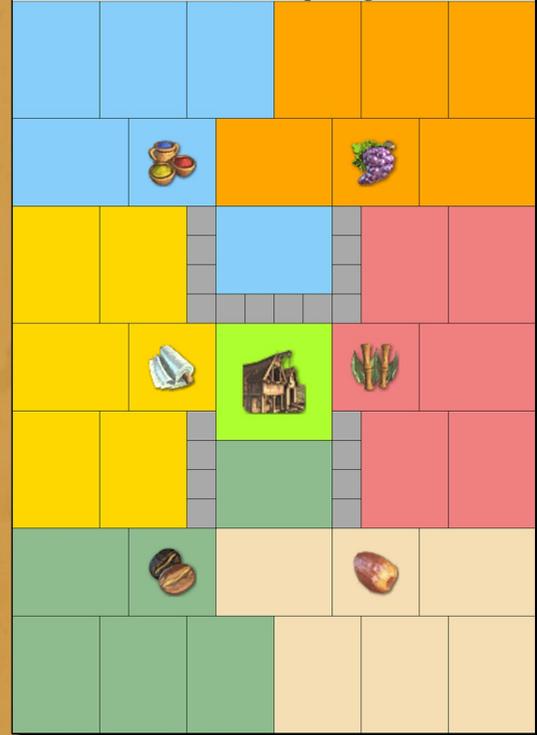
6x Rinderfarm, Mandelplantage [Noria-Exploit]



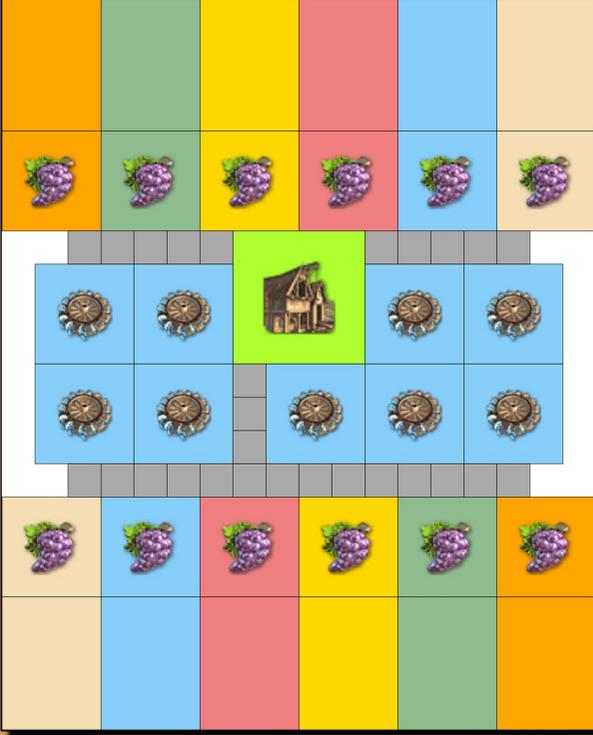
12x Rinderfarm [Noria-Exploit]



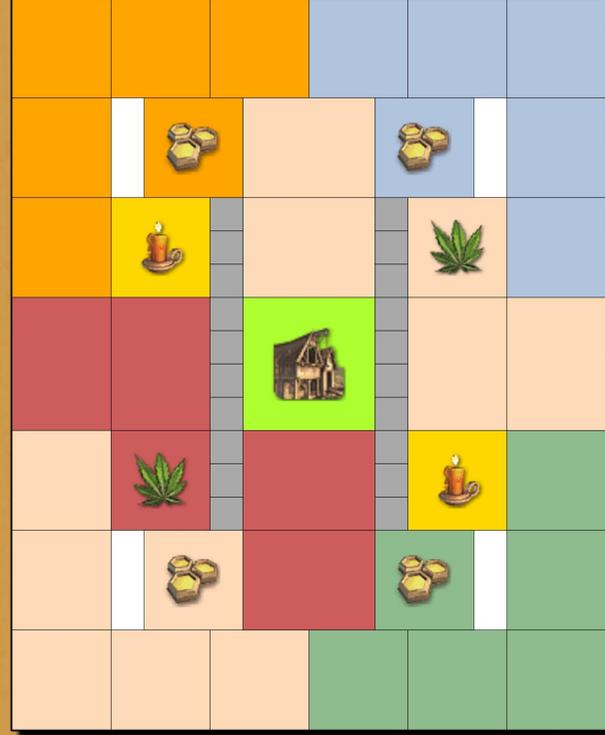
6x Weingut, Oasen-Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



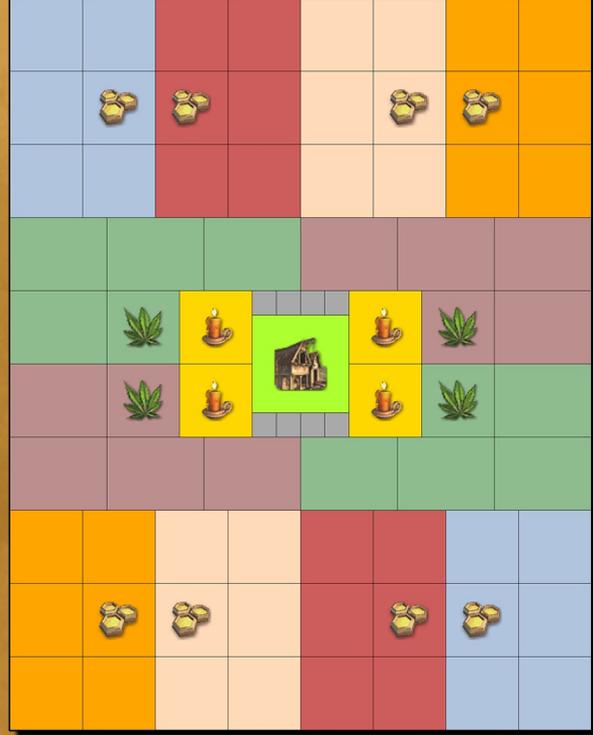
12x Weingut [Noria-Exploit]



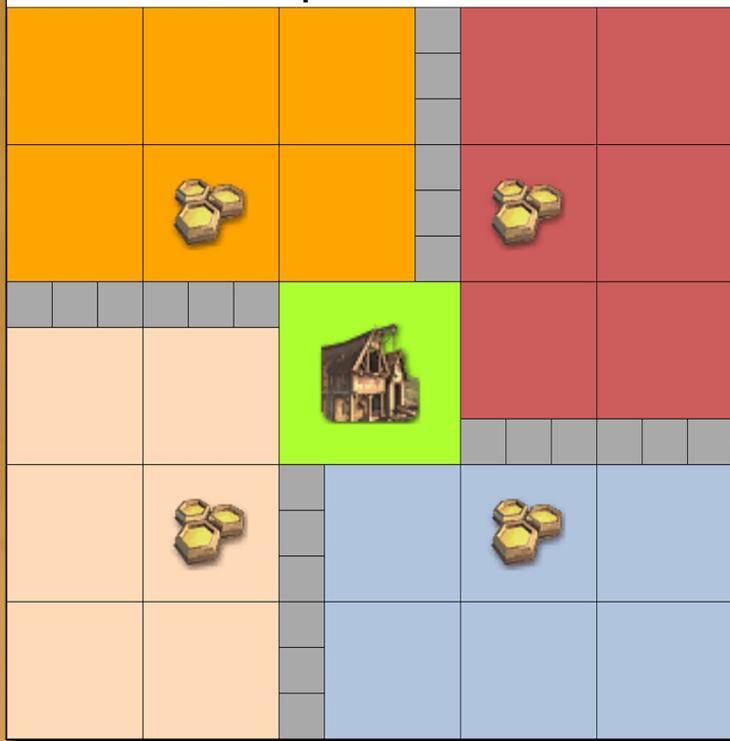
2x Lichtzieher



4x Lichtzieher



### 4x Imker



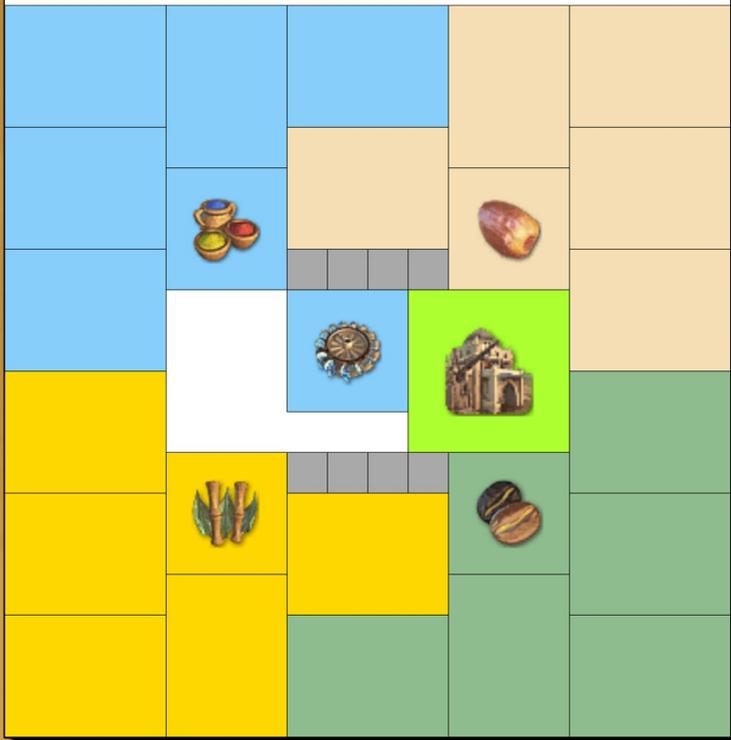
### 8x Produktionsgebäude



### 16x Produktionsgebäude



4x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



8x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



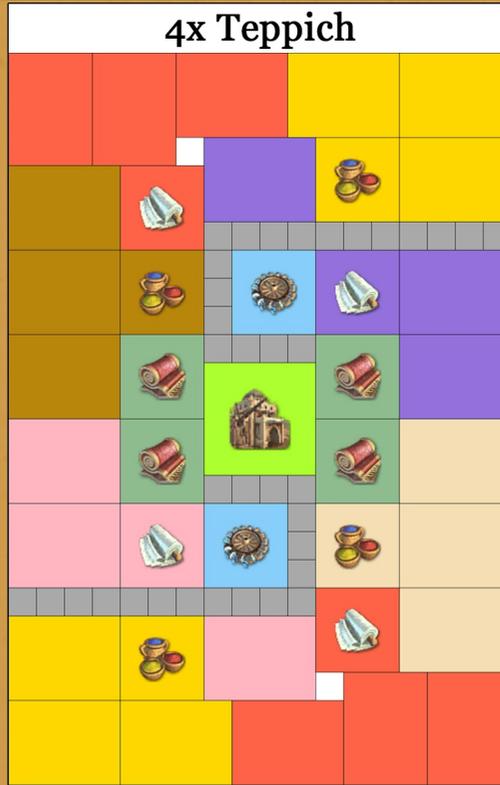
4x Ziegenfarm



8x Ziegenfarm



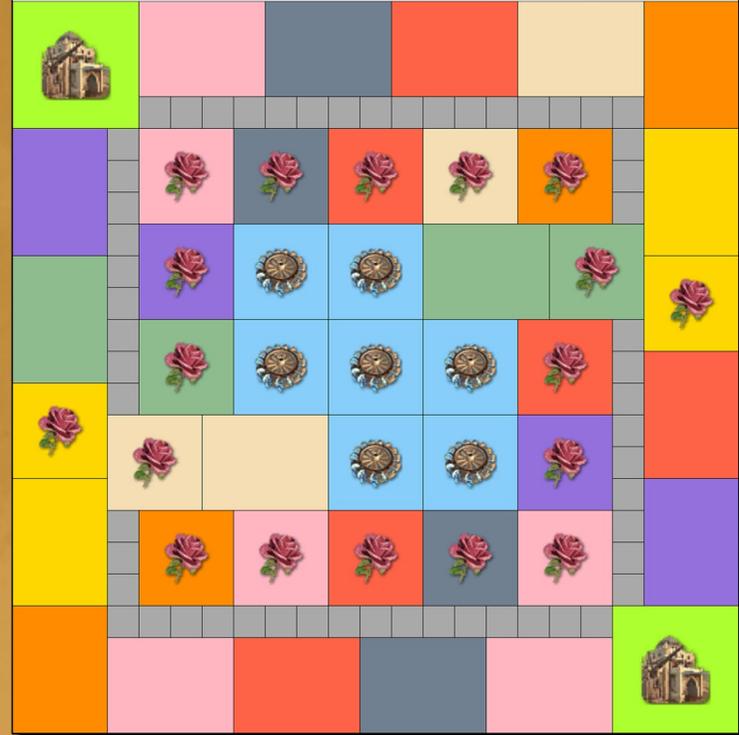
4x Teppich



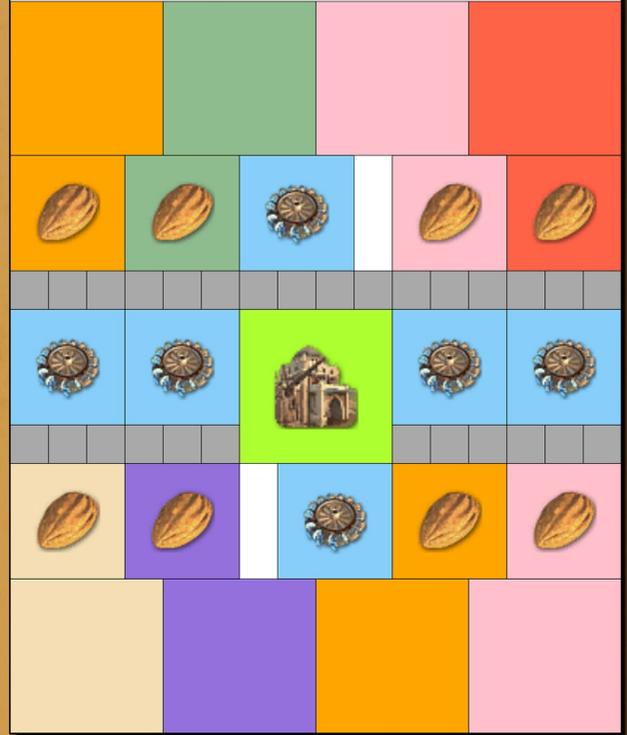
6x Kaffee



### 18x Rosenzüchtereier [Noria-Exploit]



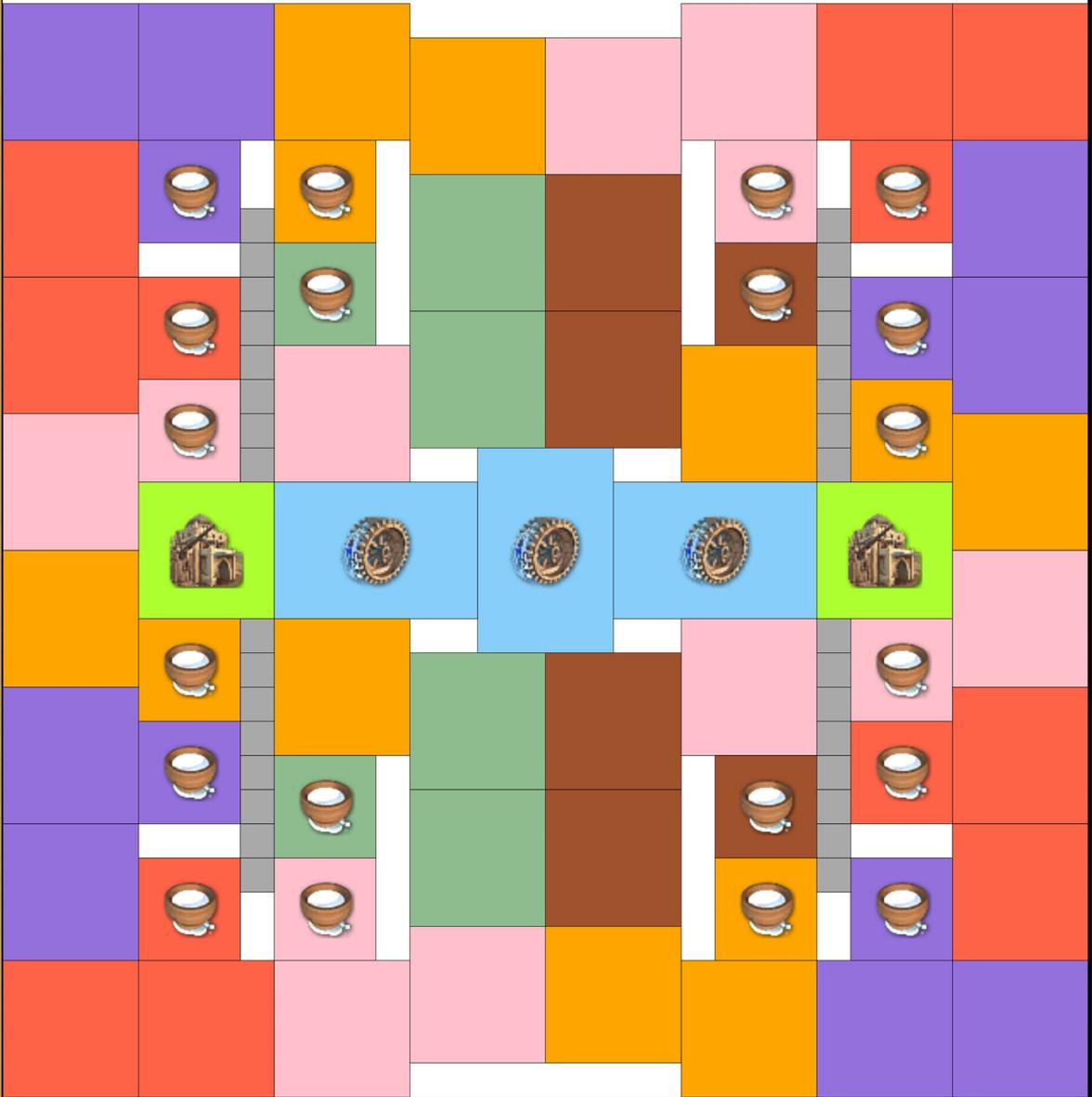
### 8x Mandelplantage [Noria-Exploit]



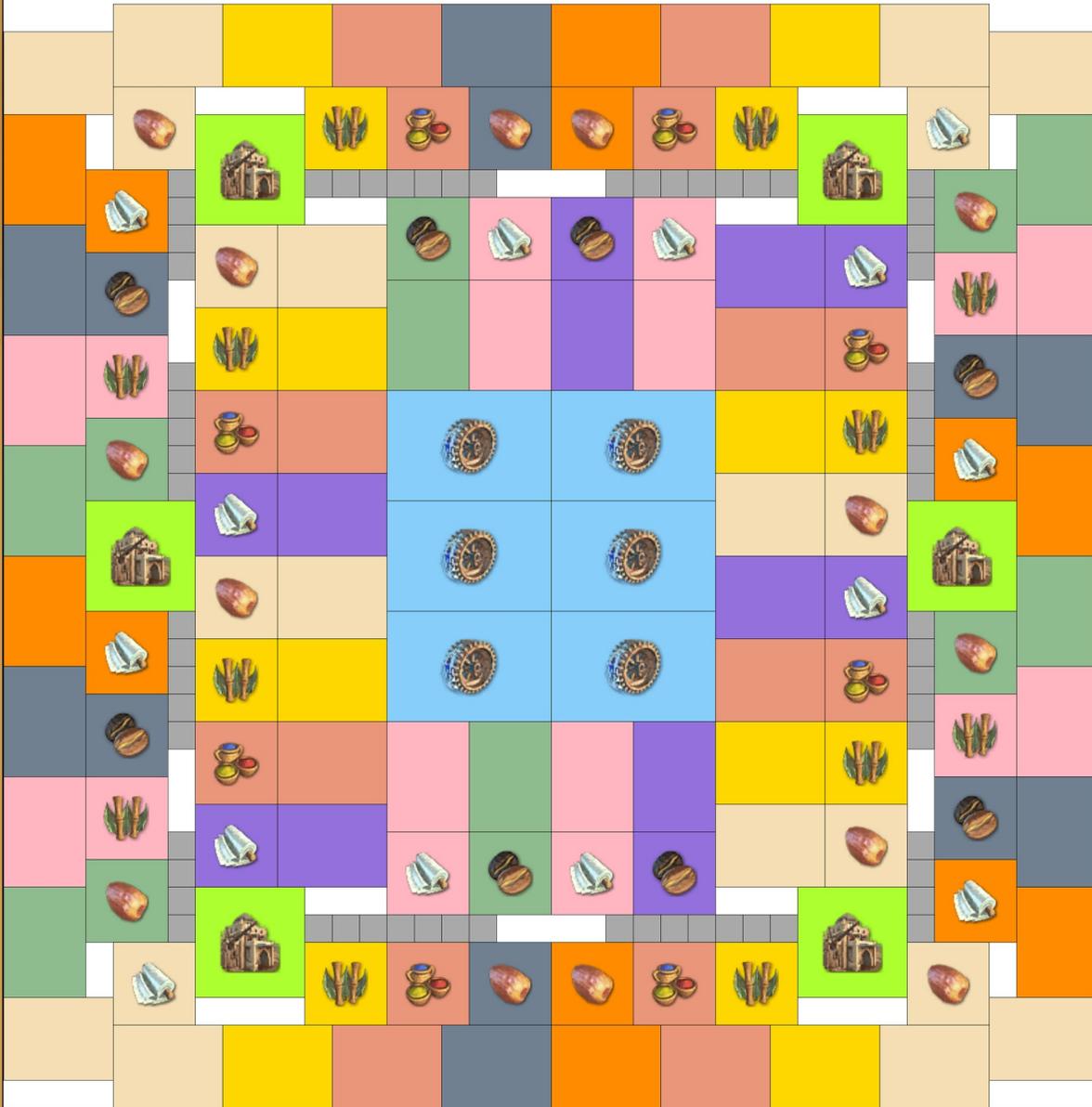
24x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage [Noria-Exploit]



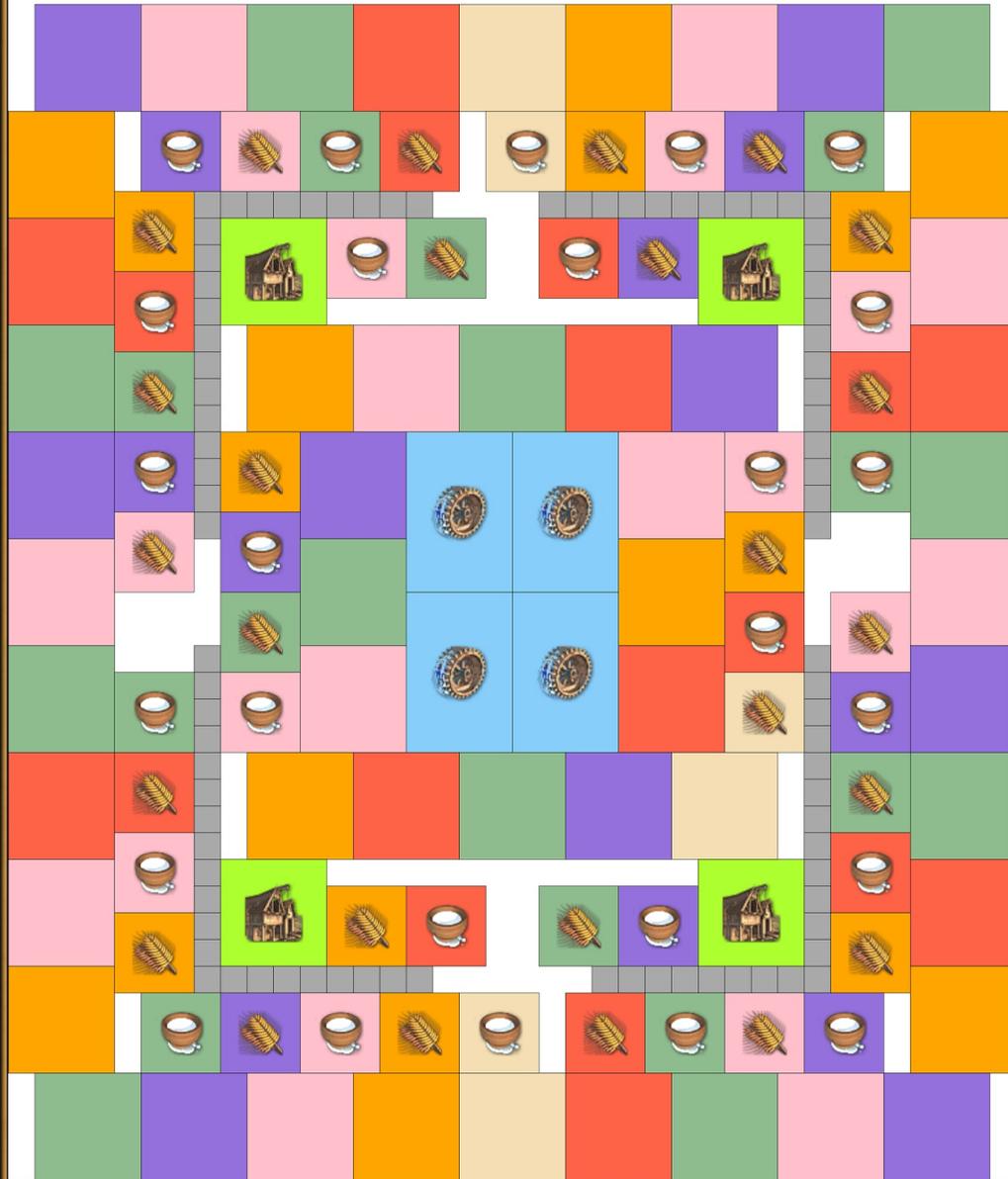
20x Ziegenfarm [Noria-Exploit]



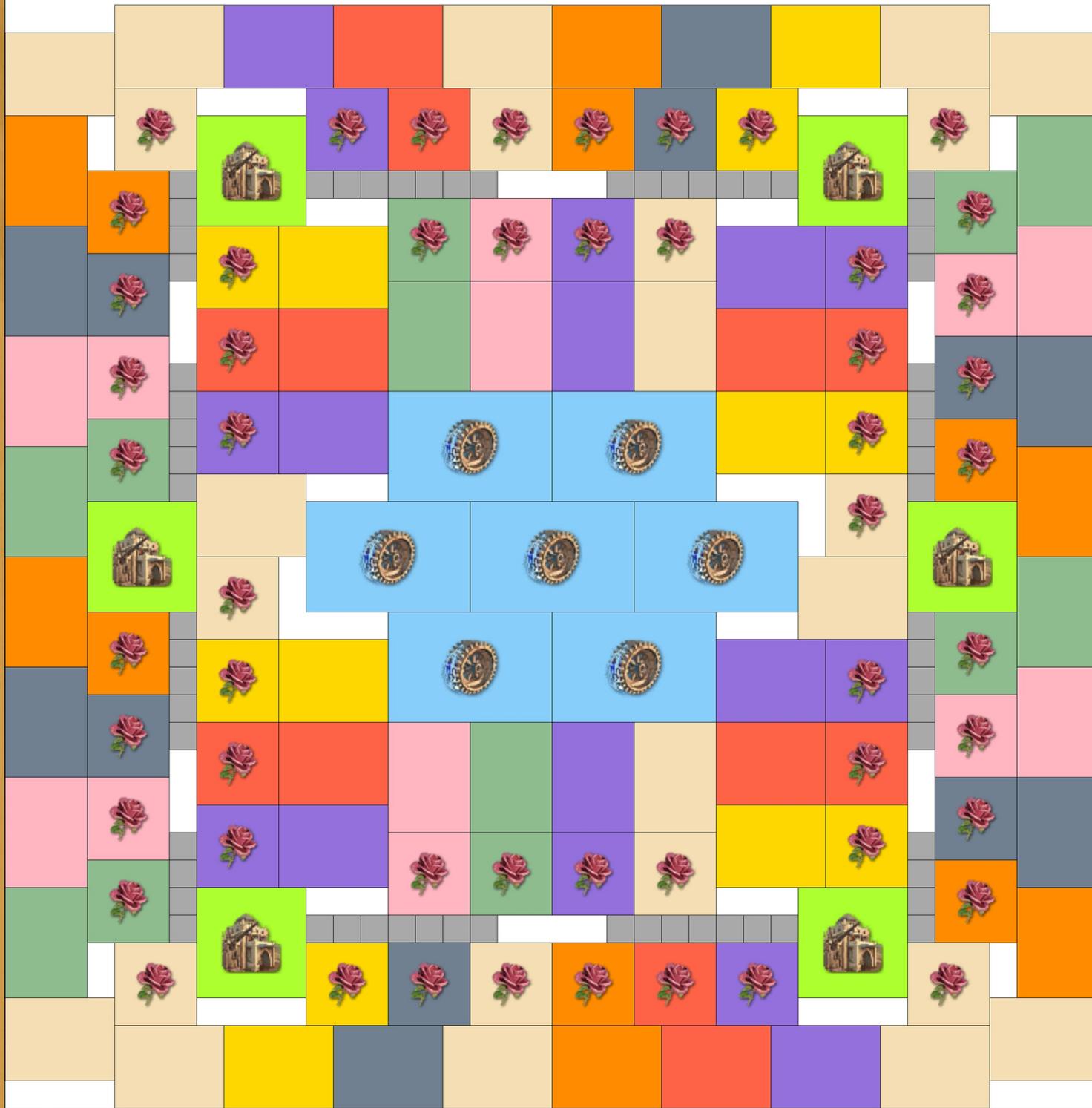
56x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage [Noria-Exploit]



52x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm [Noria-Exploit]



# 52x Rosenzüchtereie [Noria-Exploit]



# Items-Produktivität

 **Geschliffene Doppelaxt**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Holzfällerhütte** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 80 Ruhm  
**Slot:** Bauern/Rechts o. Links  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Engmaschiges Fischernetz**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Fischerhütte** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 80 Ruhm  
**Slot:** Bauern/Rechts  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Hölzerne Mostpresse**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Mosthof** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 80 Ruhm  
**Slot:** Bauern/Links o. Rechts  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Hölzerner Webstuhl**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Webstube** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 100 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Rechts  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Gehärtete Spitzhacke**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Steinmetzhütte** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 100 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Rechts  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Hölzernes Seilerrad**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Seilere** um 25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 120 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Mitte  
**Häufigkeit:** Selten

 **Großer Kohlemeiler**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Köhlerhütte** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 120 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Massiver Amboss**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Werkzeugmacherei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 120 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Links o. Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Kupferner Sudkessel**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Klosterbrauerei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 130 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Mitte  
**Häufigkeit:** Selten

 **Hölzerner Gerbebottich**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Gerberei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 130 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Links o. Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Großer Holzbackofen**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Backhaus** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 130 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Links  
**Häufigkeit:** Selten

 **Bewegliche Lettern**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Druckerei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 130 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Links  
**Häufigkeit:** Selten

 **Große Lore**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Kohlebergwerk** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 150 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Großer Schmelztiegel**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Glasschmelze** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 150 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Große Schmiedezange**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Waffenschmiede** um 25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 150 Ruhm  
**Häufigkeit:** Selten

 **Gehärtete Spitzhacke**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Salzmine** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 150 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Gehärteter Schleifstein**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Brillenmacherei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 200 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Scharfes Schlachtermesser**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Schlachtere** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 200 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Filigrane Zange**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Feinschmiede** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 200 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Große Weinpresse**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Kelterhaus** um 25%  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 200 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Rechts  
**Häufigkeit:** Selten

 **Steinerne Gussform**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Kanonengießerei** um 25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 250 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Mitte  
**Häufigkeit:** Selten

 **Lange Eisennägel**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Kriegsmaschinenwerkstatt** um 25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 250 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Mitte  
**Häufigkeit:** Selten

 **Gewappneter Zunftmeister**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Waffenschmiede**, **Kanonengießerei**, **Kriegsmaschinenwerkstatt**, und **Seilere** um 25%  
**Dauer:** 10 Minuten  
**Cooldown:** 40 Minuten  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 350 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Links  
**Häufigkeit:** Sehr selten

 **Kaiserlicher Geologe**  
**Effekt:** Erhöht Produktivität von **Köhlerhütte**, **Kohlebergwerk**, **Salzmine** und **Eisenschmelze** um 25%  
**Dauer:** 10 Minuten  
**Cooldown:** 40 Minuten  
**Erhältlich bei:** Lord Northburgh  
**Kosten:** 350 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Links  
**Häufigkeit:** Sehr selten

 **Großer Weidenkorb**  
**Effekt:** Produktivität von **Dattelpflanzung** +25%  
**Erhältlich bei:** Al Zahir  
**Kosten:** 70 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Links  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Eiserne Erdharke**  
**Effekt:** Produktivität von **Gewürzfarm** +25%  
**Erhältlich bei:** Al Zahir  
**Kosten:** 100 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Links  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Hölzerner Melkschemel**  
**Effekt:** Produktivität von **Ziegenfarm** +25%  
**Erhältlich bei:** Al Zahir  
**Kosten:** 70 Ruhm  
**Slot:** Bürger/Links  
**Häufigkeit:** Häufig

 **Eiserne Knüpfnadel**  
**Effekt:** Produktivität von **Teppichknüpferei** +25%  
**Erhältlich bei:** Al Zahir  
**Kosten:** 70 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Links  
**Häufigkeit:** Selten

 **Großer Brennofen**  
**Effekt:** Produktivität von **Mosaikmacherei** +25%  
**Erhältlich bei:** Al Zahir  
**Kosten:** 100 Ruhm  
**Slot:** Patrizier/Links  
**Häufigkeit:** Selten

 **Kleiner Schmiedhammer**  
**Effekt:** Produktivität von **Perlenknüpferei** +25%  
**Erhältlich bei:** Hassan ben Sahid  
**Kosten:** 180 Ruhm  
**Slot:** Adlige/Mitte  
**Häufigkeit:** Selten

# ANNO 1404

## Produktionsketten

### Bauern

**Fische**

1x  
 =   
 Fische = Fischerhütte (100%)

**Most**

1x  
 =   
 Most = Mosthof (100%)

### Bürger

**Leinenkuten**

1x 2x  
 =  +   
 Leinenkuten = Webstuhl (100%) + Hanfplantage (100.0%)

**Gewürze**

1x  
 =   
 Gewürze = Gewürzfarm (100%)

### Patrizier

**Brot**

1x 1x 1x 2x  
 =  +  +   
 Brot = Backhaus (100%) + Mühle (100.0%) + Getreidefarm (100.0%)

**Bier**

1x 1x 1x 1x  
 =  +  +   
 Bier = Klosterbrauerei (100%) + Getreidefarm (100.0%) + Klostergarten (100.0%)

**Lederwämse**

2x 4x 1x 1x 1x  
 =  +  +  +  +   
 Lederwämse = Gerberei (100%) + Schweinezucht (100.0%) + Saline (100.0%) + Salzmine (100.0%) + Köhlerhütte (100.0%)

**Bücher**

2x 4x 1x 2x  
 =  +  +  +   
 Bücher = Druckerei (100%) + Indigoplantage (100.0%) + Papiermühle (100.0%) + Holzfällerhütte (100.0%)

**Kerzenleuchter**

4x 6x 12x 6x 3x 3x 2x  
 =  +  +  +  +  +  +   
 Kerzenleuchter = Feinschmiede (100%) + Lichtzieherei (100.0%) + Imkerei (100.0%) + Hanfplantage (100.0%) + Kupferschmelze (100.0%) + Kupfermine (100.0%) + Köhlerhütte (100.0%)

### Adlige

**Fleisch**

2x 4x 1x 1x 1x  
 =  +  +  +  +   
 Fleisch = Schlachtereie (100%) + Rinderfarm (100.0%) + Saline (96.0%) + Salzmine (96.0%) + Köhlerhütte (96.0%)

**Wein**

2x 6x 2x 2x 1x 1x 1x  
 =  +  +  +  +  +  +   
 Wein = Kellerhaus (100%) + Weingut (100.0%) + Fassküferie (100.0%) + Holzfallerhütte (66.5%) + Eisenschmelze (100.0%) + Eisenmine (100.0%) + Köhlerhütte (100.0%)

**Brillen**

4x 3x 3x 3x 2x  
 =  +  +  +  +   
 Brillen = Brillenmacherei (100%) + Quarzbruch (100.0%) + Kupferschmelze (100.0%) + Kupfermine (100.0%) + Köhlerhütte (100.0%)

**Pelzmäntel**

3x 3x 1x 1x 1x  
 =  +  +  +  +   
 Pelzmäntel = Kürschnerei (100%) + Pelztierjagthütte (100.0%) + Saline (95.0%) + Salzmine (95.0%) + Köhlerhütte (95.0%)

**Brokatgewänder**

1x 2x 1x 1x 1x  
 =  +  +  +  +   
 Brokatgewänder = Seidenweberei (100%) + Seidenplantage (100.0%) + Goldschmelze (100.0%) + Goldmine (100.0%) + Köhlerhütte (75.0%)

### Nomaden

**Datteln**

1x  
 =   
 Datteln = Dattelpflanzage (100%)

**Milch**

1x  
 =   
 Milch = Ziegenfarm (100%)

**Kaffee**

1x 2x  
 =  +   
 Kaffee = Rösterei (100%) + Kaffeeplantage (100.0%)

**Perlenketten**

1x 1x  
 =  +   
 Perlenketten = Perlenknüpferei (100%) + Perlentaucher (100.0%)

**Duftwasser**

1x 3x  
 =  +   
 Duftwasser = Duftmischer (100%) + Rosenplantage (100.0%)

**Marzipan**

1x 2x 1x 2x  
 =  +  +  +   
 Marzipan = Zuckerbäckerei (100%) + Mandelfarm (100.0%) + Zuckermühle (100.0%) + Zuckerrohrplantage (100.0%)

**Teppiche**

1x 1x 1x  
 =  +  +   
 Teppiche = Teppichknüpferei (100%) + Seidenplantage (100.0%) + Indigopflanzage (100.0%)

<b>Seile</b> 1x Seile = (100%) + 1x Seilereien = (100.0%) + 1x Hanfplantagen = (100.0%)	<b>Salz</b> 1x Salz = (100%) + 1x Salinen = (100.0%) + 1x Salzminen = (100.0%) + 1x Köhlerhütten = (100.0%)	<b>Werkzeuge</b> 2x Werkzeuge = (100%) + 1x Werkzeugenschmieden = (100.0%) + 1x Eisenschmelzen = (100.0%) + 1x Eisenminen = (100.0%) + 1x Köhlerhütten = (100.0%)	<b>Holz</b> 1x Holz = (100%) + 1x Holzfällhütten = (100%)	<b>Stein</b> 1x Stein = (100%) + 1x Steinmetzhütten = (100%)	<b>Glas</b> 2x Glas = (100%) + 1x Glasmacher = (100.0%) + 1x Quarzbrüche = (75.0%) + 1x Pottaschen = (100.0%)	<b>Waffen</b> 1x Waffen = (100%) + 1x Waffenschmieden = (100.0%) + 1x Eisenschmelzen = (100.0%) + 1x Eisenminen = (100.0%) + 1x Köhlerhütten = (100.0%)
<b>Messing</b> 1x Messing = (100%) + 1x Kupferschmelzen = (100.0%) + 1x Kupferminen = (100.0%) + 1x Köhlerhütten = (67.0%)	<b>Eisen</b> 1x Eisen = (100%) + 1x Eisenschmelzen = (100.0%) + 1x Eisenminen = (100.0%) + 1x Köhlerhütten = (100.0%)	<b>Mosaik</b> 1x Mosaik = (100%) + 1x Mosaikmachereien = (100.0%) + 1x Tongruben = (100.0%) + 1x Quarzbrüche = (90.0%)	<b>Kanonen</b> 1x Kanonen = (100%) + 1x Kanonengießereien = (100.0%) + 1x Eisenschmelzen = (75.0%) + 1x Eisenminen = (75.0%) + 1x Köhlerhütten = (75.0%) + 1x Holzfällhütten = (100.0%)	<b>Kriegsmaschinen</b> 1x Kriegsmaschinen = (100%) + 1x Kriegsmaschinenwerkstätten = (100.0%) + 1x Seilereien = (75.0%) + 1x Hanfplantagen = (75.0%) + 1x Holzfällhütten = (100.0%)		

## Bauernwaren

Fisch	9	22
Holz	4	10
Most	12	30
Werkzeug	36	90

## Patrizierwaren

Bienenwachs	27	67
Bier	39	97
Brot	26	65
Bücher	50	125
Glas	68	170
Kerzen	87	217
Kerzenhalter	194	485
Kräuter	6	15
Lederwämser	41	102
Mehl	16	40
Papier	24	60
Pottasche	20	50
Salz	9	22
Sole	6	15
Tierhäute	24	60
Waffen	52	130
Weizen	3	7

## Adligenwaren

Brillen	90	225
Brokatgewänder	108	270
Fässer	38	95
Fleisch	50	125
Gold	40	100
Golderz	40	100
Kanonen	169	422
Kriegsmaschinen	117	292
Kupfererz	36	90
Messing	84	210
Pelze	19	47
Pelzmäntel	77	192
Proviand	168	420
Rinder	9	22
Trauben	45	112
Wein	120	300

## Nomadenwaren

Datteln	4	10
Gewürze	18	45
Indigo	19	47
Milch	16	40
Mosaik	46	115
Quarz	18	45
Seide	21	52
Teppiche	107	267
Ton	18	45

## Gesandtenwaren

Duftwasser	225	562
Kaffee	162	405
Kaffeebohnen	50	125
Mandeln	9	22
Marzipan	78	195
Perlen	48	120
Perlenketten	165	412
Rosenöl	75	187
Zucker	26	65
Zuckerrohr	13	32

## Bürgerwaren

Eisen	33	82
Eisenerz	12	30
Hanf	24	60
Kohle	9	22
Leinenkutton	46	115
Seile	39	97
Stein	8	20



Lord Northburghs Lieblingswaren (125% Preis)

- Gewürze
- Marzipan
- Seide



Al Zahirs Lieblingswaren (125% Preis)

- Bücher
- Glas
- Eisen



Hassan ben Sahid Lieblingswaren (125% Preis)

- Bier
- Perlenketten
- Gold

➡ Preis beim NPC  
 ➡ Preis am Kontor